

3511.

Wielki młotem i kłob. 15. ^{Wielki młot} ~~Wielki młot~~

Wielki młotem i kłob.

Wielki młotem i kłob.

Wielki młotem i kłob.

Wielki młotem i kłob.



Wielki młotem i kłob.

Wielki młotem i kłob.

3511. III

r. 1816

№. 63909

O

G E O D E Z Y I

PRZEZ

MICHAŁA PEŁKE POLIŃSKIEGO

DOKTORA FILOZOFII

W W I L N I E

DRUKIEM IÓZEEA ZAWADZKIEGO TYPOGRAFA IMPER. WILEN. UNIWER.

1 8 1 6.

I Y Z E D O E G

Dozwala się drukować pod tym warunkiem, aby po wydrukowaniu nie zaczynając przedawać, złożone były w komitecie cenzury exemplarze książki tej: jeden dla tegoż Komitetu, dwa dla Departamentu ministeryum oświecenia, dwa dla IMPERATORSKIEY publiczney biblioteki i jeden dla IMPERATORSKIEY Akademii nauk.

w Wilnie 1816 Marca 26 dnia Zacharyasz Niemczewski Pro. Zw, Mat. Czł. Kom. Ce.



9464



1371770

W I L N I E

DRUKARNIA WILNAJA W WILNIE

1816

1. Korzyści z dokładnych kart geograficznych znajomé są wszystkim. Przez nie badacz odlegléj starożytności wysłédza początek, przechody, i łączenie się różnych narodów; dziejopis przy ich pomocy opisuje miéysce rozmaitych zdarzeń politycznych, i wierny ich obraz przesyła potomności; władca narodu mając je przed sobą, układa z sąsiadami traktaty stanowiącê szczęśliwy byt terazniéjszych i przyszłych pokoleń. Oné są przewodnikami podróży, i wskazując naykrótszą drogę, ułatwiają handel i komunikacyą między narodami; oné przedstawując oczóm naszym zbliżoné do siebie kraje i osady różnych ludów, uczą nas, oświécają i zaspokajają naszą ciekawość. Bez nich znajomość położenia miéysc, albowy się ograniczała znajomością tylko okolic naszych siedzib, albowyśmy polegali na opowiadaniu wędrowników nayczęściéj przesadzoném; bez nich żeglarz na los się puszczając, staje się igraszką wiatrów; bez nich wojownik poruczając się nieznanym przewodnikom pada niekiedy ofiarą ich niewiomości lub zdrady — Sporządzenie więc dokładnych kart geograficznych jest jedną z ważnych przyług czynionych towarzystwu; przeto nauka, która podaje sposoby do ich robienia, nazywana Geodezyą, stanowiąca oddzielną gałęź nauk matematycznych stosowanych, powinna być liczoną między temi naukami, które bezpośredni przynosząc pożytek, na pierwszê miéysce zasługują przed innemi.

2. Do zrobienia dokładnéj geograficznéj karty, trzeba umiéc dwie rzeczy doskonale wykonać. *Naprzód.* Znaleść w miarach stałych i wiadomych prawdziwé odległości miéysc które chcemy na karcie umieścić. *Poutóre.* Znalezione té odległości tak oznaczyć na papierze, to jest na powierzchni płaskiéj, aby z odległości oznaczonych łatwo można było poznać wzglédną odległość miéysc leżących na ziemi, która jest bryłą okrągłą. Lecz z tych dwóch warunków piérwszy istotniéjszy jest od drugiego. Nayregularniéjszê bowiem wykréslanie na papierze, z fałszywych wymiarów dokładnéj mappy nie zrobi; na scisłém więc znalezieniu wzajemnych odległości miéysc wszystkich mających się na karcie umieścić, cała się jéy dokładność zasadza; sposoby do uskutecznienia tégo służącê zamierzam tu w krótkości wyłożyć.

3. Do znalezienia wzajemnych odległości, działania miernicze nie wszędzie być mogą użyté; prócz tégo, chociażby w niektórych miéyscach położenie gruntu nie czyniło do wymiarów żadnéj przeszkody, wypadki przezeń otrzymané dla błędów, które, z przyczyny narzędzi i samého ich użycia, są nieodzielne od praktycznych robót, są mniej pewné od wypadków wyprowadzonych przez rachunek pilnie odbyty, podług niewątpliwych prawideł. Wcałym więc ciągu roboty należy starać się używać rachunku, a do działań miernicznych tyle się tylko udawać, ile są potrzebne do jego zaczęcia, lub do sprawdzenia wypadków przezeń otrzymanych.

4. Na ten koniec kray, którego zamierzamy robić kartę, dzieli się na troykąty, obierając za ich wierzchołki miéysca znaczniéjszê. Takowé troykąty składają niby sieć rozciągającą się na wszystkie strony, w nich znając wielkość wszystkich kątów, i jednégo przynajmniej którégokolwiek boku, znajdziemy przez trygonometrią inné boki, to jest, wzajemné odległości miéysc będących wierzchołkami troykątów; z tych odległości wyrachowanych układa się główny rys kraju; powierzchnia zaś každého troykąta wielkiego zapelnia się troykątami mniejszemi, mającemi za wierzchołki przedmioty także znaczniéjszê; a powierzchni mniejszych troykątów zapelniają się wszystkiemi szczegułami, w obrębie ich znajdującemi się, które się oznaczają sposobami przez Geometrów zwyczajnie używanemi, opierając się zawsze o boki wielkich troykątów.

5. Główne troykątą powinny być, jak tylko można, największe, iżby w ciągu téż saméj roboty zająć większą część kraiu, a raczéj ażeby w ułożeniu głównego rysu kraiu używać iak najmniej działań mierniczych; lecz krzywość powierzchni ziemi i niedalekie sięganie lunet będących przy kątomierzu, kładą granicę, za którą przeyscie zamiast pożytku sprawiłoby niedokładność, dla niewyraźnego malowania przedmiotów.

6. Kształt troykątów nie jest także obojętną rzeczą; najlepsze są równoboczne, albo ile możności do nich przystępujące, ponieważ w takich troykątach omyłka w braniu kątów popełniona, najmniej wpływa do długości boków (a); lecz położenie miejsca nie zawsze pozwala czynić tak dogodny wybór punktów; nad to, używając do brania kątów koła powtarzającego (*cercle repetiteur*), można się oddalić od założonego prawidła, i dość tylko o to się starać, jak mówi *Puissant* (b), aby kąty nie były mniejsze od $22^{\circ} 30'$, ponieważ w takowym kącie popełniona omyłka na $3''$,2 nie wpływa nawet na jedności boku długości 60000 metrów.

7. Im punkta ostateczne mające się umieszczyć na karcie są dalsze od siebie, tém mniej dokładności, jak się zdaje, można obiecywać w ich oznaczeniu, ponieważ tém większa liczba troykątów użytą być musi do ich połączenia; błąd przeto popełniony w pierwszym troykącie, wpływając we wszystkie następne z nim się wiążące, i łącząc się z błędami w każdym troykącie popełnianymi, da wypadki na wartość boków w dalszych troykątach różne od prawdziwej ich wartości i stanie się przyczyną niedokładnego oznaczenia punktów. Doswiadczenie jednak nie potwierdza tego rozumowania. Bouguer i Condamine, Akademicy Francuzcy, roku 1736 i lat następnych przeznaczeni do mierzenia trzech pierwszych stopni południka w Peru, z ciągu 32 troykątów służących do oznaczenia części południka, więcej jak 177 tysięcy sążni wynoszących, znaleźli tylko $\frac{31}{1000}$ sążnia różnicy między długościami podstawy przy Tarqui, jedną otrzymaną z wymiaru, a drugą wyprowadzoną przez rachunek z podstawy wymierzonej przy Yarouqui (c) — Boscovich i Maire wymierzając, roku 1750 i lat następnych, w państwie papieskiem część południka zamykającą więcej jak 123 tysięcy sążni, użyli tylko 11 troykątów, a w ostatnim z nich, długość boku wyrachowana więcej jak 5 stopami pokazała się być mniejszą od wymierzonej (d). — Delambre nakoniec i Méchain, za wynalezieniem doskonalszych narzędzi i ściślejszych sposobów rachowania, z ciągu 53 troykątów łączących Perpignan z Melun, w odległości większej od 900 tysięcy metrów, nie znaleźli trzeciój części metru różnicy, między wielkością podstawy przy Perpignan otrzymaną z wymiaru, a wyprowadzoną przez rachunek z podstawy wymierzonej przy Melun, bo cała różnica wynosiła 0,16 sążnia, czyli około 11 cali — Z czego wniesć można, że im więcej jest troykątów, skoro one tylko odpowiadają wyżej założonym warunkom, oraz narzędzia są doskonałe i sposoby rachowania ściśle, błędy popełniane zamiast zbiegania się, wzajemnie się niszczą i w końcu tém mniejszy błąd wypada.

8. Wierzcholki troykątów powinny być dobrze widziane jedné z drugich dla wymierzania kątów, przeto tak należy układać troykątą, aby ich wierzcholki przypadaly na budowle wązkie a wysokie, które zdaleka dają się postrzegać, jakiemi są dzwonnice, wieże, i t. d. a nawet drzewa, krzyże lub jakiegokolwiek słupy; lecz najlepiej obierać takie budowle, na których narzędzie do brania kątów użyte, może być postawione. W niedostatku gotowych znaków, robią się znaki umyślné na wyniosłych miejscach

(a) Trigonometrie par CAGNOLI trad. de l'Ital. par Chompré 2. edit. 1808 N. 769—772.

(b) Traité de Géodesie par PUISSANT N. 47.

(c) La figure de la terre par M. BOUGUER à Paris 1749 in 4to page 113 et 150; ou II. Sect. N. 77; III Sect. N. 57.

(d) De literaria expeditione a MAIRE et BOSCOVICH Romae 1755 — opusculum secun. N. 22 et 48. pag. 142 et 152.

w kształcie ostrosłupów lub graniastosłupów, albo też, jak w nocy, zapalają się ognie, lub ustawiają się lampy z blachami światło odbijającymi (*lampes à reverbere*).

9. Najlepszym co do widzenia ze wszystkich znaków, jest bez wątpienia, lampa z rewerberem. Pozorna średnica światła jest we wszystkich kierunkach jednostayna, w celowaniu więc nie można popełnić błędu; nadto, z daleka daje się postrzegać. Mówi bowiem Roy, iż w czasie działań geodezycznych wykonywanych w celu znalezienia odległości między południkami, przez obserwatorium w Paryżu i w Grynicz (*Greenwich*), przechodzącymi, lampy z blachami do odbijania światła średnicy calów 10, dawały się postrzegać w odległości 24 mil angielskich, co wynosi blisko 20 tysięcy sążni (e) — Biot zaś z brzegów Walencji w Hiszpanii widział światło lampy zapalony na wyspie Majorce (f) — Méchain z góry Montlambert przy Boulogne przez lunetę, widział światło prosty lampy Kinqueta z rewerberem, palący się w latarni zwyczajnej na brzegu Angielskim w Lydd, jak gwiazdę ósmej wielkości, gdy odległość wynosiła do 50000 sążni — Ognie też bez blach światło odbijających mogą być zdaleka widziane: Cassini z Blancnez widział gołym okiem, jak Wenusa przy poziomie ogień zapalony w Dunkierce przez P. Legendre, w odległości 20000 sążni — Méchain z Montlambert widział także gołym okiem, ogień zapalony przez Roy, na brzegu Angielskim przy Fairlight Down w czasie dżdżu w odległości 40000 sążni; lecz te ognie, umyślnie do tego sporządzane, były bardzo żywe, puszki w których się one znajdowały, razem się paliły, i dłuży takowe ognie nie trwały na $2\frac{1}{4}$ minut (g).

10. Lecz ta korzyść drogo się kupuje. Oswiecanie nici lunetowych, koniecznie potrzebne w nocnych obserwacjach, a trudne niekiedy do wykonania na górach prawie zawsze oddalonych od wszelkich mieszkań, a osobliwie utrzymywanie na każdym stanowisku rozsądny osoby do zapalania lamp, i kierowania blachami światło odbijającymi, są to wielkie w użyciu ich niedogodności; prócz tego mówi Delambre (h), iż w kątach, które Méchain wymierzał w Hiszpanii za pomocą lamp, nie widzi więcej zgody, a może też nieco mniej, niżeli w kątach, które otrzymywał obserwując znaki dzienné zwyczajné.

11. Znaki jakiegokolwiek bądź gatunku powinny być zdaleka dobrze widziane i należycie od innych przedmiotów rozróżnione. W nocy używając lamp, można dwie razem zapalić jedną nad drugą w kierunku pionowym, jako czynili Anglicy w okolicach Londynu (e); w znakach zaś dziennych wierzchołki powinny być zupełnie wyraźne, ponieważ się do nich pospolicie celuje, należy przeto unikać niewyraźnie zakończonych. Przedmioty w kształcie ostrosłupa lub ostrokągu ostro się kończąc są dobrými znakami, jeżeli samé ich wierzchołki mogą być uważane, w zdarzeniu przeciwném, lepiy jest wierzchołek ucinąć, lecz potrzeba unikać znaków mających kształt walca lub graniastosłupa równo uciętych, bo w nich na domysł się celuje do osi. Znaki są najlepsze w kształcie ostrosłupów lub ostrokągów z wierzchołkami nieco uciętymi, lub zakończonemi gałką.

12. Delambre prawie wszędzie robił swoje znaki w kształcie ostrosłupów kwadratowych z wierzchołkami uciętymi — Szwedzi wymierzając południk w Laponii roku 1801, 1802 i 1803, robili znaki w kształcie ostrosłupów czworobocznych, na ich osiach przedłużonych ustawiali równoległobok wewnątrz próżny, któren obracali w kierunku prostopadłym do promienia celującego. Jeżeli czas był pogodny a znak odbijał się na niebo, obserwowano przez równoległobok niebo widziane, jeżeli zaś przedmiot odbijał się na

(e) Philosophical Transactions of the Royal Society of London, Vol. 80. page 163.

(f) Bibliothèque Britannique.

(g) Exposé des opérations faites en France en 1787 pour jonction des observatoires de Paris et de Greenwich par Cassini, Méchain et Legendre à Paris.

(h) Base du Systeme métrique décimal par Méchain et Delambre Tome I. discours préliminaire page 106.

ziemię, udawano się do samego ostrosłupa. To urządzenie było wyborne, wymagało tylko posyłania zawsze jakiegoś człowieka dla dania równoległobokowi przyzwoitego położenia, za każdym razem, jak odmieniano stanowisko (i).

Borda radzi robić znaki w kształcie trójkątów równobocznych, mogących się obracać około osi pionowej, dla przedstawienia ich następnie ku tym stanowiskom, z których będą obserwowane. Bez wątpienia takowe znaki uczyniłyby obserwacje dokładniejszymi, i mniéjby wypadalo czynić redukcyy, lecz niepodobność nadania im zupełnéj mocy, a często niedostatek zdolnych rzemieślników i stosownych materyałów, nadto utrzymywanie na każdym stanowisku osoby obracajacéj znaki w różne strony, każe uważać podany sposób przez Pana Borda, za dobry tylko w teoryi ale nie w praktyce.

13. Znak ażeby zdaleka mógł być dobrze widziany, powinien mieć pewną wysokość, szerokość zdaje się mniéj wpływać do dobrego jego widzenia, a nawet za nadto wielka uczyniłaby niepewnym punkt, do którego się celuje. — Delambre po wielu doświadczeniach w czasie wymierzania południka wziął sobie za prawidło dawać znakowi wysokość równą $\frac{3}{20000}$ odległości, w której ma być widziany, czyli raczy równą iloczynowi z odległości przez wstawę 31", to jest przez 0,00015, i takową wysokość widział pod kątem naymniéj 50". Szerokość zaś podstawie znaku, dawał równą trzeciéj części wysokości (k) — Boscovich robione znaki w kształcie ostrokąta lub ostrosłupa średnicy stop 14, a wysokości nieco większéj, gdy się odbijały na niebo, słabemi lunetami postrzegał w odległości 50000 sążni; gdy się odbijały na ziemię, pociągnioné białym kolorem widział w odległości 24000 sążni.

14. Znaki trzeba tak ustawiać, aby należycie były widziane ze wszystkich stanowisk, z których mają być obserwowane, naylepiej byłoby, jeśli można, tak ich ściany układać, aby były prostopadłemi do boków trójkątów, którym służą za wierzchołki. Lecz takowe ułożenie nayczęściéj jest niepodobné. Jeśli znak z dwóch tylko stanowisk ma być uważany, można go zrobić z jednéj tarczy, i tak ją ustawić aby kąt zawarty między dwoma stanowiskami dzieliła po połowie, jeżeli jest większy od kąta prostego; jeżeli zaś jest mniéjszy od prostego, aby była prostopadłą do linii dzielącey ten kąt po połowie. Jeżeli znak ma być obserwowany z kilku stanowisk, można go niekiedy tak ustawić, aby jedna ściana była widziana ze wszystkich stanowisk, chociaż ukośnie w dostatecznej jednak szerokości; lecz nayczęściéj niepodobna tego dokazać; w takowym razie zwrócić należy całą ścianę ku temu stanowisku, z którego przewidujemy, iż, dla odległości lub dla innéj przyczyny, trudniéj będzie widziany niżeli z jnych.

15. Jeżeli znak ma być umyślnie robiony na jakim miejscu, dla dowiedzenia się, na jakie przedmioty będzie się odbijał widziany z przyległych stanowisk, ustawia się koło kątomierza w położeniu pionowym, jedna luneta zwraca się do spodu znaku, zktórego ma być obserwowany znak ustawiony, na tém miejscu, gdzie zostajemy, a druga w stronę przeciwną na poziom. Jeżeli łuk w górze zawarty między dwiema lunetami zamyka kilka minut więcéj od półokręgu koła, wtedy można mieć pewną nadzieję, iż znak uważany z przyległego stanowiska będzie się odbijał na niebo. Jeżeli rzeczony łuk zamyka równo półokręgu koła, można się spodziewać, że przynaymniéj wierzchołek znaku padać będzie na niebo, lecz jeżeli rzeczony łuk jest mniéjszy od półokręgu koła, wtedy niewątpliwą jest rzeczą, iż znak będzie się odbijał na ziemię. Tym spo-

(i) Exposition des operations faites en Laponie pour la determination d'un arc du meridien en 1801, 1802 et 1803 par Ofverbom, Svanberg, Holmquist et Palander, redigée par M. Svanberg Directeur de l'observatoire de Stockholm. 1804 in 8vo.

(k) Base du Systemé métrique. T. I. Dis. preli. page 107.

sobem doświadczywszy względem wszystkich stanowisk otaczających, można łatwo poznać, którą stronę znaku wypada pociągnąć jakim kolorem, dla rozróżnienia go od przedmiotów, na które się ma odbijać, a które w odległości złączywszy się ze znakiem wprowadziłyby błąd w obserwacyę. Pomimo użytych ostrożności może się wydarzyć, iż dla łamania się światła przedmioty znajdujące się pod poziomem staną się widzialnymi, i znak odbijający się na niebo, będzie się odbijał na przedmioty wyszłe zpod poziomu; lecz ztąd nieprzyzwoitość żadna nie wyniknie, bo przedmioty pokazujące się przez łamanie się światła, słabię się malują od rzeczywistych.

16.) Po ustanowieniu znaków na wszystkich stanowiskach otaczających to stanowisko, na którym się obserwator znajduje, biorą się kąty dwojakiego gatunku, jedne zawarté między linijami ze stanowiska do innych znaków poprowadzonými, nazywané kątami położenia (*angles de position*), służące do rozwiązania głównych troykątów, drugie zawarté między ramionami pierwszych i linijami pionowými przez wierzchołki ich przechodzącymi, nazywané odległościami od nadglównika (*distances au zenith*), służące do sprowadzenia pierwszych do poziomu.

17.) Kąty położenia aby należycie odpowiedziały temu celowi, do jakiego mają być użyte, powinny: 1^o znajdować się każdy na płaszczyźnie pozioméj przez wierzchołek kąta przechodzący; 2^o być branými w samym środku stanowiska, to jest w samych wierzchołkach troykątów; 3^o mieć swoje ramiona skierowane do środka tych stanowisk, między którymi się biorą. Lecz nie zawsze jest w mocy obserwatora wypełnić te warunki, i najczęściej pomimo całej swéj usilności, musi wymiérzać takie kąty, jakich mu położenie miejsca dozwala. Często się albowiem zdarza, iż środek znaku służącego za stanowisko zajęty jest czémkolwiek; w tym razie ustawia się kątomierz albo wewnątrz znaku obok środka, albo zupełnie zewnątrz. Położenie znowu słońca względem obserwatora sprawia, iż w znakach między którymi się kąt bierze, strony obrocone ku obserwatorowi niekiedy w części tylko są oświecone; a że strony oświecone najlepiej się dają widzieć, przeto obserwator w dniu pogodnym celując do linii pionowéj, dzielący po połowie strony widzianej, wymiérza kąt, którego ramiona nie przechodzą przez osi znaków obserwowanych. Nakoniec wymiérzony kąt prawie nigdy nie leży na płaszczyźnie pozioméj przez jego wierzchołek przechodzący. Należy więc piérwiéy, nim przystąpimy do szukania wzajemnych odległości stanowisk, z wymiérzonych kątów nie odpowiadających założonym warunkóm, znaleźć kąty leżące na płaszczyźnie pozioméj przez stanowisko przechodzący, i takie, jakiébyśmy otrzymali ustawiając środek narzędzia na osi znaku, i celując do osi znaków obserwowanych; czyli, jak się pospolicie mówi, należy kąty wymiérzone sprowadzić do poziomu, do środka stanowiska, i ramiona ich skierować do osi znaków, między którymi się biorą.

18.) Dla sprowadzenia kąta położenia do płaszczyzny pozioméj przez jego wierzchołek przechodzący, trzeba mieć od nadglównika odległości tych znaków, między którymi jest on wzięty, to jest trzeba mieć kąty zawarté między ramionami kąta położenia a linią pionową przez jego wierzchołek przechodzącą; mając zaś je, z wierzchołka spólnego wszystkim trzem kątóm, wyobrażamy zakreślone jednym jakimkolwiek promieniem, łuki między ramionami tych kątów; tworzy się ztąd troykąt kulisty, w którym, mając wiadome wszystkie trzy boki jako będące miarami wiadomych trzech kątów, znajdziemy kąt kulisty zawarty między dwoma łukami zbiegającymi się na linii pionowéj, to jest kąt między stycznými do tychże łuków w punkcie ich zbieżenia się poprowadzonými, a zatém między prostopadłými do linii pionowéj; takowy kąt leży na płaszczyźnie prostopadłéj do linii pionowéj, a tém samém na płaszczyźnie pozioméj, zatém jest kątem

szukanym odpowiadającym wymiérzonému i nazywa się jego projekcją. Następne wykréslenie całą tę rzecz objaśni.

Fig. 1. Niech będzie Z , nadglównik obserwatora, który z punktu C wymiérzył i kąt BCA , leżący na płaszczyźnie pochyléj względem płaszczyzny $B'CA'$ pozioméj przez punkt C przechodzącéj, i odległości od nadglównika ZCB , ZCA . Przez ramiona kąta wymiérzonego BCA prowadzę płaszczyzny pionowé ACA' , BCB' , które, przecięwszy się z płaszczyzną poziomą w liniach, $A'C$, $B'C$, tworzą kąt poziomy $B'CA'$, nazywany kątem sprowadzonym, czyli redukcją kąta pochylégo BCA ; o jego wynalezienie rzecz tu idzie: na ten koniec z punktu C wyobrażamy zakrészloné jednym promieniem łuki Za , Zb , ab; w troykącie z tych łuków utworzonym kulistym Zab , kąt kulisty Z , jest razem kątem zawartym między stycznými Za' , Zb' , łuków Za , Zb , w punkcie Z , prostopadłými do linii pionowéj ZC , i równoleglými do linii CA' , CB' ; zatem jest równy kątowi poziomému $B'CA'$; znalazłszy więc kąt kulisty Z , będziemy mieli tém samym kąt poziomy $B'CA'$. Znajdziemy zaś kąt Z , z troykąta kulistého Zab , w którym wszystkie boki są wiadomé; boki Za , Zb , jako odległości od nadglównika ramion CA i CB , bok zaś ab , jako miara kąta wymiérzonego BCA ; do czégo może służyć wzór znajomy w trygonometrii kulistéj następný :

$$\text{wst } \frac{1}{2} Z = \sqrt{\left[\frac{\text{wst} \left(\frac{Zb + ba - Za}{2} \right) \text{wst} \left(\frac{Za + ba - Zb}{2} \right)}{\text{wst } Za \cdot \text{wst } Zb} \right]}$$

$$\text{czyli } \text{wst } \frac{1}{2} Z = \sqrt{\left[\frac{\text{wst} \left(\frac{Zb + ba + Za - Za}{2} \right) \text{wst} \left(\frac{Za + ba + Zb - Zb}{2} \right)}{\text{wst } Za \cdot \text{wst } Zb} \right]}$$

nazywając zaś summę boków $Zb + ba + Za = s$,

$$\text{będzie } \text{wst } \frac{1}{2} Z = \sqrt{\left[\frac{\text{wst} \left(\frac{s}{2} - Za \right) \text{wst} \left(\frac{s}{2} - Zb \right)}{\text{wst } Za \cdot \text{wst } Zb} \right]}$$

Wysokości ramion kąta wymiérzonego nad płaszczyzną poziomą przez jego wierzchołek przechodzącą, zakładając w i v ; będzie $Za = 1^{\text{k. pr.}} - w$, $Zb = 1^{\text{k. pr.}} - v$ (1); kładąc te wyrażenia za Za i za Zb , w najpiérwszą wartość kąta Z , będzie

$$\text{wst } \frac{1}{2} Z = \sqrt{\left[\frac{\text{wst} \left(\frac{1^{\text{k. p.}} - v + ba - (1^{\text{k. p.}} - w)}{2} \right) \text{wst} \left(\frac{1^{\text{k. pr.}} - w + ba - (1^{\text{k. pr.}} - v)}{2} \right)}{\text{wst} (1^{\text{k. pr.}} - w) \cdot \text{wst} (1^{\text{k. pr.}} - v)} \right]}$$

$$\text{czyli } \text{wst } \frac{1}{2} Z = \sqrt{\left[\frac{\text{wst} \left(\frac{ba + (w - v)}{2} \right) \text{wst} \left(\frac{ba - (w - v)}{2} \right)}{\text{dosta } w \cdot \text{dosta } v} \right]}$$

Jeźliby kąt wymiérzony leżał pod płaszczyzną poziomą przez jego wierzchołek przechodzącą, w tym razie, zniżenia ramion kąta wymiérzonego pod płaszczyzną poziomą nazywając w i v , byłoby $Za = 1^{\text{k. pr.}} + w$, $Zb = 1^{\text{k. pr.}} + v$; té wyrażenia zamiast Za , Zb , w prowadzając w najpiérwszą wartość kąta Z , po uproszczeniu wypadłaby ta sama formuła co wyżej; więc ostatnia formuła służy na przypadek tak wysokości jak zniżenia ramion kąta wymiérzonego, względem płaszczyzny pozioméj przez jego wierzchołek przechodzącéj.

Jeźliby zaś jedno zamie kąta wymiérzonego było podniesioné a drugié zniżone względem rzeczonéj płaszczyzny, wtedy należałoby położyć $Za = 1^{\text{k. p.}} - w$, $Zb = 1^{\text{k. p.}} + v$; albo $Za = 1^{\text{k. p.}} + w$, $Zb = 1^{\text{k. p.}} - v$; co uczyniwszy po uproszczeniu wyrażenia otrzymamy

(1) Wyrażenie $1^{\text{k. p.}}$ znaczy jeden kąt prosty; $2^{\text{k. p.}}$ znaczy dwa kąty proste.

$$\text{wst } \frac{1}{2} Z = \sqrt{\frac{\text{wst} \left(\frac{ba + (w+v)}{2} \right) \text{wst} \left(\frac{ba - (w+v)}{2} \right)}{\text{dosta } w \cdot \text{dosta } v}}$$

Fig. 1.

Ten wzór i poprzedzający mogą być wyrażone pod jednym kształtem następnym:

$$\text{wst } \frac{1}{2} Z = \sqrt{\frac{\text{wst} \left(\frac{ba + (w \mp v)}{2} \right) \text{wst} \left(\frac{ba - (w \mp v)}{2} \right)}{\text{dosta } w \cdot \text{dosta } v}}$$

gdzie $-v$, bierze się wtedy, kiedy oba ramiona kąta wymiérzonego leżą z jednej strony płaszczyzny poziomej; $+v$, kiedy ze stron przeciwnych.

19.) Zamiast szukania całego kąta poziomego, można tylko szukać téj ilości, którą trzeba dodać do kąta wymiérzonego, dla otrzymania kąta poziomego, osobliwie jeżeli płaszczyzna na której się znajduje kąt wymiérzony, nie wiele się oddala od płaszczyzny poziomej; do czego służy sposób podany na znalezienie w troykącie kulistym kąta zawartego między bokami, nie wiele się różniąciami od czwartéj części okręgu koła (101). Jakoż boki Za , Zb , mało się różnią od czwartéj części okręgu koła, zatem wartość kąta kulistego Z , mało co jest mniejsza od wartości łuku ab , czyli od kąta ABC ; tę ilość, którą do kąta ACB , należy dodać, dla otrzymania kąta kulistego Z , czyli jemu równego $A'CB'$, znajdziemy za pomocą wzoru:

$$x = \left(\frac{w+v}{2} \right)^2 \text{sty } \frac{C}{2} - \left(\frac{w-v}{2} \right)^2 \text{dosty } \frac{C}{2} \quad (A)$$

w którym w , i v , oznaczają wysokości ramion kąta wymiérzonego ACB nad płaszczyznę poziomą; C znaczy kąt wymiérzony ACB , czyli łuk będący jego miarą ab .

Jeżliby kąt wymiérzony leżał pod płaszczyzną poziomą przez wierzchołek jego przechodzącą; wtedy w , i v , oznaczają zniżenia ramion kąta wymiérzonego; w takowym razie należy we wzorze poprzedzającym położyć w , i v , ze znakami przeciwnymi po czém będzie:

$$x = \left[\frac{-w-v}{2} \right]^2 \text{sty } \frac{C}{2} - \left[\frac{-w+v}{2} \right]^2 \text{dosty } \frac{C}{2}$$

lecz ten wzór co do wartości niczém się nie różni od poprzedzającego, bo kwadraty z ilości tychże samych tak odjemnych jak dodatnych, zawsze są dotatné i równe między sobą, więc tenże wzór (A), może służyć na oba przypadki.

Jeżeli zaś jedno ramie kąta wymiérzonego. znajduje się nad poziomem, a drugie pod poziomem, to jest, jeżeli *np.* w , oznacza wysokość jednego ramienia, v , zniżenie ramienia drugiego pod poziom, kładąc wtedy v , ze znakiem pierwszemu przeciwnym, wzór (A) zamieni się na

$$x = \left[\frac{w-v}{2} \right]^2 \text{sty } \frac{C}{2} - \left[\frac{w+v}{2} \right]^2 \text{dosty } \frac{C}{2} \quad (B)$$

którego wartość jest odmienną od wartości wzoru poprzedzającego.

We wzorach (A) i (B), mogą rozmaite zachodzić odmiany, podług różnych wielkości w i v , i tak jeżliby wypadło $w=v$, to jest że wysokości lub zniżenia ramion kąta wymiérzonego są równe między sobą, albo wysokość jednego równa jest zniżeniu dru-

giego, w takowém zdarzeniu wzór (A) przywodzi się do $x = \left[\frac{w+w}{2} \right]^2 \text{sty } \frac{C}{2} = w^2 \text{sty } \frac{C}{2}$;

a wzór (B), do $x = - \left[\frac{w-w}{2} \right]^2 \text{dosty } \frac{C}{2} = -w^2 \text{dosty } \frac{C}{2}$.

Fig. 1. 20.) Cały zaś wzór tak (A), jak i (B), przywodzi się do o, to jest kąt wymierzony, nie potrzebując żadnej poprawki, równy jest poziomému w trzech przypadkach;

1^{od}. Kiedy $w=0$, $v=0$;

2^{re}. Kiedy dwa wyrazy składające wzór są równe między sobą, bo w tym razie, jako ze znakami przeciwnymi, zniszczą się, to jest kiedy:

$$\text{we wzorze (A); } \left(\frac{w+v}{2}\right)^2 \text{ sty } \frac{C}{2} = \left(\frac{w-v}{2}\right)^2 \text{ dosty } \frac{C}{2}$$

$$\text{ztađ } \frac{\text{sty } \frac{C}{2}}{\text{dosty } \frac{C}{2}} = \frac{(w-v)^2}{(w+v)^2}; \text{ czyli } \text{sty } \frac{C}{2} = \left(\frac{w-v}{w+v}\right)^2; \text{ czyli } \text{sty } \frac{C}{2} = \frac{w-v}{w+v}.$$

$$\text{we wzorze zaś (B); } \left(\frac{w-v}{2}\right)^2 \text{ sty } \frac{C}{2} = \left(\frac{w+v}{2}\right)^2 \text{ dosty } \frac{C}{2};$$

$$\frac{\text{sty } \frac{C}{2}}{\text{dosty } \frac{C}{2}} = \frac{(w+v)^2}{(w-v)^2}; \text{ czyli } \text{sty } \frac{C}{2} = \left(\frac{w+v}{w-v}\right)^2; \text{ czyli } \text{sty } \frac{C}{2} = \frac{w+v}{w-v}.$$

3^{cie} Kiedy $w=0$, albo $v=0$, i $\text{sty } \frac{C}{2} = \text{dosty } \frac{C}{2}$; kładąc albowiem we wzorach (A), i (B), np. $v=0$, wypada $x = \frac{w}{4} \text{sty } \frac{C}{2} - \frac{w}{4} \text{dosty } \frac{C}{2}$; a jeżeli założymy $\text{sty } \frac{C}{2} = \text{dosty } \frac{C}{2}$, będzie

$x = \frac{w}{4} \text{sty } \frac{C}{2} - \frac{w}{4} \text{sty } \frac{C}{2} = 0$; wtedy zaś $\text{sty } \frac{C}{2} = \text{dosty } \frac{C}{2}$, kiedy kąt C, jest prosty; więc pokazuje się, że kąt wymierzony kiedy jest prosty, a jedno ramie jest poziomé, żadnej wtedy nie potrzebuje poprawki. Dla przedsięy roboty wyrachowane są tablice służące do znalezienia kąta poziomého; takowe tablice w dziele *Traité de Géodésie par Puissant* są rachowane dzieląc koło na 400° ; Delambre zaś w dziele *Base du Système métrique* rachował je uważając koło podzielone na 360° .

21.) W poprzedzających wzorach przypuszczaliśmy, iż odległości od nadglównika ramion kąta sprowadzanego,brane były z wierzchołka tegoż kąta, położenie jednak miéysca przymusza niekiedy obserwatora dla wzięcia rzeczonych odległości, zejść z swégo piérszého stnowiska na inné miéysce. Odległości od nadglównika wymiérzone na tém miéyscu, będą się nieco różniły od tych, jakieby wypadły biorąc je z wierzchołka kąta sprowadzanego, należy przeto tę różnicę ocenić, i zestosownym znakiem przyłączyć ją do odległości od nadglównika wymiérzonéy.

Miéysce obrane może się znajdować, albo na linii pionowéy przez wierzchołek kąta sprowadzanego przechodzącéy, lecz tylko od niégo wyżéy lub niżéy, albo na jednéy z nim płasczyźnie pozioméy, z którójkolwiek jego strony, albo może nie leżeć, ani na jednéy linii pionowéy, ani na jednéy płasczyźnie pozioméy.

Fig. 2. Co do piérszého. Jeżeli wierzchołki obu kątów leżą na jednéy linii pionowéy; np. mamy wymiérzony kąt ZEB, trzeba zaś miéć kąt ZAB; widzimy że kąt ZAB jako zewnętrzny otrzymamy dodając kąt ABE, do kąta AEB; kąt ABE znajdziemy z troykąta ABE, albowiem w nim mamy bok EB będący odległością dwóch stanowisk; bok AE, który jest odległością wierzchołka kąta szukaného, i kąt AEB; będzie przeto

$$AB : AE = \text{wst E} : \text{wst B}, \text{ ztađ } \text{wst ABE} = \frac{AE \cdot \text{wst E}}{AB}; \text{ aże } AB = EB \text{ prawie, więc}$$

$$\text{wst ABE} = \frac{AE \cdot \text{wst E}}{EB}; \text{ dla małości kąta ABE, biorąc wstawę za łuk, będzie } \text{wst ABE} = \frac{AE \cdot \text{wst E}}{EB};$$

wyrażając zaś ten kąt w sekundach, otrzymujemy $ABE = \frac{AE \cdot \text{wst } E}{EB \cdot \text{wst } 1''}$. To samo otrzy- Fig. 2
malibyśmy używając sposobu podanego na znalezienie kąta w troykącie z wiadomych
w nim dwóch boków i kąta między niemi zawartego.

Podobnie sobie postąpimy, jeżeli wierzchołek kąta szukanego znajdować się będzie
pod wierzchołkiem kąta wymiérzonego, np. mamy kąt wymiérzony AEB, a trzeba nam
znalesc kąt EDB; widzimy, iż kąt EDB otrzymamy, odeymując od kąta AEB kąt

EBD, który podobnym jak wyżej sposobem; będzie $EBD = \frac{ED \cdot \text{wst } E}{EB \cdot \text{wst } 1''}$

więc ogólnie nazywając wzajemną stanowisk odległość = O, odległość wierzchołka kąta
szukanego od wierzchołka kąta wymiérzonego = d, kąt wymiérzony = b; będzie różnica

między kątem wymiérzonym a szukanym = $\frac{d \cdot \text{wst } b}{O \cdot \text{wst } 1''}$; takową różnicę dodawszy do od-

ległości od nadglównika wymiérzonej, jeżeli wierzchołek tej odległości leży pod wierz-
chołkiem kąta sprowadzanego, a w przeciwnym razie od nięj odjawszy znajdziemy
odległość od nadglównika żadaną.

22.) Co do drugiego. Jeżeli wierzchołki obu kątów, to jest odległości wymiérzonej Fig. 3.
i szukaney leżą na jedney płasczyźnie poziomey. Niech będzie stanowisko E, nadglównik jego. 14.

Z; przedmiot B, trzeba znalesc kąt ZEB; lecz obserwator znajduje się w punkcie G,
który zakładamy na jedney płasczyźnie poziomey z punktem E, i wymiérza kąt Z'GB;

z tego więc kąta trzeba wyprowadzić kąt ZEB. Na ten koniec z punktu B, wy-
obrażamy spuszczoną linią prostopadłą BF, na płasczyznę poziomą GEF, przez punkta

G, E, przechodzącą, i prowadzimy linije GF, EF. Z punktu F wyobrażamy odciętą
liniją FH = FE, więc jeżeli znajdziemy kąt Z'HB, będziemy mieli tém samém kąt ZEB

równy kątowi Z'HB. Uważamy że kąt Z'HB = Z'HF - BHF, czyli Z'HB = Z'GF -
BHF = Z'GB + BGF - (BGF + GBH), to jest Z'HB = Z'GB - GBH; na figurze zaś 4y podobnie

uważając wypada Z'HB = Z'GB + GBH. — Cała więc rzecz kończy się na znalezieniu
kąta GBH, który otrzymamy z troykąta GBH; jest albowiem;

$$HB : HG = \text{wst } HGB \text{ } \sphericalangle \text{ } \text{dosta } Z'GB : \text{wst } GBH; \text{ ztąd } \text{wst } GBH = \frac{HG \cdot \text{dosta } Z'GB}{HB}$$

Liniją zaś HG, możemy oznaczyć z troykąta GBE; wktórym mając boki GE,
EB, i kąt GEB, znajdziemy bok GB; odeymując od niego linią EB, otrzymamy li-
nią GH; albo nie trzymając się wielkię scisłości, możemy znalesc linią GH z troykąta

GHE, biorąc w nim kąt H za prosty, będzie albowiem $\text{wst } H \text{ } \sphericalangle \text{ } 1 : \text{wst } GEH = GE : GH,$
a ztąd $GH = GE \cdot \text{wst } GEH$; biorąc przez przybliżenie kąt HEF za prosty, będzie $\text{wst } GEH =$

$\text{dosta } GEF$; przeto $GH = GE \cdot \text{dosta } GEF$, a ztąd $GBH = \frac{GE \cdot \text{dosta } GEF \cdot \text{dosta } Z'GB}{HB}$

Ogólnie więc nazywając odległość GE punktu obserwacyi, od środka stanowiska = d; odle-
głość między stanowiskami = O; odległość od nadglównika wymiérzoną = b; kąt zawarty

między linijami ze stanowiska poprowadzonemi do drugiego stanowiska do którego ce-
lujemy, i do punktu obserwacyi, to jest kąt GEB, czyli GEF = E; otrzymujemy

$\text{wst } GBH = \frac{d \cdot \text{dosta } E \cdot \text{dosta } b}{O}$ a dla małości kąta GBH, biorąc wstawę za łuk, będzie

$GBH = \frac{d \cdot \text{dosta } E \cdot \text{dosta } b}{O \cdot \text{wst } 1''}$ Takowy kąt jest różnicą między odległością od nadglównika

wymiérzoną a szukaną. — Te różnicę, jeżeli punkt obserwacyi leży przed stanowiskiem,
dodając do odległości od nadglównika wymiérzonej, gdy jest mniejszą od kąta pro-

stego, lub od nięj odeymując gdy jest większą od prostego, otrzymamy odległość od

Fig. 3. nadglównika żadaną. Jeżeli zaś punkt obserwacji leży za stanowiskiem, dla znalezienia odległości od nadglównika prawdziwéj, należy do wymierzonej gdy jest większą od kąta prostego dodać wypadłą różnicę, odjąć zaś gdy jest mniejszą od prostego.

23.) Co do trzeciégo Jeżeli punkt obserwacji nie znajduje się ani na jednéj linii pionowéj, ani na jednéj płaszczyźnie poziomej z wierzchołkiem kąta poziomego, wymierzona wtedy odległość od nadglównika naprzód, sposobem podanym w przypadku drugim, sprowadza się do linii pionowéj przez wierzchołek kąta troykatowégo przechodzący, a potem podług przypadku pierwszego do wierzchołka kąta rzeczonégo

24.) Jeżeli do wymiaru kąta położenia użyty był kątomierz z lunetami mogącemi się nachylać w kierunku pionowym po płaszczyznach przez ich osi przechodzących, takim kątomierzem ustawionym poziomo, kąt wymierzony jest kątem poziomym i nie potrzebuje żadného sprowadzania do poziomu.

† 25.) Po otrzymaniu jakimkolwiek sposobem kąta poziomego, jeżeli jégo wierzchołek nie znajduje się na linii pionowéj przez środek znaku przechodzący, to jest na osi znaku, trzeba go do niéj sprowadzić, co wykonamy następnym sposobem.

Fig. 5. Niech będzie C środek stanowiska, O środek narzędzia, albo wierzchołek kąta uważanego AOB, trzeba znaleźć kąt ACB nazywany redukcją kąta wymierzonego AOB

Na ten koniec wymierzam linią CO i kąt COB; linije zaś CA, CB, trzeba mieć wymierzone lub wyrachowane. Kąt AIB jest zewnętrznym troykąta AIO, i troykąta BIC, więc $AIB = IAO + AOI$; $AIB = IBC + BCI$, przeto $IBC + BCI = IAO + AOI$; ztąd $BCI = AOI + IAO - IBC = AOB + CAO - CBO$.

W troykącie CAO, mamy, $CA : CO = \text{wst COA} : \text{wst CAO}$; ztąd $\text{wst CAO} = \frac{CO \cdot \text{wst COA}}{CA}$

W troykącie CBO mamy, $CB : CO = \text{wst COB} : \text{wst CBO}$ ztąd $\text{wst CBO} = \frac{CO \cdot \text{wst COB}}{CB}$

Dla małości kątów CAO, i CBO, kładąc na ich miéjscu wartość ich wstaw, będzie $BCI \approx ACB = AOB + \frac{CO \cdot \text{wst COA}}{CA} - \frac{CO \cdot \text{wst COB}}{CB}$

Wartość kątów CAO i CBO, wyrażona jest w częściach promienia, dla wyrażenia jéj w stopniach czyli sekundach mnożę przez $P'' = \frac{r}{\text{wst } 1''}$ (98); z czego wypada:

$$ACB = AOB + \frac{CO \cdot \text{wst COA}}{CA \cdot \text{wst } 1''} - \frac{CO \cdot \text{wst COB}}{CB \cdot \text{wst } 1''}$$

Ztąd różnica między kątem szukanym a wymierzonym jest

$$ACB - AOB = \frac{CO \cdot \text{wst COA}}{CA \cdot \text{wst } 1''} - \frac{CO \cdot \text{wst COB}}{CB \cdot \text{wst } 1''} \quad (C)$$

Tę różnicę dodawszy do kąta wymierzonego AOB, otrzymamy kąt szukany ACB; lecz w użyciu tego wzoru należy pilnie uważać, jakie wypada położyć znaki przed wyrazami; te znaki zależą od wstaw kątów COA, COB; wiadomo bowiem, że wstawa kąta mniejszego od dwóch kątów prostych jest dodatnia, większego zaś od dwóch kątów pro-

stych jest odjemna; przeto wyraz pierwszy $\frac{CO \cdot \text{wst COA}}{CA \cdot \text{wst } 1''}$ poty będzie dodatnim, póki kąt COA będzie mniejszy od dwóch kątów prostych, stanie się zaś odjemnym gdy kąt COA stanie się większy od dwóch kątów prostych; a przeciwnie wyraz drugi $\frac{CO \cdot \text{wst COB}}{CB \cdot \text{wst } 1''}$

dopóty znak odejmowania przed sobą zatrzyma, dopóki kąt COB będzie mniejszy od dwóch kątów prostych, skoro zaś ten kąt stanie się większy od dwóch kątów prostych, wyraz rzeczony znak odejmowania zamieni na znak dodawania.

Linija AC jest odległością stanowiska od przedmiotu leżącego z prawej strony, BC Fig. 5. odległością stanowiska od przedmiotu leżącego ze strony lewej względem obserwatora obróconego ku przedmiotom. Kąt zaś COB, jest to kąt, pod którym się pokazują środek stanowiska i przedmiot leżący z lewej strony względem obserwatora; mierząc przeto kąt AOB, górna luneta skierowana jest ku przedmiotowi lewemu B, a dolna ku przedmiotowi prawemu A; zostawując dolną na swoim miejscu, górna od przedmiotu B, obraca się w lewą stronę aż do środka stanowiska C, łuk na kątomierzu od lunety przebieżony jest miarą kąta COB który od 0° dóść może aż do czterech kątów prostych.

Wzór (C) sprowadza się do jednego tylko wyrazu, kiedy jedna z odległości CB lub CA, jest bardzo wielka względem linii CO; np. kiedy punkt A lub B będzie środkiem ciała niebieskiego, wtedy wzór sprowadza się do tego tylko wyrazu, który zależy od przedmiotu ziemskiego, jak się to zdarza w obserwacjach azymutu. Tak jeżeli punkt A jest ciałem niebieskiem, linija CA będzie bardzo wielka względem linii CO, wyraz zatem pierwszy mający za mianownik linią CA, jako bardzo mały, opuszcza się i wzór (C)

zamienia się na następujący: $ACB - AOB = \frac{CO \cdot \text{wst } COB}{BC \cdot \text{wst } 1''}$. Jeżeli zaś punkt B jest ciałem niebieskiem, linija BC, jest bardzo wielka, przeto drugi wyraz opuszcza się, a zostaje tylko $ACB - AOB = \frac{CO \cdot \text{wst } COA}{CA \cdot \text{wst } 1''}$

† 26.) Jeżeli oba punkta A i B, są gwałtami niebieskimi, cały wzór sprowadza się do zera i wtedy wypada $ACB = AOB$. Nadto będzie cały wzór równy zeru wtedy nawet, kiedy jeden punkt A, lub B, jest ciałem niebieskiem, a środek narzędzia znajduje się na drugiem ramieniu kąta szukanego idącym do przedmiotu ziemskiego. Jeżeli np. punkt A, jest ciałem niebieskiem, a środek narzędzia znajduje się w kierunku linii BC; linija AC jest bardzo wielka a kąt COB równy albo zeru, albo dwóm kątóm prostym; przeto wyraz pierwszy we wzorze (C) opuszcza się dla swojej małości, drugi zaś ginie z przyczyny, iż wstawa kąta COB równa się zeru. Podobnie jeżeli punkt B jest ciałem niebieskiem a środek narzędzia przypada na linii AC; linija BC, będzie bardzo wielka, a kąt COA równy albo zeru, albo dwóm kątóm prostym, przeto we wzorze (C) pierwszy wyraz ginie, ponieważ wstawa kąta COA równa się zeru, drugi zaś opuszcza się dla swojej małości

Nie przypuszczając nawet żadney odległości nieskończonéy, obaczmy czy niemoże być kiedykolwiek kąt wymierzony równy kątowi szukanému, to jest $ACB = AOB$; żebyśmy znaleźli, kiedy takowy przypadek może się wydarzyć, przypuścmy że $ACB = AOB$, co

uczyniwszy wypada $\frac{OC \cdot \text{wst } COA}{CA} = \frac{CO \cdot \text{wst } COB}{CB}$, a ztąd $\frac{CB}{CA} = \frac{\text{wst } COB}{\text{wst } COA}$.

Prowadzę linią BA. W troykącie ABC mamy, $BC : CA = \text{wst } A : \text{wst } B$; ztąd $\frac{BC}{CA} = \frac{\text{wst } A}{\text{wst } B}$

ażé $B + (A + C) = 2 \text{ k. } P$; przeto $\text{wst } B = \text{wst } (A + C)$; $\frac{BC}{CA} = \frac{\text{wst } A}{\text{wst } (A + C)}$

Porównyując z sobą dwa wyrażenia ułamku $\frac{BC}{CA}$, wypada: $\frac{\text{wst } COB}{\text{wst } COA} = \frac{\text{wst } A}{\text{wst } (A + C)}$

ażé $COA = COB + BOA$, przeto, $\frac{\text{wst } COB}{\text{wst } (COB + BOA)} = \frac{\text{wst } A}{\text{wst } (A + C)}$

Kładąc za wstawę summy dwóch kątów jey wartość, a za BOA, kładąc BCA, wypada: $\frac{\text{wst } COB}{\text{wst } COB} = \frac{\text{wst } A}{\text{wst } BCA}$

$\text{wst } COB$, dosta $BCA + \text{dosta } COB \cdot \text{wst } BCA = \text{wst } BAC \cdot \text{dosta } ACB + \text{dosta } BAC \cdot \text{wst } COB$

Fig. 5.

albo $\frac{1}{\text{dosta BCA} + \text{dosty COB}} = \frac{1}{\text{dosta ACB} + \text{dosty BAC}} = \frac{1}{\text{wsta ACB}}$

albo $\text{dosta ACB} + \text{dosty BAC} = \text{wsta ACB} = \text{dosta BCA} + \text{dosty COB} = \text{wsta BCA}$

z \frac{1}{2} k. pr. + COB. |

To jest aby kąt szukany był równy wymierzonemu, potrzeba tak stanąć, żeby kąt COB, czyli tak nazwany kąt kierunkowy (*angle de direction*) był równy kątowi BAC, albo kątowi $\frac{1}{2}$ k.p. + BAC.

Fig. 6.

+ 27.) Z kąta AOB można wyprowadzić kąt ACB sposobem jeszcze następnym: Przez punkta A, B, C, wyobrażam przechodzące koło. Z punktu P, w którym linija P, przecina okrąg koła, prowadzę cięciwy PC, PA. Kąt ACB = APB = AOB + OAP, czyli zakładając ACB = C; AOB = O; jest C = O + OAP. W trójkącie OAP, mamy AP : OP = wst AOP : wst OAP

z \frac{OP \cdot \text{wst AOP}}{AP} — Ponieważ kąt OAP jest mały, więc biorąc wstawę za łuk czyli za kąt przezeń wymierzony, mamy OAP = $\frac{OP \cdot \text{wst AOP}}{AP}$ — Wartość tego |

kąta wyrażona jest w częściach promienia dla wyrażenia jéy w sekundach, mnożymy przez P'' = $\frac{1}{\text{wst } 1''}$; z \frac{OP \cdot \text{wst AOP}}{AP \cdot \text{wst } 1''}. |

W trójkącie OCP, mamy; wst CPO : wst OCP = CO : OP

z \frac{OC \cdot \text{wst OCP}}{\text{wst CPO}} = \frac{OC \cdot \text{wst (CPB - COP)}}{\text{wst CPO} \text{ v } \text{wst CPB} \text{ v } \text{wst CAB}} |

albo dla skrócenia kładąc CO = r, CAB = A, COP = y; będzie OP = $\frac{r \cdot \text{wst (A - y)}}{\text{wst A}}$

tę wartość za OP kładąc w wyrażenie kąta OAP = $\frac{OP \cdot \text{wst AOP}}{AP \cdot \text{wst } 1''}$, otrzymujemy:

$$OAP = \frac{r \cdot \text{wst (A - y)} \cdot \text{wst O}}{\text{wst A} \cdot AP \cdot \text{wst } 1''} \quad (D)$$

Z punktu P, prowadzę na liniją AC, prostopadłą PL; w trójkącie APL mamy AL : AP = Pro : siecz PAL; z \frac{\text{Pro}^2}{\text{dosta PCA}}, więc AP = $\frac{AC - CP \cdot \text{dosta PCA}}{\text{dosta PAL}}$ |

z trójkąta CPO mamy; CP : CO = wst COP : wst CPO v wst CPB

z \frac{CO \cdot \text{wst COP}}{\text{wst CPB}} = \frac{r \cdot \text{wst y}}{\text{wst CAB}} |

przeto AP = AC - $\frac{r \cdot \text{wst y} \cdot \text{dosta PCA}}{\text{wst CAB} \cdot \text{dosta PAL}}$

aże kąt PAL jest bardzo mały, więc jego dostawa nie wiele się różni od promienia; kładąc dosta PAL = Pro = 1, wypada AP = AC - $\frac{r \cdot \text{wst y} \cdot \text{dosta PCA} \text{ v } \text{PBA}}{\text{wst CAB}}$

tę wartość linii AP, kładąc w znalezionej wyżéy wartość OAP (D);

będzie OAP = $\frac{r \cdot \text{wst (A - y)} \cdot \text{wst O}}{\left(AC - \frac{r \cdot \text{wst y} \cdot \text{dosta PBA}}{\text{wst A}} \right) \text{wst A} \cdot \text{wst } 1''}$.

Przeto wyrażenie C = O + OAP; zamieni się w następné

$$C=O + \frac{r \cdot \text{wst}(A-y) \text{wst } O}{\left(AC - \frac{r \cdot \text{wst } y \cdot \text{dosta } PBA}{\text{wst } A}\right) \text{wst } A \cdot \text{wst } 1''}$$

Fig. 6

czyli $C=O + \frac{r \cdot \text{wst}(A-y) \text{wst } O}{AC \cdot \text{wst } A \cdot \text{wst } 1'' - r \cdot \text{wst } y \cdot \text{dosta } PBA \cdot \text{wst } 1''}$

Drugi wyraz w mianowniku jako nierównie mniejszy w porównaniu pierwszego, opuszczając wypada:

$$C=O + \frac{r \cdot \text{wst } O \cdot \text{wst}(A+y)}{AC \cdot \text{wst } A \cdot \text{wst } 1''}$$

Nie równie prędzej przyjąć można do tego wzoru sposobem następnym:

Uważamy że linija AP mało się różni od linii AC, kładąc więc AC za AP, w wyrażenie (D); otrzymujemy:

$$OAP = \frac{r \cdot \text{wst}(A-y) \text{wst } O}{AC \cdot \text{wst } A \cdot \text{wst } 1''}; \text{ a ztąd}$$

$$C=O + OAP = O + \frac{r \cdot \text{wst}(A-y) \text{wst } O}{AC \cdot \text{wst } A \cdot \text{wst } 1''}$$

Delambre używał tego wzoru przekładając go nad pierwszy, ponieważ jest dostatecznym, a rachunek zabiera mniej czasu i miejsca, lecz wzór pierwszy jest ściślejszy, i ta z niego jest korzyść, iż jeśli się obserwuje kilka kątów mających jedno ramie wspólne, wyraz zależący od tego boku wspólnego, jest też sam na redukcje wszystkich kątów; przeto za stanowiska najlepiej jest obierać takie punkta, z którychby można było brać wszystkie potrzebne kąty. W takowym razie, dosyć jest raz tylko wymierzyć odległość OC, i kąt COB, z którego można otrzymać wszystkie inne COA, dodając do niego rozmaite kąty BOA, otrzymane przez obserwacyę. Takowego sposobu postępowania ciągle się trzymał Delambre w swoich robotach.

+ 28.) Używając któregokolwiek z dwóch wzorów poprzedzających dla przyprowadzenia kąta do jego prawdziwego wierzchołka; zawsze trzeba znać odległość stanowiska od osi znaku, to jest odległość wierzchołka kąta wymierzonego od wierzchołka kąta szukanego, i kąt nazywany kątem kierunkowym (*angle de direction*), zawarty między środkiem znaku, a przedmiotem z lewej strony leżącym względem obserwatora; lecz kiedy środek znaku jest niewidziany, ani do niego celować ani do niego odmierzyć z punktu stanowiska nie można; rachunku wtedy użyć trzeba do znalezienia rzeczony odległości i kąta kierunkowego.

Podstawa znaku może być albo wielokątem foremnym albo kołem. Jeśli podstawa jest wielokątem foremnym, stanowisko może być obrane. *wymierzający na sam jego środek*
 1^od. Na linii prostopadłej do boku podstawy, ~~w samym jego środku~~
 2^ore. Na przedłużeniu boku podstawy.
 3^ocie. W innym jakimkolwiek miejscu zewnątrz podstawy.

Co do pierwszego. Niech będzie podstawa znaku jakimkolwiek wielokątem foremnym np. sześciokątem ABCDEF, stanowisko niech będzie w punkcie G na linii HG, ^{Fig. 7} prostopadłej do boku BC, a tym samym na linii przechodzącej przez środek H, podstawy znaku. W tym razie dla znalezienia kąta kierunkowego, celuj z punktu G do punktu H i do przedmiotu lewego; kąt wymierzony będzie kątem kierunkowym. Odległość zaś KG otrzymam dodając do wymierzonej linii HG linię KH, którą znaję z trójkąta KHB, mając w nim wiadomy bok BH, bo można go wymierzyć, kąt H prosty, a kąt K, jako połowę kąta w środku wielokąta, to jest równy czterem kątom prostym podzielonym przez podwójną liczbę boków wielokąta.

Fig. 7. Jeżeliby podstawa znaku była prostokątem, wtedy linija CH byłaby równa połowie drugiego boku prostokąta.

* 29.) *Co do drugiego.* Niech będzie stanowisko obrane w punkcie O na przedłużeniu któregoś boku np BC. W tym razie wymierzam linią OH, to jest odległość stanowiska O od środka boku H, i kąt SOC zawarty między lewym przedmiotem a boki przedłużonym.

Prowadzę na figurze linią KO, i prostopadłą KH; w troykącie KHO prostokątnym mając bok HO wymierzony; bok KH wyrachowany z troykąta BKH i kąt prosty, znajdziemy bok KO będący odległością stanowiska od osi znaku, i kąt KOH, który dodawszy do kąta SOH otrzymamy kąt kierunkowy SOK.

Jeżeliby się stanowisko znajdowało w punkcie O na przedłużeniu boku FE, w tym razie należałoby kąt wymierzony S'OF zmniejszyć kątem wyrachowanym KOF dla otrzymania kąta kierunkowego S'OK.

* 30.) *Co do trzeciego.* Jeżeli stanowisko obiera się w inném jakimkolwiek miejscu zewnątrz podstawy. — W tym przypadku, może się wydarzyć stanowisko takie, iż z niego można widzieć: a), albo oba końce przekątnej w podstawie przez jej środek przechodzący, jeżeli podstawa jest wielokątem foremnym z parzystą liczbą boków; b), albo oba końce któregoś boku; c), albo jeden koniec tylko boku.

Fig. 8. a) Niech będzie podstawą znaku sześciokąt ABCDEF; stanowisko O z którego można widzieć oba końce średnicy EB. Wymierzam linije OE, OB, i kąt między nimi zawarty EOB, jako też kąt SOB czyli kąt SOE. W troykącie EOB znajdziemy kąty OEB, OBE, i bok EB, a zatem i jego połowę EK=KB. Po czém albo z troykąta OEK mając w nim boki OE, EK i kąt OEK, znajdziemy kąt EOK i bok OK; albo z troykąta OBK mając w nim także boki OB, BK, i kąt OBK, znajdziemy kąt KOB i bok OK. Którykolwiek więc rozwiązując troykąt otrzymamy linią OK, która jest odległością stanowiska od osi znaku; kąt zaś kierunkowy KOS wynajdziemy, albo do kąta SOB dodając kąt KOB, albo od kąta SOE odejmując kąt KOE.

W tym przypadku znaleźć można odległość OK i kąt SOK bez rachunku trygonometrycznego. Na ten koniec wymierzam linije OE, OB, odcinam na nich jakiekolwiek proporcjonalne części np. OL, ON; a najlepiej takie wielkości, aby przez punkta L i N, poprowadzona linija LN, przypadła jak najbliżej wielokąta; takowa linija jest równoległa do linii EB; dzielę ją po połowie; niech będzie środkiem punkt P; linija OP, przedłużona przejdzie koniecznie przez środek K; wymierzwszy więc kąt POS, mamy kąt kierunkowy; linią zaś OK znajdziemy z podobnych troykątów PON, KOB, w których boki OP, ON, OB, mogą być wymierzone.

Fig. 9. * 31. b) Niech podstawą znaku będzie jakikolwiek wielokąt foremny np. sześciokąt ABCDEF, stanowisko O, z którego można tylko widzieć bok jeden ED. — Wymierzam kąt EOD, i kąt EOS, albo DOS; oraz trzy linije OE, OD, ED; lub przynajmniej dwie którekolwiek. — W troykącie EOD znajdziemy kąty OED, ODE, i bok ED, jeżeli nie jest wymierzony. — W troykącie EKD z wiadomego boku ED, i wszystkich kątów znajdziemy bok EK=KD. — Więc w troykącie OEK mając boki OE, EK, i kąt OEK, znajdziemy kąt EOK i bok OK, albo w troykącie ODK z wiadomych boków OD, DK, i kąta ODK, znajdziemy bok OK i kąt DOK; będziemy przeto mieli odległość stanowiska O, od środka znaku K; kąt zaś kierunkowy KOS otrzymamy, albo do kąta EOS dodając kąt EOK; albo do kąta DOS dodając kąt KOD,

W tym przypadku można to samo otrzymać bez rachunku trygonometrycznego. Na ten koniec ze stanowiska O prowadzę prostopadłą OP do boku ED i ze środka wielokąta K, prostopadłą KM; wymierzamy dokładnie linije OP, MP, MK; troykąty KMN i NOP dają; $KM:MN=OP:NP$

ztałd $KM + OP : MN + NP = KM : MN$
 czyli $KM + OP : MP = KM : MN$

Fig. 9.

Znalezioną z téy proporcji linią MN odmiierzam na boku ED od punktu M, prowadzę linią ON, która będzie w kierunku środka K, celując więc do punktu N, wymiierzmy kąt kierunkowy NOS. Linią zaś OK otrzymamy dodając do linii NO wymiierzony, linią KN znalezioną z troykąta prostokątnego KMN mającego dwa boki KM, MN wiadomé.

+ 32. c). Podstawą znaku niech będzie jakikolwiek wielokąt foremny np. sześciokąt ABCDEF. Ze stanowiska O widziany jest tylko jeden koniec boku D. W tym razie obieramy na boku ED jakikolwiek punkt np. Q, i wymiierzamy trzy linije OQ, OD, QD, albo dwie przynajmniej którekolwiek i kąt QOD; przeto w troykącie QOD, znajdziemy kąt ODQ; w troykącie zaś EKD, wymierzywszy bok ED, i mając wszystkie trzy kąty wiadomé znajdziemy bok KD, ztałd w troykącie ODK, wyprowadzimy wartość boku KO, i kąta KOD, który dodawszy do kąta wymiierzony DOS otrzymamy kąt kierunkowy KOS.

+ 33.) Kiedy podstawa znaku jest kołem, do znalezienia odległości stanowiska od środka znaku, i kąta kierunkowego, służy sposób podany na znalezienie tych samych rzeczy, kiedy w wielokącie foremnym parzystą liczbę boków mającym, oba końce średnicy są widziane. Linią tylko OK można wynaleść sposobem następnym, nie używając troykątów OPN, OKB — Wymiierzamy linije OR, OB, aże mamy z własności koła, $OR : OB ; OT ;$ znajdziemy przeto OT , ztałd $OK = \frac{OT + OR}{2}$.

+ 34.) Kiedy znaki obserwowané nie są zakończone jednym punktem, lecz mają wierzchołki ucięte, wtedy się celuje do linii dzielący po połowie (stronę widzianą). Daje się zaś postrzegać strona oświecona od słońca i do niéy celujemy. Jeżeli więc promień oczny nie jest prostopadły do linii poziomey leżący na scianie widzianey w znaku ze scianami płaskimi, albo do styczney poziomey w znaku okrągłym, takowy promień nie przechodzi przez oś znaku; kątów zaś branych ramiona koniecznie powinny przypadać na osi znaków, między którymi się biorą, należy więc kąty obserwowané poprawić, to jest trzeba znaleźć tę ilość, którą dodawszy do kąta wymiierzony, lub od niégo odjąwszy otrzymamy kąt żądany.

Naprzód. Niech będzie znak ze scianami płaskimi; przecięcie jego od płaszczyzny równoległy do podstawy niech będzie abcd, strona oświecona ab; ze stanowiska O, celujemy do środka téy strony A; przeto ramieniem kąta uważanego, jest linija OA, powinna zaś być linija OM, jako przechodząca przez środek znaku M, więc kąt uważany różni się od szukanego kątem AOM; ten kąt AOM nazywany poprawką kąta uważanego, otrzymamy z troykąta OAM, w którym kąt AMO i boki AM, OM, będące odległościami osi znaku, pierwszy od punktu uważanego na stronie widzianey, drugi od stanowiska, należy mieć wiadomé. Kąt AMO i bok AM pospolicie się wymierzają, a bok OM wiadomy jest z poprzedzającego rachunku. Lecz nie rozwiązując troykąta AOM, możemy kąt AOM znaleźć przez wzór podany na znalezienie kąta w troykącie, w którym wiadomé są dwa boki i kąt zawarty między niemi (99). Podług tego wzoru otrzymamy:

$$AOM = \frac{AM}{MO} \cdot \frac{\text{wst } M}{\text{wst } 1''} + \frac{AM^2}{QMO^2} \cdot \frac{\text{wst } 2M}{\text{wst } 1''} + \text{i t. d.}$$


Z tego wyrażenia biorąc tylko wyraz pierwszy, będziemy mieli $AOM = \frac{AM}{MO} \cdot \frac{\text{wst } M}{\text{wst } 1''}$

Poprawkę znalezioną czy należy dodać do kąta wymiierzony czy od niégo od-

Fig.12. jać, łatwo jest zrozumieć z figury; i tak, jeżeli znak leży na prawém ramieniu kąta wymiérzanégo, a punkt uważany na znaku, z prawéy strony tegoż ramienia, lub jeżeli znak znajduje się na lewém ramieniu kąta, i punkt uważany leży z lewéy strony tegoż ramienia, poprawkę należy odjąć, jak np od kąta ZOA należy odjąć kąt MOA albo od kąta SOB, kąt MOB; przeciwnie, jeżeli znajduje się znak na prawém ramieniu, a punkt uważany leży z lewéy strony tegoż ramienia, lub jeżeli znak leży na lewém ramieniu kąta, a punkt uważany z prawéy strony tegoż ramienia, poprawkę należy dodać, jak np . do kąta ZOB, trzeba dodać kąt MOB, albo do kąta SOA kąt MOA.

W znalezieniu rzezonéy poprawki nie byłoby żadnéy trudności, gdyby zawsze były wiadomé linije MA, MO, i kąt AMO; lecz często się zdarza, że kąt AMO, nie może być znajomym, a zatem poprawka niepodobna jest do znalezienia, Linija także AM będąca odległością punktu, do któregośmy celowali, od osi znaku, jest wiadomą jeżeli promień oczny przypada na liniją pionową dzielącą stronę widzianą po połowie, bo w tym razie w znaku np . graniastosłupowym, ta odległość jest prostopadłą z osi znaku poprowadzoną na stronę widzianą; lecz czyż można być zapewnionymi, żeśmy całą stronę oświeconą widzieli? przeto dla uniknienia niepewności, naylepiéy jest celować do wierzchołka znaku, albo do środka nayniższéy części widzianéy, w piérwszym razie poprawka będzie prawie nieznaczną, a przeto można ją zaniedbać; w drugim razie, choć będzie naywiększa, ale liniją AM, można dokładnie wymiérzyć: w czasach zaś mglistych, kiedy się nie daje dobrze widzieć ani spód znaku, ani wierzchołek, należy celować do środka ściany widzianéy, i w tym razie za odległość punktu uważaného od osi znaku, bierze się średnia różnicowo proporcjonalna między odległościami osi znaku od ściany widzianéy w górze i w dole.

Fig.13. * 35.) *Powtóre.* Niech znakiem będzie wieża okrągła, której przecięcie poziomé jest AZBN. Słońce niech znajduje się w punkcie S, strona zatem oświecona jest AZB, oddzielona od ciemnéy ADB, liniją AB, prostopadłą do linii SC. Obserwator patrząc na tę wieżę z punktu O, znajdującého się w dalekiéy odległości, mógłby widzieć jéy połowę DAZE, oddzieloną od połowy niewidzianéy liniją DE prostopadłą do linii OC, łączący stanowisko ze środkiem wieży; lecz część AD, nie jest oświeconą przeto obserwator widzi tylko część AZE, i do środka jéy, to jest do punktu Z, celuje, zatem linija celowa OZ, nieprzechodzi przez środek przecięcia znaku C, trzeba więc znaleźć kąt COZ, dla dodania go lub odjęcia od kąta wymiérzoného; naten koniec uważamy troykąc ACO, w którym jest, $OA: AC = \text{wst } ACO: \text{wst } AOC$; ztąd $\text{wst } AOC = \frac{AC \cdot \text{wst } ACO}{OA}$; dla małej różnicy kładąc OC na miejscu OA wypada, kąt $AOC = \frac{AC \cdot \text{wst } ACO}{OC}$; ponieważ kąt ACO, z kątem OCS, czyni kąt prosty, więc $\text{wst } ACO = \text{dosta } OCS$; aże bok $AC = CE$, jako promienie, przeto $AOC = \frac{CE \cdot \text{dosta } OCS}{OC}$. W troykącie OCE prostokątnym w kącie C, mamy; $OC: CE = \text{Pro } \sphericalangle 1: \text{sty } COE$; ztąd $\text{sty } COE = \frac{CE}{OC}$, a że łuk miérzący kąt COE, dla małości linii CE, względem linii OC, jest bardzo mały, i prawie się nie różni od swójéy stycznéy, przeto zamiast $\text{sty } COE$, biorąc łuk czyli kąt przezeń wymiérzony, będzie $COE = \frac{CE}{OC}$. Oba kąty COA i COE, czyli *raczéy* łuki je miérzące wyrażoné są w częściach promienia, dla wyrażenia ich w sekundach, należy je rozmnożyć przez liczbę sekund znajdujących się w łuku równym promieniowi, czyli (jak się pospolicie mówi) *

choć niewłaściwie) w promieniu, to jest przez $P'' = \frac{1}{\text{wst } 1''}$ (98), po czém wypada 

$$\text{COE} = \frac{\text{CE}}{\text{OC} \cdot \text{wst } 1''}, \quad \text{COA} = \frac{\text{CE} \cdot \text{dosta OCS}}{\text{OC} \cdot \text{wst } 1''},$$

$$\text{zład } \text{COE} - \text{COA} = \frac{\text{CE} (1 - \text{dosta OCS})}{\text{OC} \cdot \text{wst } 1''}.$$

$$\text{aże } 1 - \text{dosta OCS} = 2 \cdot \text{wst } \frac{2}{2} \text{ (m).}$$

$$\text{przeto } \text{COE} - \text{COA} = \frac{\text{CE} \cdot 2 \cdot \text{wst } \frac{1}{2} \text{ OCS}}{\text{OC} \cdot \text{wst } 1''}; \quad \text{kąt zaś } \text{OCS} = \text{MCP} - \text{MCS},$$

$$\text{więc } \text{COE} - \text{COA} = \frac{2 \cdot \text{CE} \cdot \text{wst } \frac{1}{2} (\text{MCP} - \text{MCS})}{\text{OC} \cdot \text{wst } 1''};$$

$$\text{zład } \frac{\text{COE} - \text{COA}}{2} = \frac{\text{CE} \cdot \text{wst } \frac{1}{2} (\text{MCP} - \text{MCS})}{\text{OC} \cdot \text{wst } 1''};$$

widzimy z figury że $\text{ZOE} = \text{COE} - \text{COZ}$, $\text{ZOA} = \text{COA} + \text{COZ}$; aże $\text{ZOE} = \text{ZOA}$, przeto $\text{COE} - \text{COZ} = \text{COA} + \text{COZ}$, zład $\text{COE} - \text{COA} = 2\text{COZ}$;

$$\text{więc } \text{COZ} = \frac{\text{COE} - \text{COA}}{2} = \frac{\text{CE} \cdot \text{wst } \frac{1}{2} (\text{MCP} - \text{MCS})}{\text{OC} \cdot \text{wst } 1''}.$$

Zapomocą tego wzoru znajdziemy kąt COZ, którym należy powiększyć lub zmniejszyć kąt wymierzony, lecz do tego potrzeba znać wartość kąta (MCP - MCS), którą można otrzymać sposobem następnym: jedną z lunet będących przy kątomierzu zwracamy ku środkowi wieży, czyli raczcy ku środkowi strony widzianey, a drugą do środka słońca S', o czém się przekonamy, kiedy cień od nici pionowey, będzie padał w kierunku osi lunety; kąt między temi dwiema lunetami zawarty COS', czyli raczcy ZOS' będzie prawie spełnieniem kąta szukanego SCP, do dwóch kątów prostych, albowiem do środka słońca z punktów O, i C, poprowadzone linije OS', CS, mogą być uważane za równoległe między sobą, gdyż linija OC względem odległości słońca od ziemi jest bardzo małą. Lecz kąt SCP ciągle się zmienia dla nieustannego obrotu ziemi, więc znaleziony przed obserwacją, lub po obserwacji kąta troykąowego, nie będzie ten sam, jaki jest w czasie obserwacji; dla téy przyczyny należy go wziąć, raz przed obserwacją, drugi raz po obserwacji kąta troykąowego, w różnych odległościach czasu od obserwacji, średnia różnicowo proporcjonalna między temi dwoma kątami będzie kątem SCP, w czasie obserwacji kąta troykąowego.

Wyłożony sposób znalezienia kąta SCP jest najłatwiejszy, lecz nie jest zupełnie dostateczny, albowiem dla znalezienia kąta SCP, trzeba mieć kąt COS', którego nigdy dokładnie mieć nie możemy, bo z punktu O nie celuje się do punktu P, to jest do środka C, ale do punktu Z, to jest do środka strony oświeconey; więc ściśle biorąc wymierzamy kąt ZOS', a nie COS'. Prócz tego może się wydarzyć, że z punktu O, słońca widzieć nie można, chociaż wieża DAB jest należycie oświecona; przeto na wynalezienie kąta PCS, najlepiej jest używać sposobu następnego: kąt MCP znajduje się za pomocą dokładney igły magnesowey; kąt zaś MCS zwany azymutem słońca znajdziemy

(m) Teorya rach. Algie. T. 1. kar. 279. §. 55.



Fig. 13.

z troykąta kulistego GCS, w którym boki GC, GS, i kąt G, są wiadomé; bok GC, jako dopełnienie szerokości geograficznój miéysca C, czyli wysokości bieguna do czwartéj części okręgu koła, bok GS jako dopełnienie zboczenia słońca do czwartéj części także okręgu koła, i kąt G godzinny w czasie obserwacyi; do czego może nam służyć wzór podany w trygonometrii kulistój.

$$\text{dosty GCS} = \frac{\text{wst GC} \cdot \text{dosty GS} - \text{dosta GC} \cdot \text{dosta G}}{\text{wst G}} \quad (n)$$

ażé kąt GCS, jest spełnieniem kąta MCS, do dwóch kątów prostych, przeto ich dostyczne są równé ze znakami tylko przeciwnými, zatém

$$\text{dosty MCS} = \text{dosta GC} \cdot \text{dosty G} - \frac{\text{wst GC} \cdot \text{dosty GS}}{\text{wst G}}$$

ażé wst GC = dostawie wysokości bieguna,
dosta GC = wstawie wysokości bieguna,
dosty GS = stycznój zboczenia słońca; przeto:

$$\text{dosty MCS} = \text{wst: wyso: bieg: } \chi \text{ dosty: kąta go: } - \frac{\text{dosta: wys: bieg: } \chi \text{ sty: zбоч: słoń:}}{\text{wst: kąta godz:}}$$

Kładąc MCS = Z, wysokość bieguna = L, zboczenie słońca = H, kąt godzinny = B, wypada wzór służący do znalezienia azymutu słońca:

$$\text{dosty Z} = \text{wst L} \cdot \text{dosty B} - \frac{\text{dosta L} \cdot \text{sty H}}{\text{wst B}}. \text{ ten sam jakiégo używa Delambre (o).}$$

Zapomocą tego wzoru znaleziony kąt MCS, odjawszy od kąta MCP wymierzónego igłą magnesową, będziemy mieli kąt SCP, potrzebny do znalezienia poprawki COZ.

Takową poprawkę COZ, czy należy do kąta wymierzónego dodać, czy od niego odjąć, figura nam pokazuje: jeżeli wieża znajduje się na prawém ramieniu kąta uważanego troykątowego, i słońce z prawój strony tegoż ramienia, lub wieża na lewém ramieniu kąta i słońce z lewój strony tegoż ramienia, poprawkę należy odjąć jak *np.* od kąta AOZ, należy odjąć kąt COZ; lecz jeżeli wieża znajduje się na prawém ramieniu kąta, a słońce z lewój strony tegoż ramienia, lub jeżeli wieża na lewém ramieniu, a słońce z prawój strony tegoż ramienia, poprawkę należy dodać do kąta uważanego.

36.) Poprawka może wypaść dość znaczna, jeżeli nie wielka część strony oświeconój przedstawuje się obserwatorowi, zmiéysza się zaś w miarę zbliżania się słońca do płaszczyzny pionowój, przez stanowisko i ós znaku obserwowanego przechodzącej; a nie byłoby żadnej, jeźliby środek słońca znajdował się na rzeczónój płaszczyźnie; przeto jeżeli nie można do obserwacyi wybrać takowój czasu, starać się przynajmniej należy, iżby słońce, znajdowało się najbliżej wyrażónego położenia.

37.) Należałoby jescze kąt wymierzony poprawić z malégo błędu, który wynika ze złudzenia optyczného, jeźli linija, w kierunku którój patrzymy, nie jest prostopadłą do strony znaku, do którój się celuje; w takowym albowiem razie, celując niby do środka strony pochyło ku nam obróconój, celujemy do punktu leżącego bliżej tego brzegu strony widzianój, który jest bliższym naszego stanowiska; zatém wymierzamy kąt inny od tego, jakibyśmy otrzymali celując do środka ściany widzianój. Jakoż

Fig. 14 strona znaku, do którój celujemy, niech będzie ab, punkt obserwacyi O. Linija ab pokazuje się nam w kierunku fb, prostopadłym do linii Og, dzielący popołowie kąt aOb, pod którym widzimy ścianę ab, celujemy przeto do środka g linii fb, zatém do punktu h, a nie do punktu A, jak w rachunku zakładamy; wymierzamy więc kąt aOh,

(n) Elem. de Geom. p. Legendre. Trigon. N 86. pag. 398.

(o) Base du Sys. metr. dis. prel. Tome 1. page 186.

lub hOb , zamiast aOA , lub AOb , to jest wymierzamy kąt większy lub mniejszy od tego, jaki wprowadzamy w rachunek, kątem AOh ; lecz ten kąt AOh , ponieważ za ledwo czyni jedną lub dwie setne części sekundy, opuszczony nie wprowadzi żadnego błędu; dla tego nie daje się nań baczyć, i kąt wymierzony aOh , lub hOb , uważa się jako połowa kąta aOb .

38.) Wymiar kąta nie powinien się kończyć na jednę tylko obserwacyi, dla ruchu bowiem powietrza, dla rozmaitej jego temperatury i gęstości, nie zawsze jednostajnie i w jednym kierunku łamie się światło; a zład znaki tak dzienné jak nocné, raz zdają się (jak mówi Delambre z doświadczenia) wahać i około prawdziwego miéysca krążyć, chociaż zostają w spoczynku, drugi raz pokazują się być nieruchomými, chociaż ich stan rzeczywisty dalekim jest od stanu spokojności, a niekiedy wydają się krótszými, skrzywionými, lub pochyłými; przeto, dla uniknienia omyłki, albo raczén dla jéy zmniéyszenia, należałoby czas do obserwacyi wybierać spokojny i pogodny, co przy ciągłéy robocie jest rzeczą niepodobną. Stałość więc tylko obserwatora w powtarzaniu obserwacyi jednégo tegoż samégo kąta w różnych godzinach, jedynym jest sposobem do zmniéyszenia nieuchronnych błędów.

39.) Wielką do tego być może pomocą kątomierz zwany kołem powtarzającym Pana Bordy, zaproponowany przez Tobiasza Mayera Astronoma Getyngskiego roku 1767 w dziele (*Theorie de la lune*), a wydoskonalony roku 1789 przez Pana Borde. Takowy kątomierz naylepszym teraz jest narzędziem do brania kątów; na różnych bowiem jego podziałach powtarzając obserwacye jednégo kąta razy kilkanaście, a do tego jeszcze w różnych godzinach, i za kąt szukany, biorąc wypadek średni ze wszystkich wypadków, błąd nieodzielny od praktycznych robot, do jak naymniejszy przyprawdza się ilości.

40.) Lecz w kole powtarzającym, albo obie lunety, albo, jak pospolicie bywa, jedna tylko dolna są mimośrodkowé, to jest tak urządzone, iż płaszczyzny prostopadłé do powierzchni koła przez osi lunet przechodzące, nie przechodzą przez jego środek, albo obie, albo płaszczyzna przez ós dolnéy lunety poprowadzona; przeto kąt wymierzony różni się od kąta, jakibyśmy otrzymali kątomierzem z lunetami spółśrodkowými; różnicę między niémi zachodzącą, należy znaleźć i dodać ze znakiem stosownym do kąta wymiérzonego; takowa różnica w tym razie, kiedy dolna tylko luneta jest mimośrodkowa, równa się ilorazowi z połowy mimośrodu, to jest z połowy odległości środka koła od płaszczyzny do koła prostopadłéy, na której się ós lunety znajduje, przez odległość przedmiotu z téy strony leżącego z której się znajduje mimośrod, mniéy ilorazem z połowy mimośrodu przez odległość przedmiotu leżącego z drugiéy strony w zględem lunety mimośrodkowéy. Następne opisanie rzecz tę objaśni:

Przystępując do miérzenia kąta ACB , górną lunetę narzędzia ustawiamy na o° , całe zaś koło tak obracamy; aby ta, luneta była skierowaną ku przedmiotowi prawému A , dolną zaś lunetę zwracamy ku przedmiotowi lewému B ; gdyby obie lunety były spółśrodkowé, to jest gdyby płaszczyzny prostopadłé do powierzchni koła przez ich osi przechodzące, przechodziły także przez środek koła, tedy jedna przypadłaby w kierunku linii CA , a druga w kierunku linii CB , przeto łuk na kole zawarty między lunetami, pokazałby wielkość kąta ACB ; chcąc zaś powtórzyć, przytwierdziwszy obie lunety, w swoim położeniu, obróciłibyśmy całe narzędzie w stronę prawą tak, iżby dolna była skierowana ku punktowi A , w tedy górną wzięłaby położenie w kierunku CA , nie ruszając potem narzędzia z miéysca, lunetę górną skierowalibyśmy ku punktowi B , zatem łuk, jakiby ona przebiegła, czyli kąt ACB , byłyby podwójnym kąta szukanégo ACB ; więc jégo połowa dałaby nam kąt ACB . Lecz w kole powtarzającym, w którym albo obie lunety, albo jedna dolna są mimośrodkowé, kąt między

Fig. 15. lunetami zawarty, nie jest wartością kąta szukanego, różnicę między kątem wymierzonym a szukanym znajdziemy następującym sposobem:

Naprzód. Jeżeli tylko dolna luneta jest mimośrodowa. Niech jej mimośród będzie $= CD$. W tym razie górną lunetę ustawivszy na 0° , gdy skierujemy ku przedmiotowi A, dolna luneta skierowana ku przedmiotowi B, bierze położenie styczny przez punkt A poprowadzony do koła zakreślonego mimośrodem CD , to jest przypada w kierunku BD , i środek jej osi znajduje się w punkcie D. Prztwierdziwszy potem obie lunety w tém położeniu, obracamy całe narzędzie w stronę prawą, aż póki dolna luneta nie będzie skierowana ku punktowi A, środek jej osi z punktu D krążąc około środka koła przejdzie do E, to jest oddali się od swego pierwszego położenia łukiem DE , czyli kątem DCE , i weźmie kierunek EA , przeto i całe narzędzie obróci się w stronę prawą kątem DCE , zatem i górną lunetę, która przypadła w kierunku CA , weźmie kierunek CA' , oddalony od linii CA kątem ACA' , równym kątowi DCE . Zostawując całe narzędzie nieporuszone, górną tylko lunetę, która przypadła w kierunku CA' zwracamy ku punktowi B, przejdzie ona kątem $A'CB = A'CA + ACB = DCE + ACB$.

$$\text{z\~{t}\~{a}d } \angle ACB = \angle A'CB - \angle DCE = \angle A'CB - \angle ACE + \angle ACD = \angle A'CB - \angle ACE + \angle BCD - \angle ACB \\ = \angle A'CB - (\text{1}^{\text{k.p.}} - A) + (\text{1}^{\text{k.p.}} - B) - \angle ACB = \angle A'CB + A - B - \angle ACB.$$

$$\text{z\~{t}\~{a}d } \angle ACB = \angle A'CB + A - B.$$

$$\angle ACB = \frac{A'CB}{2} + \frac{A}{2} - \frac{B}{2}.$$

W trójkącie ACE , mamy; $AC : CE = \text{pro} \sphericalangle : \text{wst } A$; z\~{t}\~{a}d, $\text{wst } A = \frac{CE}{AC}$

w trójkącie BCD , mamy; $BC : CD = \text{pro} \sphericalangle : \text{wst } B$; z\~{t}\~{a}d, $\text{wst } B = \frac{CD}{BC}$

Dla małości kątów A, i B, biorąc na ich miéyscu, czyli na miéyscu łuków je miérzających ich wstawy, bédziemy mieli: $A = \frac{CE}{AC}$; $B = \frac{CD}{BC}$; linije CD , CE , są równe między sobą, jako oznaczające mimośród téj saméj lunety, który nazywam $= m$;

bédzie więc $A = \frac{m}{AC}$; $B = \frac{m}{BC}$; Ta wartość kątów A i B, czyli raczý łuków je miérzających wyrażona jest w częściach promienia, dla wyrażenia jéj w stopniach, mnożymy przez $P'' \frac{1}{\text{wst } 1''}$ (98); z\~{t}\~{a}d wypada; $A = \frac{m}{AC \cdot \text{wst } 1''}$; $B = \frac{m}{BC \cdot \text{wst } 1''}$; przeto $\angle ACB =$

$$\frac{A'CB}{2} + \frac{m}{2 AC \cdot \text{wst } 1''} - \frac{m}{2 BC \cdot \text{wst } 1''}.$$

kąt $A'CB$, czyli łuk go miérzający jest przebieżony od górnéj lunety, można więc polożyć; $\angle ACB = \frac{\text{k\~{a}towi wymierz :}}{2} + \frac{m}{2 AC \cdot \text{wst } 1''} - \frac{m}{2 BC \cdot \text{wst } 1''}$

więc różnica między kątem wymierzonym a szukanym, to jest poprawka wymierzónego jest; $\frac{m}{2 AC \cdot \text{wst } 1''} - \frac{m}{2 BC \cdot \text{wst } 1''}$

Takowa poprawka przywodzi się do zera, jeżeli odległości AC , BC są równe; bo w tym razie dwa wyrazy ją składające będąc równe zniszczą się dla przeciwnych znaków. Jeźliby mimośród przypadał ze strony lewéj a nie z prawéj, znaki w wyrazach poprawkę składających zostałyby odmienioné, to jest byłaby poprawka

$$ka = \frac{m}{2 BC \cdot \text{wst } 1''} - \frac{m}{2 AC \cdot \text{wst } 1''}.$$

W trójkącie summa wszystkich kątów, mierząc je kołem powtarzającym z dolną Fig. 15. lunetą mimośrodkową, wypada też sama, jakabyśmy otrzymali mierząc kątomierzem z obiema lunetami spółśrodkowemi, to jest summa poprawek wszystkich trzech kątów staje się równa zeru. Niech będą albowiem trzy boki trójkąta a, b, c , trzy kąty

im przeciwné A, B, C , poprawka na kąt A jest $= \frac{m}{2b} - \frac{m}{2c}$;

na kąt B , jest $= \frac{m}{2c} - \frac{m}{2a}$;

na kąt C , jest $= \frac{m}{2a} - \frac{m}{2b}$;

których summa widocznie równa się zeru.

41.) *Powtórę* Jeżeli obie lunety mają mimośrod. Górna luneta ustawiona na 0° , zwraca się ku przedmiotowi A , a dolna ku przedmiotowi B , ponieważ ich osi nie odpowiadają środkowi koła, lecz mają mimośrody równe między sobą i równe linii CD , przeto obie lunety wezmą kierunek stycznych przez punkta A , i B , poprowadzonych do koła zakreślonego mimośrodem CD ; to jest, górna luneta przypadnie w kierunku linii EA , a dolna w kierunku DB ; gdy potem przytwierdziwszy obie lunety, obrócimy całe narzędzie w stronę prawą tak, iżby dolna luneta była skierowana ku punktowi A , wezmie ona wtedy położenia EA , to samo, jakie pierwsi miała luneta górna, ta zaś przejdzie do położenia GH , więc nie ruszając dolnej lunety. gdy górną z położenia GH , skierujemy ku punktowi B , to jest, przywiedziemy ją do położenia DB , mimośrod CG opisze kąt GCD , aże mimośrod CG razem z górną lunetą obrót swój odbywa, zatem łuk nakole zawarty między pierwszym górną lunetą położeniem a drugim oznacza kąt GCD , kąt zaś między osiami dwóch lunet znajdujący się jest AFB a mamy znaleźć kąt ACB .

Kąty GCE, ECD , są równe; kąt bowiem GCE , oznacza oddalenie się górną lunety od swęgo pierwszego położenia, a kąt ECD oddalenie się lunety dolnej od jęgo pierwszego położenia, obie zaś lunety mając równe mimośrody, równie się muszą oddalać od swych pierwszych położen. Kąt zaś $AFB = DCE$, albowiem w czworokącie $CDFE$, mającym kąty D, E , proste, kąt DFE z kątem DCE czyni dwa kąty proste, i tenże kąt DFE z kątem DFA , jako przyległe, czyni także dwa kąty proste, więc kąt $BFA = DCE =$ połowie kąta DCG , to jest połowie kąta wymierzonego na kole, więc jest wiadomy. — Do znalezienia kąta BCA z kąta wiadomego BFA , może nam służyć sposób podany na sprowadzenie kąta mierzonego nie na właściwem stanowisku do prawdziwego jego wierzchołka (25), do częgo trzeba mieć odległość wierzchołka kąta wymierzonego od wierzchołka kąta szukanego i kąt kierunkowy, to jest trzeba mieć linią CF , i kąt CFB . Obie té rzeczy znajdziemy z trójkąta CFD mającego wiadomy bok CD jako mimośrod, kąt D prosty, i kąt DCF , który jest połową kąta DCE , czyli czwartą częścią kąta DCG ; więc odjąwszy kąt DCF od prostęgo, będziemy mieli kąt kierunkowy DFC , a rozwiązawszy proporcją:

$$\text{wst } DFC : \text{Pro} = CD : CF,$$

$$\text{albo } \text{Pro} : \text{Siecz } DCF = CD : CF,$$

otrzymamy bok CF .

42.) Wiedząc mimośrod lunety w kole, którego mamy używać, można zawczasu, ułożyć tablicę poprawek na różne odległości, jak zrobił Delambre zakładając trzy mimośrody od 16, 18. i 20 linii, i rachując w każdym razie poprawkę na rozmaite odległości zaczynając od 1000 sążni i ciągnąc dalej na odległości coraz 1000 sążni

Fig. 15 większe, aż do 40000 sążni (p); lecz w wielkiej odległości, takowa poprawka jest mało znacząca; zakładając jedno ramie kąta szukanego od 4000 sążni, drugie od 5000 sążni, a mimośrod od 16 linii, poprawka zaledwo czyni 0", 1.

43.) Mając wymiérzone kąty na wszystkich stanowiskach, sprowadzone już do poziomów przez ich wierzchołki przechodzących i do środków stanowisk, oraz poprawione tak z małej niedokładności wynikającej z nieprzechodzenia ich ramion przez osi znaków obserwowanych, jakoteż z mimośrodu, a chcąc przystąpić do rachowania wzajemnych odległości wszystkich stanowisk, przez rozwiązywanie troykątów utworzonych z tychże odległości, trzeba mieć jeden przynajmniej bok wiadomy, w którymkolwiek troykącie. Na ten koniec należałoby wymierzyć odległość między dwoma jakimikolwiek stanowiskami, czyli tak nazywaną podstawę; lecz jeżeli żaden z boków nie leży na gruncie równym, wtedy się wybiera gdziekolwiek równé miejsce, jakie się pospolicie trafia, albo w bliskości morza, albo nad brzegami wielkich rzék mały spadek mających, albo przy bagnach, lub na drogach, wymierza się na tém miejscu podstawa, która, biorąc z końców jéy kąty zawarté między nią a innymi znakami, wiąże się z całym łańcuchem troykątów; lecz dla należytego jéy złączenia z całą siecią, naylepiej jest obierać na nią miejsce przed ustanowieniem znaków.

44.) Dokładność podstawy i kątów jest zasadą dokładności całej karty; przeto w wymierzaniu podstawy równą scisłość zachować należy, jaka się zachowuje w braniu kątów. Nad to, uważając, że obserwacya kąta, o którymby zachodziła wątpliwość łatwiej być może powtórzoną, niż wymiar całej podstawy; światło można powiedzieć, iż mierzenie podstawy jest jedném z działań naydelikatniejszych i nayważniejszych w Geodezyi. Tu wprawność ręki, dokładność oka w sądzeniu i cierpliwość w ciągłej bez przerwy pracy łączyć się powinny, dla uwieńczenia pomyślnym skutkiem całej roboty.

45.) Naypiérwszém zatrudnieniem przy mierzeniu podstawy, jest dokładné jéy oznaczenie kółkami, które się tak w ziemię zabijają, aby ich osi znajdowały się na jednéj linii prostéj; w przypadku zbaczania, odległość osi kółka od linii prostéj ocenia się w częściach średnicy kółka; z wiadomego zboczenia i z odległości wymiérzonej między osiami kółków, znajduje się za pomocą trygonometrii część prawdziwa podstawy odpowiadająca wymiérzonej; lecz różnica między częścią wymiérzoną a wyrachowaną, jest bardzo mała; zakładając np. zboczenie = $\frac{1}{2}$ cała, a odległość między osiami dwóch kółków równą stu sążnióm, rzeczona różnica nie wyniesie nawet $\frac{1}{800}$ linii; jednak w ścisłych robotach i ta ilość w rachunek wchodzić powinna. Lecz dokładné oznaczenie podstawy dla stanu powietrza niekiedy jest trudném, jak się to przydarzyło roku 1802 Szwedóm wymierzającym część południka w Laponii, dla sprawdzenia roboty Francuzów odbytéj roku 1756; bo dla gęstéj mgły ciągle panującej, w niewielkiéj odległości wbijając kółki zaledwo trzeci tylko widzieć mogli.

46.) Oznaczona podstawa wymierza się prętami umyślnie na ten koniec robionemi. pręty mogą być z jakiegokolwiek ciała twardego i jakiegokolwiek długości. Bouguer i Lacondamine 1736 w Peru używali prętów drewnianych długich stop 20 (q). Cassini de Thury blisko Paryża roku 1740 wymierzał prętami żelaznemi, a syn jego podstawę przy Dunkierce wymierzał prętami drewnianemi lakierowanemi (r). Boscovich roku 1750 we Włoszech używał prętów drewnianych (s). Angliacy podstawę przy Hounslow-

(p) Base du Sys. métr. Tom I. dist. prel. page 102.

(q) La figure de la terre par Bouguer 1749. page 31.

(r) La méridienne de l'Observatoire de Paris vérifiée par Cassini de Thury 1744 page 25 et 34.

(s) De expeditione literaria 1755 page 136.

heat roku 1784, mięrzyli prętami drewnianými, lecz powtórnie mierząc używali rurek Fig. 15. sklannych 20 stop długich; wymięrzywszy jednak 1000 stop łańcuchem żelaznym doskonale przez Ramsdena zrobionym postrzegli, iż różnica między długością podstawy wymięrzonéj prętami sklannými zamykającéj 27404,7219 stop angielskich, a długością, jakaby wypadła z miężenia łańcuchem żelaznym, zaledwoby czyniła półcala, dla tego drugą podstawę przy Romney-marsh roku 1787, mięrzyli samym łańcuchem żelaznym 100 stop długości mającym, i znaleźli tylko $4\frac{1}{2}$ cale różnicy między długościami téj podstawy, jedną otrzymaną z wymiaru, a drugą wyprowadzoną przez rachunek z podstawy piérwszéj, przez ciąg 24 troykatów, w odległości 70 mil angielskich, co czyni prawie 57820 sążni francuzkich (t). Delambre i Méchain do wymięrzania podstaw przy Perpignan i Melun roku 1798 używali prętów platynowych 12 stop długich. Jenerał Lambton 1802 na bregach Koromandelu mięrzył podstawę łańcuchem żelaznym przez Ramsdena zrobionym (u). Svanberg w Szwecyi roku 1802 podstawę przy Avasaxa tę samę, którą Maupertuis 1736 mięrzył prętami drewnianými, wymięrzał prętami żelaznými 6 metrów długości, których końce okrywał blachami srebrenými, a na nich oznaczał linije zupełnie na 6 metrów od siebie odleglé. Nic jednak nie wyrównywa dokładności wymiarów prętami platynowými służących za zasadę układowi metrycznému. Lecz w robotach nie wymagających tak wielkiéj ścisłości, wygodnie być mogą użyte pręty drewniane mocno napojone jakąkolwiek tłustą materją, i pokostem dobrze powlęczone, a nawet dla mniéjszéj od metallów rozszerzalności, mogą być przekładane nad metallowé, byleby dla uniknienia ich skrzywienia się przyzwoicie były oprawione.

47.) Podstawę można wymięrzać kładąc pręty na saméj ziemi; albo na pomostach umyślnie do tego zrobionych, w kierunku linii pozioméj, albo podług pochyłości gruntu, jeżeli jest jednostayną, a potém sprowadzając do poziomą, i ten drugi sposób należy przekładać nad piérwszy, ponieważ się unika małych błędów koniecznie wynikających z odmiany poziomu. Chcąc pręty kłaść na saméj ziemi, należałoby grunt z równać i zgładzić, co nie zawsze być może wykonaném. Przeto w delikatnych robotach pręty kładą się na pomostach umyślnie w tym celu robionych, a nawet nie w zetknięciu z sobą, lecz w pewnéj odległości jeden od drugiego, aby przez kładzenie nowého pręta, leżący w tył nie został cofnięty; odległość zaś między niemi ocenia się albo podziałką do końca pręta przyprawioną, i za pomocą śrubki zwolna aż do zetknięcia się z drugim prętem posuwaną, jak postępowali Delambre i Méchain w swoim ważném działaniu (w), albo wymięrzona cyrklem zwyczajnym oznacza się na podziałce osobnéj, jak czynił Boscovich w państwie papieskiém. Svanberg zaś wymięrzając podstawę w Laponii, pręty mającé na sobie linije odrysowane w kierunku do ich długości prostopadłym kładł obok siebie tak, iżby te linije czyniły jedną tylko linią prostą; pręty zaś wspierał na podporkach miedzianych przytwierdzonych do desek jodłowych — Lecz w robotach zwyczajnych można nie popełniając żadného prawie błędu wymięrzać podstawę kładąc pręty w zetknięciu z sobą, osobliwie używając kilku prętów; kładziony bowiem jeden pręt z ostrożnością nie będzie mógł prawie posunąć razem kilku już leżących. Tym sposobem wymięrzał Bouguer podstawę w Peru na płaszczyźnie Yaronqui prętami drewnianými mającými długości stóp 20, z ostrými nakońcu blaszkami; tak je układając iżby się blaszki siebie dotykały pod kątem prostym.

48.) Pręty nigdy prawie nie mogą być położone zupełnie poziomo i tak, iżby brzegi końca jedného pręta, odpowiadały takimże brzegóm końcowym pręta drugiego, to

(t) Philosophical Transactions vol. 80. page 121. 1777

(u) Asiatick Researches T. VIII.

(w) Base du Systeme metrique Tome I. page 21.

Fig. 15. jest, brzegi górne górnym, a dolne dolnym; lecz brzeg górny jednego pręta odpowiada, albo brzegowi dolnemu, albo środkowi ściany końcowej pręta drugiego; więc prawdziwa odległość punktów zetknięcia się, gdyby w swém położeniu pręty posunięte były jeden ku drugiemu, byłaby większą od długości pręta; przeto w ścisłych robotach, z długości pręta i z odległości punktu zetknięcia się od powierzchni górnej pręta, znajduje się odległość punktów zetknięcia się (x). Ta odległość jeżeli nie jest poziomą znajdziemy linią poziomą odpowiadającą rzeczonej odległości, mając wyrachowaną tę odległość i kąt zawarty między nią a górną pręta powierzchnią, oraz kąt pochyłości samego pręta do poziomu. Różnica między temi długościami jest bardzo mała; w podstawach mierzonych przez Delambra nie przechodziła 2,25 linii (y); więc w robotach nie wymagających tak wielkiej dokładności, jakiej wyciągało oznaczenie fundamentalnej miary, można ją śmiało opuścić, jako też i wyżej wzmienioną (47) wynikającą ze zboczenia osi kółków od linii prostej.

49.) Wymiar podstawy odbywać się powinien wolna i z jak największą rozważą, aby nic zgoła nie opuścić, co tylko może wpływać do jej dokładnego oznaczenia. Prędko wymiar, może się stać źródłem błędów, których ani miejsca ani przyczyny odkryć niemożna, a choćby powtórzony równie prędko, dał też samé wypadki co pierwiéy, nie można jednak być pewnymi niepopelnienia jakowéy omyłki; zgodność wymiarów mówi wprawdzie za dokładnością roboty, lecz jej nie dowodzi, albowiem może się zdarzyć, że taż sama przyczyna błędu ten sam skutek sprawuje. Lepiej jest raz tylko mierzyć, lecz zwolna i z uwagą, a niżeli kilka razy powtarzać prędko i z małą bacnością. Delambre raz tylko mierzył swoje podstawy, lecz największy, jaka być może, dokładał pilności; w dniu jednym nie mierzył więcéy nad 200 sążni, dla tego większa zachodzi zgoda między wymiarem jego podstaw a rachunkiem, aniżeli w podstawie przy Bourges mierzoney 1759 trzy razy, ale niezmiernie prędko; albowiem w każdym razie cały pomiar nie zabierał czasu więcéy nad 14 godzin, przeto 500 sążni mierzono w jednéy godzinie. W dwóch piérwszych razach używano prętów długich stóp 24, w trzecim długich stóp 18, więc na godzinę kładzono je albo 125, albo 166 razy, to jest częścicéy niż dwa razy na minutę. Idąc tak prędko, nie można było kłaść dokładnie, albo nie przysuwano dobrze pręta jednégo do drugiego, albo przysuwając potraćano leżący i w tył cofano. Dwa piérwsze wymiary różniły się tylko o $4\frac{1}{2}$ linije, a trzeci dał wartość dłuższą 3 stopami; bo w piérwszych kładzono pręty, ile można, do poziomu, w trzecim zaś kładzono na gruncie. Średni wypadek daje téy podstawy długość o 1,22 sążnia większą od téy, jaka wypada z trzech ciągów troykatów opartych na podstawie przy Juvisi (z).

50.) Dawniéy dla mierzenia podstawy w linii prostéy, rozciągano sznur i obok niego kładzono pręty; u Delambra zaś nad prętami platynowými zoaydował się daszek, który je przykrywał, mający na sobie ostrza żelazné służące do celowania i do położenia prętów w linii prostéy.

51.) Ponieważ wszystkie ciała a szczególniéy metalle ulégają wpływowi ciepłika i podług odmian temperatury podłużają się lub skracają, dla tego pręty używane do mierzenia nie zachowują nigdy jednostaynéy długości; zatém liczba miar znaleziona w podstawie, jeżeli tylko opuścimy wzgląd na wpływ ciepłika, nie będzie rzetelną, przeto dla otrzymania prawdziwéy liczby miar, należy utrzymywać ciągły zapis odmian temperatury atmosfery w czasie mierzenia każdéy części podstawy, a wiedząc tempe-

(x) Base du Sy. metr. T. II. page 27.

(y) Base du sy. me. T. II. p. 29.

(z) Meridieum verifiéé. page 66.

raturę jak tę, w której początkowa miara została oznaczoną, tak i tę, w której pręty początkową miarą były wymiérzone, oraz stosunek rozszerzania się na jeden stopień temperatury ciał użytych na pręty i na miarę początkową, wyrachujemy tę ilość, którą trzeba dodać do liczby miar w podstawie wymiérzonej, lub od niéy odjąć dla znalezienia długości prawdziwéy. Anglicy w miérzeniu podstaw roku 1784 i 1787 używali 15 zwyczajnych termometrów i z nich wszystkich wyraz średni brali za prawdziwą temperaturę. Delambre i Méchain dla ocenienia skutków temperatury, pręty platynowe pokryli miedzianými o 6 cali od platynowych któtszými, i z jednego końca mocno z sobą spojónými; z drugiego zaś końca wolného na prętach platynowych znajdowała się podziałka, któréy jedna część była $\frac{1}{20000}$ długości pręta miedzianého; w takówym narzędziu, któré nazwali termometrem metalicznym, pręt miedziany rozszerzając się bardziejéy od platynowého, pokazywał temperaturę; a przez delikatné wprzód doświadczenia znaleźli, iż na jedną część tego termometru pręt podłużał się 0,9245 jednéy części, ztąd dochodzili wkażdym czasie, ilości podłużania się prętów, jako też i podziałek; z czégo otrzymywali ilość, którą trzeba było dodać do wymiérzonej podstawy dla znalezienia prawdziwéy jey długości (aa). Jak zaś należy postępować, szukając w rachunku prawdziwéy liczby miar znajdujących się w podstawie, następny przykład objaśni.

52.) Używam do wymiaru *np.* metra żelazného oznaczonego w temperaturze 10° cieplomierza stostopniowého prętem platynowym, któréy w temperaturze 0°, to jest w czasie lodu topniécącego oznaczał metr jeden; takówym metrem żelaznym wymierzamy długość pewną D, w średniéy temperaturze 18°; trzeba znaleźć ile ta długość zamyka metrów początkowych, jakim zakładamy metr platynowy w czasie lodu topniécącego.

Metr platynowy w temperaturze 10°, większą ma długość niżli w temperaturze 0°, przeto i metr żelazny przezeń oznaczony w temperaturze 10°, ma długość większą od metru początkowého; równy zaś jemu będzie w temperaturze niższéy od 10°, liczbę stopni, którá należy odjąć od 10° dla znalezienia temperatury, w któréy metr żelazny będzie równy pierwiastkowému, nazywam x; szukaną więc temperaturą będzie 10°—x°. Rozszerzenie się pręta platynowého w każdym wymiarze na jeden stopień cieplomierza stostopniowého podług doświadczeń francuzkich jest 0,000008565. Podobné rozszerzenie się pręta żelazného jest 0,000010666. Nazywam rozszerzenie się platyny R, żelaza R'; będzie w temperaturze 10° metr platynowy dłuższy od metru początkowého ilością 10R swojéy piérwszéy długości; żelazny ilością x R'; odeymując od nich takówe ilości, otrzymamy wyrażenie metru początkowého, któréy, zakładając w temperaturze 10° długość metru = 1, będzie, 1—10 R, i 1—x R'; przeto 1—10 R=1—x R', ztąd

$$x = \frac{10R}{R'} = \frac{10 \cdot 0,000008565}{0,000010666} = \frac{85650}{10666} = 8,03; \text{ więc metr żelazny równy jest początkowému w temperaturze } 10^\circ - 8,03 = 1,97 = \text{ prawie } 2^\circ.$$

Ponieważ założyliśmy, że długość D była mierzona w temperaturze 18°, metrem żelaznym, trzeba więc naprzód, metru żelazného długość od 18° sprowadzić do 2°, to jest odjąć od niégo tę ilość, jaką się on podłużył od 2° do 18°, przez 16°; takówa ilość jest = 16 · 0,000010666 = 0,000170656; zakładając długość metru żelaznego w temperaturze 18°, = 1, będzie długość metru pierwiastkowého = 1—0,000170656 = 0,999829344, przez nią dzieląc wymiérzoną długość D, znajdziemy liczbę metrów pierwiastkowych w niéy zamykających się = $\frac{D}{0,999829344}$; zakładając *np.* D=10000 metrom żelaznym

w temperaturze 18°, będzie w takowey długości metrów początkowych $\frac{10009}{0,999829544} = 10001,76$. — Ztąd postrzegamy iż kiedy wymiar jakiey linii ma się odbywać z wielką ścisłością nie można zaniedbywać poprawki zależącej od temperatury.

53.) Cała podstawa powinna leżeć na jedney płaszczyźnie pionowey, lecz nie zawsze można wybrać tak dogodné położenie gruntu. Podstawa przy Perpignan mierzona przez Delambra, daje nam przykład linii złamaney, któręy końce były nawet w niejakiey odległości od punktów obranych za środki stanowisk. Dla znalezienia wzajemney tych stanowisk odległości, wymierza się kąt złamania i obie części podstawy od punktu złamania, aż do punktów przecięcia się z prostopadłemi nań spuszczonemi z obranych stanowisk; z tych rzeczy znajduje się wzajemna odległość rzeczonych punktów przecięcia się, z téy odległości i z prostopadłych wymierzanych wyprowadza się wzajemna odległość punktów obranych za środki stanowisk. Jakim się to sposobem wykonywa, następnny przykład okaże.

Fig. 16.

Trzeba znaleźć *np.* odległość VS; wymierzać zaś inaczezy nie możemy, tylko w kierunku linii złamaney BCA, która nawet nieprzechodzi przez punkta V i S; na ten koniec z punktów V, S, na ramiona linii złamaney spuszcza prostopadłe VB, SA; wymierzamy te prostopadłe, i odległość punktu złamania od prostopadłych, to jest liniję CB, CA, jakoteż kąt BCA. — Wyobrażam poprowadzoną linią BA, takię krzywości, jakiey są liniję BC, CA. — W troykącie BCA kulistym z wiadomych boków BC, CA, i kąta C, znajdziemy bok BA, i kąty CBA i CAB, do częgo możemy użyć albo sposobu Lezandra (100), albo sposobu Delambra, który jest następnny: znajduje cięciwy łuków BC, CA, odejmując od tych łuków ilość, jaką przewyższają swoje cięciwy. Dla znalezienia téy ilości, łuk niewielki na kuli, któręy promień zakładam = 1, nazywam = b; jego cięciwę = c; aże cięciwa równa się podwóynę wstawie łuku dwa razy mnieyszego, więc $c = 2wst \frac{1}{2}b$; kładąc na mięyscu wstawy równy jey szereg wyrażony przez łuk, wy-

$$pada: c = 2 \left(\frac{1}{2}b - \frac{1}{2 \cdot 3} \cdot \frac{b^3}{8} + \frac{1}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} \cdot \frac{b^5}{32} - i \text{ t. d. } \right) = b - \frac{b^3}{24} + \frac{b^5}{1920} \text{ i t. d.}$$

biorąc z tego szeregu dwa tylko wyrazy początkowé będzie $c = b - \frac{b^3}{24}$; zatem różnica między

łukiem b, a jego cięciwą jest, $b - c = \frac{b^3}{24}$. Na kuli, któręy promień = P, uważamy łuk B,

podobny do łuku b, jego cięciwę = C; będzie, $1 : P = b : B$, ztąd $b = \frac{B}{P}$; przeto różnica między

tym łukiem a cięciwą będzie $= \frac{B^3}{24 \cdot P^3}$; kładąc za B, raz łuk AC, drugi raz BC,

otrzymamy różnice między niemi a ich odpowiednemi cięciwami; odejmując te różnice od łuków znajdujemy ich cięciwy, znalazłszy także z kąta poziomego kulistęgo BCA, kąt zawarty między cięciwami, rozwiążemy troykąt prostokréślny z trzech wyrażonych rzeczy złożony, zkad otrzymamy cięciwę łuku BA, i kąty zawarté między cięciwą BA a cięciwami BC, CA, to jest kąty prostokréślné CAB, CBA. Wyobrażam cięciwę BA przedłużoną w obie strony, i na nią z punktów V i S spuszczone prostopadłe Vb, Sa. Te liniję chociaż właściwie mówiąc są łukami kół wielkich, ale dla swojey małości uważają się za liniję prostę. Więc w troykącie VbB, mając wiadomy bok VB, kąt b prosty, i kąt VbB, ponieważ on jest równy = $2^k \cdot p$. — VBC — CBA = $2^k \cdot p$. — $1^k \cdot p$. — CBA = $1^k \cdot p$. — CBA, znajdziemy boki Vb i bB. Podobnie w troykącie SAa, mając wiadomy bok SA, kąt prosty a, i kąt SAa, ponieważ on jest równy = $2^k \cdot p$. — CAS — CAB = $2^k \cdot p$.

1^{k.p.} — CAB = 1^{k.p.} — CAB, znajdziemy boki Sa, Aa. — Wyobrażamy przez punkt V po-^{Fig. 16.}
 prowadzoną linią Vd równoległą do linii AB; ztąd otrzymujemy trójkąt VSd, w któ-
 rym mając kąt d prosty, bok Vd wiadomy jako = bB + BA + Aa, bok Sd wiadomy, bo
 = Sa — Vb, znajdziemy linią VS, za pomocą trygonometrii, lub sposobem geometry-
 cznym, ponieważ $VS^2 = Vd^2 + Sd^2$, ztąd $VS = \sqrt{Vd^2 + Sd^2}$; albo jeszcze tak: ponieważ
 $VS = \sqrt{Vd^2 + Sd^2} = Vd \sqrt{1 + \frac{Sd^2}{Vd^2}}$; wyciągając rzeczywiście pierwiastek i biorąc dwa po-
 czątkowe tylko wyrazy, będzie: $VS = Vd \left(1 + \frac{Sd^2}{2Vd^2}\right) = Vd + \frac{Sd^2}{2Vd}$.

Mając linią VN a chcąc znaleźć wartość łuku podpartego przez tę linią, mo-
 emy na ten koniec wyprowadzić wzór z różniczki łuku wyrażony przez wstawę i przez
 jej różniczkę; nazywając bowiem łuk = x; a jego wstawę = u; mamy $dx = \frac{du}{\sqrt{1-u^2}}$ (bb);
 rozwinąwszy mianownik na szereg po przeniesieniu go do licznika, otrzymamy

$dx = du \left[1 + \frac{u^2}{2} + \frac{3 \cdot u^4}{2 \cdot 4} + \frac{3 \cdot 5 \cdot u^6}{2 \cdot 4 \cdot 6} + \text{i t. d.} \right]$: po z całkowaniu będzie:

$$x = u + \frac{u^3}{2 \cdot 3} + \frac{3 \cdot u^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{3 \cdot 5 \cdot u^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} + \text{i t. d.}$$

Jest to wyrażenie połowy łuku podpartego przez cięciwę, cały więc łuk podparty
 przez cięciwę będzie:

Łuk cały = $2 \left(u + \frac{u^3}{2 \cdot 3} + \frac{3 \cdot u^5}{2 \cdot 4 \cdot 5} + \frac{3 \cdot 5 \cdot u^7}{2 \cdot 4 \cdot 6 \cdot 7} + \text{i t. d.} \right)$ w którym u znaczy połowę cię-
 ciwy.

52) Przerzywając robotę wymierzania podstawy, albo przy końcu dnia, albo dla
 innej jakiegokolwiek przyczyny, należy pilnie oznaczać na ziemi punkt odpowiadający
 koncowi ostatniego pręta, aby wiedzieć z kąd znowu dalszy wymiar rozpocząć. Cały
 też podstawy wymierzony końce, jak najdokładnie powinny być oznaczone, iżby
 po znacznym nawet przeciągu czasu można było wymiar odbyty powtórzyć i sprawd-
 zić. Znaki na których się oznaczają końce podstawy powinny być z materii trwałe
 i dobrze chronione, a nie takie jakich użył Maupertuis w Laponii 1736. Koniec bo-
 wiem podstawy przezeń mierzonej przypadł na punkt przecięcia się dwóch linii
 opierających się na czterech jodłach, na których wyrżnięte były krzyże pokazujące końce
 tych linii — Napróżno Svanberg 1802 przy nowym wymiarze szukał takowych jodeł,
 lub jakiegokolwiek przynajmniej ich śladu.

55.) Wymierzona podstawa jest częścią wielokąta foremnego na powierzchni ziemi
 opisanego, zamykającą tyle boków, ile razy pręt był położony; zakładając iż on
 równy jest dwóm sążnióm, a ziemię biorąc za doskonałą kulę, której promień za-
 myka 3271226 sążni, wypada kąt wielokąta = 176°. 59'. 59", 874 (cc); przeto dwa boki
 w takowym wielokącie z sobą się stykające bardzo mało różnią się od linii prosty, a
 różnica między całym obwodem tego wielokąta a okręgiem koła wielkiego, zaledwo
 czyni 0,00000000055 sążnia, wymierzona zatem podstawa może być wzięta bez za-
 dnego prawie błędu za łuk koła wielkiego.

(bb) Traité élémentaire de cal. diff. et de cal. int. par Lacroix N. 55. 1806.
 (cc) Base du Sys. metr. T. II. page 684.

56.) Ziemia wprawdzie nie jest ani doskonałą kulą, ani doskonałą ellipsoidą, ale sferoidą do kuli przystępującą; przeto linija wzięta na powierzchni ziemi w kierunku południka, przystępuje do łuku koła wielkiego, i cała leży na jedney płaszczyźnie pionowey, wzięta w kierunku równoleżnika jest kołem małym, wzięta zaś w innym jakimkolwiek kierunku, jest liniją podwójney krzywosci, to jest nie leży na jedney płaszczyźnie pionowey; albowiem normalné czyli pionowé miéysc leżących na jednym południku zawsze się z sobą zbiegają po dwie ich biorąc, oprócz punktów znajdujących się między biegunami i równikiem, odległych od siebie o całe półkole, których pionowé są do siebie równoległe; miéysc zaś leżących na jednym równoleżniku pionowé wszystkie się zbiegają w jednym punkcie na osi ziemi; lecz innych miéysc położonych na różnych południkach i równoleżnikach, pionowé nigdzie się z sobą nie schodzą. Jakoż niech AB oznacza ós ziemską, CD srednicę równika, $ACBD$ południk ziemski. Punktu C wziętego na równiku pionowa CS , przecina się z osią w środku ziemi S ; punktu E , mającego mnieyszą krzywiznę, pionowa EF schodzi się z osią w punkcie F przypadającym za środkiem S ; punktu zaś G , jako mającego jeszcze mnieyszą krzywiznę, niżli punkt E , pionowa GH przetnie się z osią ziemską w punkcie H , daléy leżącym za środkiem S , aniżeli punkt F , zatem pionową EF spotyka przed osią w punkcie I ; i tak podobnie innych punktów coraz bliżey przystępujących do bieguna A , pionowé schodzić się będą z osią w punktach coraz dalszych za środkiem S , lecz wszystkie będą leżały na jedney płaszczyźnie a zatem z sobą przecinać się będą, po dwie tylko biorąc, w punktach przed osią przypadających. Pionowé zaś punktów G, L, K, M , i innych leżących na jednym równoleżniku, jako mających jednakową krzywiznę, będą równie do osi ziemi nachyloné, i z nią przetną się w jednym punkcie H ; widoczna więc jest, że pionowé EF, MH , punktów E i M , leżących na różnych południkach i równoleżnikach nigdzie się z sobą nie spotkają a zatem nie leżą na jedney płaszczyźnie; więc płaszczyzna przez pionową EF i punkt M poprowadzona, inna jest do płaszczyzny przez pionową MH i punkt E przechodzący; takowé płaszczyzny przecinając powierzchnią ziemi utworzą linije krzywe MoE, MnE schodzące się z sobą tylko w punktach E, M , wszystkiemi zaś innými punktami od siebie oddaloné; przeto gdybyśmy z punktu E prowadzili na ziemi liniją do punktu M , w kierunku płaszczyzny przez pionową EF i przez punkt M przechodzący, mielibyśmy liniją Em , która cała znajdowałaby się na płaszczyźnie EMF , a zatem byłaby pojedynczey krzywosci; podobnie prowadząc z punktu M na ziemi liniją do punktu E , w kierunku płaszczyzny przez pionową MH , i przez punkt E przechodzący, otrzymalibyśmy liniją ME leżącą na płaszczyźnie EMH , zatem pojedynczey krzywosci; lecz my prowadząc liniją na ziemi od punktu E do M , za każdym postąpieniem mamy coraz inną liniją pionową, i w kierunku jéy dalšie punkta oznaczamy, aże te wszystkie pionowé nigdzie się z sobą nie zbiegając leżą na odmiennych płaszczyznach, więc i punkta za ich pomocą na powierzchni ziemi oznaczone znajdują się także na odmiennych płaszczyznach, zatem cała od E do M prowadzona linija, musi przypadać między linijami Em, ME , i jest podwoynéy krzywosci, to jest, ma krzywosc jednę zależącą od wypukléy powierzchni ziemi, drugą od znajdowania się jéy punktów na coraz odmiennych pionowych płaszczyznach, lecz ta druga krzywosc tak jest nieznaczna, iż z jednego końca linii patrząc na kolki oznaczające jéy kierunek na powierzchni ziemi, jeźliby żadney przeszkody do ich widzenia nie było, wszystkie widzielibyśmy w linii prostéy bez żadnego zбочenia. Pokazał bowiem Delambie (dd) iż szerokość klinka na powierzchni ziemi zawartego między dwiema pionowými płaszczyznami przechodzącemi

przez dwa punkta leżące na odmiennych południkach i równoleżnikach, lecz jedną prowadzoną przez pionową jednego punktu, a drugą przez pionową punktu drugiego, w odległości 3000 sążni, zaledwo czyni 0,00045 linii; więc przecięcia się tych dwóch płaszczyzn z powierzchnią ziemi, można uważać jako schodzące się z sobą i formujące jedną tylko linią; ztąd wypada, iż odległość wzajemną dwóch jakichkolwiek stanowisk, oznaczoną na powierzchni ziemi podług linii pionowych ciągle zmieniających swę położenie, można brać za linią krzywą pojedynczy krzywosci.

57.) W robotach nie wymagających skrupulatny ściśłości, można nawet wymiersoną podstawę brać za linią prostą, zakładając np. podstawę od 6000 sążni, łuk takiéy długości na kole wielkiém ziemi, biorąc ją za kulę doskonałą, zawiera tylko 6'18",6; różnica zaś między tym łukiem a jego cięciwą znaleziona zapomocą wzoru znajomego

w Algebrze (ee), $A - 2\text{wst}\frac{1}{2}A = \frac{A^3}{2 \cdot 3 \cdot 2^2}$ — i t. d. gdzie A znaczy łuk uważany, biorąc z niego wyraz tylko piérwszy, wynosi 0,0050484 stopy, czyli 0,72698 linii; można więc śmiało ją opuścić, i wymiersoną część obwodu wielokąta, wziąć nietylko za łuk koła wielkiego, ale nawet i za linią prostą. Rzadko albowiem kiedy wypadłaby podstawa dłuższa od 6000 sążni; i z wymierzanych dotąd, niektóre mało co są większe od założonyéy a wiele jest mniejszych. Podstawa mierzona przez Francuzów w Peru r. 1756, zamykała sążni 6272, stop 4 cali $7\frac{1}{4}$ (ff). — W Laponii mierzona przez Maupertuis r. 1736 zamykała 7406,8 sążni (gg). — We Francyi mierzona przez Pikarda blisko Paryża na płaszczyźnie Villejuif r. 1669 miała 5665 sążni — blisko Paryża mierzona r. 1740 przez Kassyniego zamykała 5729 sążni. — Mierzona przy Dunkierce przez Kassyniego syna miała $6224\frac{1}{2}$ sążni (hh) — Mierzona przy Villersbretonneux sążni 5242,2, — w Anglii r. 1784 mierzona przy Honslow-heat przez Roy miała 4285,665 sążni (ii) czyli ang. stop 27404,72. — r. 1787 przy Romney-marsh mierzona przez Fiddes zamykała 4462,1 sążni (kk) czyli ang. stop 28532,92. — we Francyi mierzona przez Delambra roku 1798 przy Melun zamykała 6075,900069 sążni; przy Perpignan 6006,25545 (ll) w temper. $16\frac{1}{4}^\circ$ Réomiura po sprowadzeniu do morza — w Laponii roku 1802 przez Svanberga 7414,5, sążni (i). Na brzegach Koromandelu 1802 przez Jenerała Lambton mierzona zamykała stop angielsk. 40006,4418 (mm) na płaszczyźnie blisko góry s. Tomasza. Jedna tylko ostatnim razem wymierzona w Bawaryi zamykała 11107 sążni.

58.) Podstawa wymiersona nigdy prawie nie jest pozioma, lecz pospolicie jeden jéy koniec wyższy jest od drugiego; więc można ją naprzód sprowadzić do poziomu przez jeden jéy koniec przechodzącego, a tak sprowadzoną, potem sprowadzić do powierzchni morza; albo uważając, jakoby ona cała znajdowała się na poziomie przez jéy środek przechodzącym, z tego poziomu sprowadzić ją za jednym razem do powierzchni morza. Jednym czy drugim sposobem zechcemy postępować zawsze trzeba znać wysokość jednégo końca podstawy nad drugi, oraz wysokość którégokolwiek końca podstawy nad powierzchnią morza. Dla znalezienia zaś rzeczonych wysokości, należy koniecznie mieć prawdziwą odległość jednégo punktu od nadglównika punktu dru-

(ee) Rachunku alg. Teorya T. I. kar. 282.

(ff) La figure de la terre par Bouguer. page 44 i 59.

(gg) La figure de la terre par Maupertuis 1738. Amsterdam page 97.

(hh) La meridienne verifiée par Cassini page 23, 36, 37.

(ii) Description des operations faites en Angleterre pour determiner les positions respectives des observatoires de Greenwich et de Paris, de l'anglais par Prony 1791 page 79. memoire 1.

Philosophical transactions vol 80. page 172.

(kk) Philosophical trans. vol. 80. page 133.

(ll) Base du Systeme metr. T. II. page 45, 55.

(mm) Bibl. Brit. N. 294. page 172. 1808 — Asiatic Researches.

giego, i wzajemnie odległość punktu drugiego od nadglównika pierwszego; tych zaś prawdziwych odległości nie otrzymamy, nie wiedząc o ile łamanie się światła podnosi przedmioty; trzeba więc naprzód wyprowadzić sposób na ocenienie skutku łamania się światła, co wykonamy następnym rachunkiem:

Fig. 18. 59.) Punkt C niech oznacza środek ziemi, A i B dwa znaki. Patrząc z punktu A na przedmiot B, promień od tego przedmiotu idący do naszego oka, dla różnej gęstości powietrza w tych warstwach, przez które przechodzi, będzie miał kierunek linii krzywej BDA; a ponieważ my patrzymy i widziane przedmioty odnosimy w linii prostej, więc przedmiot B pokaże się w punkcie B' na linii AB', która jest styczną do linii krzywej ADB w punkcie A, to jest pokaże się wyżej niżli jest w samej istocie kątem BAB, i wzajemnie z punktu B, patrząc na przedmiot A będziemy go widzieli w punkcie A' na stycznej AB, wyżej od punktu A, kątem ABA'; takowe kąty są miarami łamania się światła; o ich oznaczeniu nam tu rzecz idzie.

Naten koniec wymierzamy kąt ZAB', to jest odległość pozorną punktu B od nadglównika Z, i wzajemnie kąt VBA', który jest pozorną odległością punktu A od nadglównika V. — Dla skrócenia zakładam kąty ZAB'=D, VBA'=D'; kąty wymierzające łamanie się światła B'AB=E, ABA'=E; przeto prawdziwe odległości od nadglównika będą ZAB=D+E; VBA=D'+E';

złąd, ZAB+VBA=D+D'+E+E'; aże ZAB=ABC+C; VBA=BAC+C; więc ZAB+VBA=ABC+BAC+C+C=2^{k.p.}+C; złąd wypada D+D'+E+E'=2^{k.p.}+C; przypuściwszy że E'=E', otrzymujemy E=½(2^{k.p.}+C-D-D').

wzór służący do znalezienia łamania się światła; albo dzieląc jego obie strony przez C; otrzymuje $\frac{E}{C} = \frac{2^{k.p.} + C - D - D'}{2C} = n$, złąd E=nC. Hość n odmienia się podług

stanu powietrza, i Delambre postrzegł we Francyi, że latem, n ma wartość około 0,075; w jesieni i wiosną 0,08; zimą zaś odmienia się od 0,09 do 0,10. — Jeżeliby n było odjemne, łamanie się światła zniżałoby przedmioty, zamiast ich podnoszenia, lecz to rzadko się przytrafia.

Wzór służący do ocenienia łamania się światła, wyprowadzony został w tém założeniu, iż z tych punktów wymierzamy odległość od nadglównika, do których na odwrót celujemy; lecz w praktyce nie zawsze jest w mocy obserwatora wypełnić ten warunek, pospolicie się celuje do wierzchołków znaków, a stajemy z narzędziem niżej; należy więc przed rozpoczęciem rachunku łamania się światła, wymierzoną odległość od nadglównika sprowadzić do wierzchołków znaków, na których stoimy, to jest, z wymierzonych odległości znaleźć te, którebyśmy otrzymali ustawivszy narzędzie na tych punktach, do których na odwrót celujemy. Co wykonamy sposobem wyżej podanym (21, 22, 23).

Przypuściliśmy także, iż łamanie się światła jednakowe jest na obu stanowiskach, co wtedy się tylko prawdzi kiedy stan powietrza co do gęstości, wilgoci i ciepła jest tenże sam w obu miéjscach; więc odległości od nadglównika powinny być brane w jednym momencie przez dwóch obserwatorów, a jeżeli to być nie może, jeżeli jeden tylko obserwator zajmuje się robotą, więc wzięwszy na jednym stanowisku od swégo nadglównika odległość punktu drugiego, wtedy powinien przystąpić do brania odległości punktu pierwszego od nadglównika drugiego, kiedy stan powietrza będzie zupełnie ten sam albo bliski tego, jaki był w czasie jego obserwacji na pierwszym stanowisku.

60.) Założyliśmy, iż linija krzywa oznaczająca łamanie się światła, jest pojedynczą krzywością, to jest, cała leży na pionowej płaszczyźnie; lecz niektórzy trudniący się wymiarami, jako to Delambre i Puissant, pierwszy w wielkiem swoim działaniu

dla oznaczenia metru, drugi w robotach geodezycznych w Medyolanie i przyległych departamentach, doświadczyli łamania się światła w kierunku bocznym; mówi jednak Delambre, iż skutek takowego łamania się, jest daleko, mniejszy od łamania się w kierunku pionowym, i zaledwo kilka sekund wynosi; cokolwiek bądź, zawsze linija oznaczająca kierunek łamania się światła, będzie liniją krzywą podwójnój krzywości. Wtakowym razie dla uniknięcia omyłki, trzeba koniecznie kilka razy powtarzać obserwacye jednego tegoż samego kąta i w różnych czasach, a za prawdziwą wartość, wziąć wypadek średni.

61.) Dla znalezienia kąta C, odległość wzajemna dwóch stanowisk znaleziona przez wymiar lub przez rozwiązanie troykątów w miarach podłużnych, obraca się na łuk, proporcjonalnie do wartości koła wielkiego prostopadłego do południka w punkcie średniej szerokości między dwoma stanowiskami. Wartość jednego stopnia takowych kół wielkich pod każdym stopniem szerokości geograficznój wyrachowana jest przez Kassyniego w dziele; *Exposé des observations faites en France en 1787, pour la jonction des observatoires de Paris et de Greenwich* na karcie 68 do czego używał przypuszczenia podanego przez Bugera, iż ziemia jest sferoidą, w której stopnie szerokości geograficznój, to jest stopnie południka oddalając się od równika, rosną jak czwarté potęgi wstaw szerokości.

62.) Umięjąc ocenić skutek łamania się światła przystąpmy do wyprowadzenia sposobu na znalezienie różnicy między wysokościami dwóch stanowisk.

Niech będzie C środek ziemi, którą uważamy za doskonałą kulę; O i M, dwa punkta nierównie oddalone od środka ziemi. Niech łuk ODN oznacza łuk ziemski, to jest prawdziwy poziom przez punkt O przechodzący, więc różnicą między wysokościami miejsc O i M, jest linija NM, którą trzeba wynaleść. — Wyprowadzimy ją z troy-

kąta MON, w którym mamy; wst OMN: wst MON=ON: MN, ztąd $MN = \frac{ON \cdot \text{wst} MON}{\text{wst} OMN}$

Kąt MON=2^{k.p.}—NOC—ZOM. Lecz w troykącie NOC, summa kątów NOC+ONC+C=2^{k.p.}; aże NOC=ONC, więc 2NOC+C=2^{k.p.}, ztąd NOC=1^{k.p.}— $\frac{1}{2}C$; kąt zaś ZOM=D+E (59)=D+ $\frac{1}{2}(2^{\text{k.p.}}+C-D-D)$ =1^{k.p.}+ $\frac{1}{2}C-\frac{1}{2}(D'-D)$; przeto MON=2^{k.p.}—(1^{k.p.}— $\frac{1}{2}C$)—(1^{k.p.}+ $\frac{1}{2}C-\frac{1}{2}(D'-D)$)= $\frac{1}{2}(D'-D)$

Kąt OMN=ONC—MON=1^{k.p.}— $\frac{1}{2}C-\frac{1}{2}(D'-D)$

więc $MN = \frac{ON \cdot \text{wst} \frac{1}{2}(D'-D)}{\text{wst} (1^{\text{k.p.}} - \frac{1}{2}C - \frac{1}{2}(D'-D))} = \text{dosta} (\frac{1}{2}C + \frac{1}{2}(D'-D))$

Jeżeli odległość ON nie jest wielka, można kąt $\frac{1}{2}C$, opuścić, a wtedy wzór poprzedzający zamieni się na $MN = \frac{ON \cdot \text{wst} \frac{1}{2}(D'-D)}{\text{dosta} \frac{1}{2}(D'-D)} = ON \cdot \text{sty} \frac{1}{2}(D'-D)$

Ilość D' wyraża odległość miejsca O, którego wysokość bierzemy za wiadomą od nadglównika punktu M, którego wysokości szukamy; ilość zaś D, odległość punktu M od nadglównika punktu O'. Więć jeżeli D' > D, wartość MN będzie dodatna; jeżeli D' < D, kąt $\frac{1}{2}(D'-D)$, jest odjemny, styczna jego, zatem i wartość MN jest odjemna; jeżeli natomiast D'=D, kąt $\frac{1}{2}(D'-D)$, jest=0, jego styczna, a przeto i wartość MN=0, co nam pokazuje że w pierwszym razie punkt M jest wyższy, w drugim niższy od punktu O, w trzecim zaś na jednym z punktem O znajduje się poziomie.

63.) Jeżeliby nie można było na obu stanowiskach brać nawzajem odległości ich od nadglównika, w takowym razie troykąt ONM, uważalibyśmy jako prostokątny, biorąc kąt prosty przy tém stanowisku, na którym nie stawaliśmy. Gdybyśmy np. wzięli tyl-

Fig. 19. ko ze stanowiska O, odległość punktu M, od nadglównika punktu O, to jest D, w tym razie trójkąt OMN uważalibyśmy za prostokątny w punkcie N. — Miejsce na którym nie stawaliśmy może być wyższe, albo niższe od tego na którym stoimy.

Naprzód. Jeżeli punkt M jest wyższy od punktu O, w tym razie biorąc trójkąt ONM za prostokątny, mamy, $\text{Pro}^{\vee} 1$: sty $\text{NOM} = \text{ON}$: NM ztąd $\text{NM} = \text{ON}$. sty MON.

Kąt $\text{MON} = 2^{\text{k.p.}} - \text{ZOM} - \text{NOC}$; kąt ZOM znacząc prawdziwą odległość punktu M od nadglównika punktu O, równa się odległości pozornéj, powiększonéj łamaniem się światła, to jest $= D + E$ (59); kąt $\text{NOC} = 1^{\text{k.p.}} - C$ (62); więc $\text{MON} = 2^{\text{k.p.}} - (D + E) - (1^{\text{k.p.}} - \frac{1}{2}C) = 1^{\text{k.p.}} - (D + E - \frac{1}{2}C)$;

przeto $\text{NM} = \text{ON}$. sty $(1^{\text{k.p.}} - (D + E - \frac{1}{2}C)) = \text{ON}$. dosty $(D + E - \frac{1}{2}C)$.

Powtóre. Jeżeli punkt, którego odległość bierzemy od nadglównika punktu O, jest niższy od punktu O, jak np. punkt E; w tym razie biorąc trójkąt NOE, za prostokątny w punkcie N, mamy $\text{Pro}^{\vee} 1$: sty $\text{NOE} = \text{ON}$: NE, ztąd $\text{NE} = \text{ON}$. sty NOE.

Kąt $\text{NOE} = \text{ZOE} - \text{ZON} = D + E - \text{ONC} - C = D + E - (1^{\text{k.p.}} - \frac{1}{2}C) - C$ (62) $D + E - \frac{1}{2}C - 1^{\text{k.p.}}$; przeto $\text{NE} = \text{ON}$. sty $((D + E - \frac{1}{2}C) - 1^{\text{k.p.}})$

Ponieważ kąt $(D + E - \frac{1}{2}C) - 1^{\text{k.p.}}$, jest dopełnieniem przez nadmiar kąta $(D + E - \frac{1}{2}C)$ do kąta prostego, to jest odjowszy kąt pierwszy od drugiego zostaje kąt prosty, więc styczną pierwszego, jest dostyczną drugiego, lecz że kąt $(D + E - \frac{1}{2}C)$ jest rozwarty więc jego dostyczna jest odjemna, przeto będzie $\text{NE} = -\text{ON}$. dosty $(D + E - \frac{1}{2}C)$.

Zakładając punkt M wyższy od punktu O, otrzymaliśmy wartość linii MN dodatnią, zakładając zaś punkt E niższy od punktu O, mamy wartość linii NE odjemną, więc znak wypadający przed wartością linii szukanéj pokazuje, czy punkt nieprzystępny jest wyższy lub niższy od punktu na którym stoimy.

Linii ON wymierzyć nie możemy, ale tylko linią OM, lecz dla małej różnicy między niemi zachodzącej i prawie żadnéj za linią ON, bierzemy linią OM.

64.) Różnicę między wysokościami dwóch miéjsc, w tym przypadku, kiedy jednego z nich tylko odległość bierze się od nadglównika drugiego, możemy jeszcze wyprowadzić następnym sposobem:

— To samo czyniąc przypuszczenie, iż tylko z punktu O bierzemy odległość D, punktu M od nadglównika punktu O, i że kąt przy N jest prosty, mamy z trójkąta ONM; $\text{Pro}^{\vee} 1$: sty $\text{NOM} = \text{ON}$: NM, ztąd, $\text{NM} = \text{ON}$. sty NOM.

Przez punkt O, prowadzimy prostopadłą OH do pionowéj ZC. Ta prostopadła będąc styczną łuku ODN w punkcie O, jest linią pozornego poziomu punktu O. — Kąt $\text{NOM} = \text{MOH} + \text{HON}$. Kąt MOH jest zawarty między linią pozornego poziomu punktu O, a linią poprowadzoną do punktu M, którego wysokości szukamy. Kąt HON będąc zawarty między styczną a cięciwą, waży połowę łuku podpartego przez cięciwę, to jest połowę kąta C, więc $\text{NM} = \text{ON}$. sty $(\text{MOH} + \frac{1}{2}C)$. — Co pokazuje, że, jeżeli miéjsce nieprzystępne jest wyższe od tego na którym stoimy, różnica między ich wysokościami równa się iloczynowi z odległości ich wzajemnéj, przez styczną kąta złożonego z kąta wymierzającego wysokość punktu nieprzystępnego nad pozorny poziom obserwatora i z połowy kąta zawartego między pionowými dwóch miéjsc. *Powtóre.* Jeżeli miéjsce nieprzystępne jest niższe np. punkt E. — W trójkącie NOE, biorąc kąt N za prosty, mamy $\text{Pro}^{\vee} 1$: sty $\text{NOE} = \text{NO}$: NE; ztąd $\text{NE} = \text{NO}$. sty $\text{NOE} = \text{NO}$. sty $(\text{HOE} - \text{HON})$ NO. sty $(\text{HOE} - \frac{1}{2}C)$. To jest że, jeżeli miéjsce nieprzystępne jest niższe od tego na którym stoimy, różnica między ich wysokościami równa się iloczynowi z odległości ich wzajemnéj przez styczną kąta będącego różnicą między kątem pokazującym zniżenie punktu niedostępnego nad pozorny poziom obserwatora, a połową kąta zawartego między pionowými obu stanowisk.

Za linią ON, tak jak w liczbie 63, bierze się linia OM.

Sposoby wyłożone w téj liczbie i w poprzedzających dają wypadki przybliżone tylko do prawdziwych, bo żadną miarą nie można kąta N uważać za prosty.

65.) Postępując wyłożonemi sposobami w trzech liczbach poprzedzających, a najlepiej sposobem w liczbie 62 podanym od jednego punktu do drugiego, przyjdziemy nakoniec albo do takiego znaku, który jest położony nad samém morzem, albo z którego morze może być widziane. Oznaczwszy różnicę między poziomami przechodzącymi przez wierzchołki znaków pierwszego i ostatniego, a potem odjawszy wysokości tych znaków, to jest rzeczoné poziomy zniżywszy na wysokość tych znaków, będziemy mieli różnicę między poziomami spodów tych znaków; więc jeżeli znak ostatni stoi nad samém morzem, otrzymamy różnicę między poziomem spodu znaku pierwszego a poziomem morza.

Lecz jeżeli znak ostatni nie stoi nad samém morzem, ale tylko z niego morze może być widziane, w tym razie trzeba znaleźć wysokość spodu ostatniego znaku nad powierzchnią morza, co wykonamy następnym sposobem:

Niech będzie B punktem, którego wysokość nad morze potrzeba znaleźć, AB' Fig. 20. powierzchnia morza. Z punktu B wyobrażam poprowadzoną do powierzchni morza styczną AB; wymierzam kąt ABV, to jest odległość powierzchni morza od nadgłównika punktu obserwacji. Promień CA, jest prostopadły do stycznej AB, więc w trójkącie CAB prostokątnym w kącie A, mamy; wst B : wst A $\frac{P}{1} = AC : CB$;

$$\text{z tąd } CB = \frac{AC}{\text{wst B}} = \frac{AC}{\text{dosta C}}, \text{ z tąd, } BB' = CB - CB' = \frac{AC}{\text{dosta C}} - CB' = \frac{AC - CB' \cdot \text{dosta C}}{\text{dosta C}}$$

ażé AC = CB', więc $BB' = \frac{AC(1 - \text{dosta C})}{\text{dosta C}}$; wiadomo zaś z Algebry (nn); że

$$\frac{\text{wst a} - \text{wst b}}{\text{dosta b} + \text{dosta a}} = \text{dosty } \frac{a+b}{2}; \text{ zakładając } a=C, b=0, \text{ wypada, } \frac{\text{wst C}}{1 - \text{dosta C}} = \text{dosty } \frac{1}{2} C,$$

$$\text{z tąd } \frac{\text{wsta C}}{\text{dosty } \frac{1}{2} C} = 1 - \text{dosta C}, \text{ czyli } \text{wst C} \cdot \text{sty } \frac{1}{2} C = 1 - \text{dosta C}, \text{ przeto } BB' =$$

$$AC \left(\frac{\text{wst C} \cdot \text{sty } \frac{1}{2} C}{\text{dosta C}} \right) = AC \cdot \text{sty C} \cdot \text{sty } \frac{1}{2} C. \text{ Ażé } C = ABV - BAC = ABV - 1^{\text{k.p.}} \text{ kąt zaś } ABV, \text{ czyli prawdziwa odległość morza od nadgłównika punktu V, równa się odległości pozornej i łamaniu się światła, to jest } = D + E \text{ przeto } C = D + E - 1^{\text{k.pr.}}; \text{ linia zaś } AC \text{ jest promieniem ziemskim który zakładam } = P, \text{ przeto } BB' = P \cdot \text{sty } (D + E - 1^{\text{k.pr.}}) \text{ sty } \frac{1}{2} (D + E - 1^{\text{k.pr.}})$$

Jeżliby łamanie się światła było nie znajome, można jego wartość wyprowadzić ze zrównania $E = nC$, lecz dogodniejszy będzie, wartość BB' przemienić na funkcją ilości n , co wykonamy sposobem następnym: $C = D + E - 1^{\text{k.p.}}$ opuszczając E będzie $C = D - 1^{\text{k.p.}}$ przeto $E = nC = n(D - 1^{\text{k.p.}})$; z tąd $BB' = P \cdot \text{sty } (D + n(D - 1^{\text{k.p.}}) - 1^{\text{k.p.}}) \text{ sty } \frac{1}{2} (D + n(D - 1^{\text{k.p.}}) - 1^{\text{k.p.}})$, wiadomo zaś z algebry że kiedy łuk jest mały x , wtedy $mx = m \cdot \text{sty } x$, kładąc przeto

$$\frac{1}{2} \text{sty } (D + n(D - 1^{\text{k.p.}}) - 1^{\text{k.p.}}), \text{ za } \text{sty } \frac{1}{2} (D + n(D - 1^{\text{k.p.}}) - 1^{\text{k.p.}}), \text{ będzie } BB' = \frac{1}{2} P \cdot \text{sty}^2 (D + n(D - 1^{\text{k.p.}}) - 1^{\text{k.p.}}) = \frac{1}{2} P \cdot \text{sty}^2 (n(D - 1^{\text{k.p.}}) + (D - 1^{\text{k.p.}})) = \frac{1}{2} P \cdot \text{sty}^2 (n + 1)(D - 1^{\text{k.p.}}) \text{ czyli blisko tego } BB' = \frac{1}{2} P (1 + n)^2 \text{sty}^2 (D - 1^{\text{k.p.}})$$

Ilość n podług doświadczeń Delambra we Francyi latem = 0,075; wiosną i jesienią = 0,08, zimą = od 0,09, do 0,10.

66.) Takowe obserwacje są dostateczne do sprowadzenia podstawy do poziomu

morza, lecz chcąc zrobić równoważenie zupełnie doskonałe, należałoby zachowywać inną ostrożności, to jest całą odległość podzielić na mniejsze części, na obu stanowiskach czynić obserwacje w jednym czasie, w śród dnia kiedy powietrze jest pogodné. Jednak pomimo tylu prac i ostrożności, niepewność łamania się światła czyni nas zawsze wątpliwymi względem ścisłej dokładności.

67.) Można także znaleźć wysokość końca podstawy nad powierzchnią morza za pomocą barometru, lecz dla otrzymania dokładnego wypadku, należałoby robić przez czas długi meteorologiczne obserwacje na tém miejscu gdzie koniec podstawy przypada, lub blisko niego.

68.) Znalazłszy wysokość jednego końca podstawy nad drugi jej koniec, oraz wysokość końców a tém samym i środka podstawy nad powierzchnią morza, sprowadzimy ją do téj powierzchni przez proporcją, że łuki podobne są do siebie w stosunku promieni kół, do których należą.

69.) Mając podstawę sprowadzoną do powierzchni morza i kąty brane na wszystkich stanowiskach sprowadzone także do poziomów przez ich wierzchołki przechodzących i ze wszystkich błędów oczyszczone, możemy już rachować wzajemne stanowisk odległości. Lecz uważamy, że one są linijami krzywymi leżącemi na powierzchni ziemi, która w swoim kształcie nie jest doskonałą ani kulą, ani ellipsoidą, ale sferoidą do kuli przystępującą, troykąty więc ze wzajemnych odległości stanowisk utworzone są sferoidyczne każdy zaś w nich kąt jest zawarty między płaszczyznami pionowemi przez znaki obserwowane i przez stanowisko przechodzącemi, których spólném przecięciem jest linija pionowa w miejscu obserwacji; aże pionowe różnych punktów na sferoidzie z sobą się nie zbiegają, nawet po dwie uważając, wyjowszy przypadek, jeźliby oba punkta leżały na jednym południku, lub na jednym równoleżniku, co względem znaków osobiwym trafem chyba się przydarzy, przeto wszystkié trzy kąty troykąta sferoidycznego odnoszą się do trzech pionowych różnych z sobą się nie zbiegających, nie więc ich nie wiąże, nie możemy odnosić ich do żadnego ostrosłupa, któryby nam dał stosunek między niemi zachodzący; dla znalezienia go należałoby wszystkie trzy kąty odnosić do jednéj którejkolwiek z trzech pionowych, albo do pionowéj średniéj między trzema; w tém przypuszczeniu odmienia się przynajmniej dwa obserwowane kąty, ale ta odmiana jest nie znaczna, i daje błąd daleko mniejszy od błędów nieuchronnych w obserwacji. Delambre pokazał (oo), że dla małej różnicy zachodzącéj aniedzy kątem brany na jakimkolwiek miejscu odniesionym do prawdziwéj pionowéj tegoż miejsca, a kątem odniesionym do linii łączący miejsce obserwacji z końcem pionowéj znaku drugiego, można brać bez żadnego błędu kąt jeden za drugi. Przeto kąty brane na wszystkich stanowiskach i sprowadzone do poziomów mogą być uważane za kąty kulisté, i troykąty sferoidyczne za troykąty kulisté. Przeto z wiadoméj wielkości podstawy w miarach podłużnych, to jest w częściach promienia, znalazłszy jej wielkość w stopniach, będziemy rozwiązywali troykąty sferoidyczne, jak troykąty kulisté, zaczynając od tego, któremu za bok służy podstawa wymierzona, a tak otrzymamy wzajemne odległości stanowisk w stopniach, zład potém w częściach promienia czyli w miarach podłużnych.

70.) Lecz ponieważ krzywość ich boków względem wielkości promienia ziemskiego jest nieznaczna, można je rozwiązywać sposobem Lezandra, jako troykąty prostokréślné, których boki równe są w długości bokóm troykąta kulistého, a kąty równe są kątom odpowiednym kulistym zmniejszonym trzecią częścią przewyżki wszystkich trzech

kątów kulistych nad dwa kąty proste (pp); przewyżka ta odpowiada zawsze powierzchni tegoż samego trójkąta kulistego rozwiązanego zupełnie jak trójkąt prostokreślny; ten sposób Lezandra jest takięj dokładności, jakięj tylko wymaga rachunek boków, kiedyby one nawet zamykały po 100000 sążni.

71.) Dawnięsi w szukaniu odległości stosowali się zupełnie do sposobu Lezandra; trójkąty z szukanych odległości utworzone rozwiązywali jak trójkąty prostokreślne, rozdzielając przewyżkę summy trzech kątów w trójkącie nad 2 kąty proste, równo między trzy kąty i tym sposobem sumnę wszystkich kątów w trójkącie przyprowadzając do dwóch kątów prostych, lecz przewyżkę summy trzech kątów w trójkącie nad dwa kąty proste, przypisywali nie kulistości trójkąta, ale tylko błędom nieuchronnym w obserwacji.

72.) Można także znajdować wzajemne odległości stanowisk w liniach prostych, rozwiązując zamiast trójkątów kulistych, trójkąty prostokreślne utworzone z cięciw podpierających boki trójkątów kulistych, to jest z linii prostych zawartych między punktami, w których pionowe znaków dotykają się powierzchni morza przedłużony, jak postępował ciągle Delambre przy wymierzaniu południka. Lecz do tego, trzeba kąty kuliste sprowadzić do kątów prostokreślnych zawartych między cięciwami, jako też i podstawę sprowadzoną do powierzchni morza, sprowadzić do cięciwy ją podpierającej.

73.) Dla sprowadzenia kąta kulistego do kąta cięciw, trzeba rozwiązać trójkąt kulisty, w którym jeden kąt byłby równy kątowi kulistemu, który mamy sprowadzać, ramionami zaś tego kąta byłyby łuki równe czwartym częściom okręgu koła powiększonym lub zmniejszonym połową wartości łuków obejmujących kąt sprowadzony, znaleziona w stopniach wartość trzeciego boku, będzie wartością kąta szukanego. Jakoż Fig. 21. niech będzie trójkąt kulisty ABC, prowadzę cięciwy we wszystkich bokach tego trójkąta; trzeba nam z kąta kulistego BCA, czyli z kąta T'CT zawartego między stycznymi łuków BC, AC, w punkcie ich zbieżenia się C, znaleźć kąt BCA zawarty między cięciwami łuków BC, AC. — Przez wierzchołek kąta C wyobrażamy linię pionową NS. Z punktu C jakimkolwiek promieniem, który bierzemy za jedność, zakreślamy łuki $N\alpha$, $N\beta$, $\alpha\beta$; albo łuki $S\alpha$, $S\beta$, $\alpha\beta$; tworzy się ztąd trójkąt albo $N\alpha\beta$, albo $S\alpha\beta$; w każdym z nich mamy trzy rzeczy wiadome, albowiem kąt $\alpha N\beta$, jest to kąt zawarty między stycznymi NV, NV' łuków w punkcie N, zatem równy jest kątowi T'CT, czyli kątowi danemu BCA; podobnie kąt $\alpha S\beta$ jest kąt zawarty między stycznymi Z'S ZS, przeto równa się kątowi T'CT czyli kulistemu BCA. — Boki $N\alpha$, $N\beta$ są miarami kątów NCA, NCB; kąt $NCA = NCT + TCA$; kąt $NCB = NCT' + T'CB$; kąty NCT, NCT' są proste bo linie CT, CT' są prostopadłe do pionowej NS; kąty zaś TCA, T'CA, ważą połowę łuków CA, CB, bo wiadomo z geometrii, że kąt zawarty między styczną a cięciwą przez punkt dotknięcia poprowadzoną, waży połowę łuku podpartego przez tę cięciwę, przeto $N\alpha = 1^{k.p.} + \frac{CA}{2}$; $N\beta = 1^{k.p.} + \frac{CB}{2}$; boki też $S\alpha$, $S\beta$ są wiadome, bo $S\alpha = 1^{k.p.} - \frac{AC}{2}$; $S\beta = 1^{k.p.} - \frac{BC}{2}$; więc rozwiązując którykolwiek trójkąt albo $N\alpha\beta$, albo $S\alpha\beta$, znajdziemy bok $\alpha\beta$, który jest miarą kąta szukanego; zatem otrzymany kąt BCA zawarty między cięciwami.

74.) Zamiast szukania całego kąta między cięciwami, dość jest znaleźć tę ilość, którą trzeba odjąć od kąta kulistego dla otrzymania kąta zawartego między cięciwami; aże boki $N\alpha$ i $N\beta$, lub $S\alpha$ i $S\beta$ nie wiele się różnią od czwartęj części okręgu koła, uży-

Fig. 21. Jemy więc sposobu podanego na znalezienie boku w troykącie, z wiadomych dwóch jego boków niewiele się różniących od czwartéj części okręgu koła i kąta między niemi zawartégo (101); z kąd otrzymamy $x = \left(\frac{w+v}{2}\right)^2 \text{ sty } \frac{C}{2} - \left(\frac{w-v}{2}\right)^2 \text{ dosty } \frac{C}{2}$. W tym wzorze ilość x , oznacza ilość szukaną, C kąt kulisty dany do sprowadzenia; w, v , kąty zawarté między cięciwami CA, CB , i stycznými CT, CT' , czyli połowy łuków CA, CB ; które powinny być pierwiéy znalezione przez przybliżenie rozwiązując troykąt kulisty jak prostokreślny; takową wartość na ilość x , znaną odejmując od kąta kulistego C , otrzymamy łuk $\alpha\beta$ który jest miarą kąta BCA , a tém samém otrzymamy kąt BCA zawarty między cięciwami.

Wynalezione trzy kąty w troykącie złożonym z cięciw powinny czynić równo dwa kąty prosté, i to będzie znakiem dobrze odbytych obserwacyy. Jeźliby zachodziła jaka różnica, trzeba ją rozdzielić po równy części na każdy kąt i sumnę trzech kątów przyprowadzić do dwóch kątów prostych.

75.) Podstawę sprowadzoną do powierzchni morza, a zatem będącą łukiem koła wielkiego, można przyprowadzić do cięciwy za pomocą wzoru:

$$\text{Cięciwa łuku } v = v - \frac{v^3}{2^3 \cdot 3} + \frac{v^5}{2^5 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5} - \frac{v^7}{2^7 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 5 \cdot 6 \cdot 7} + \text{ i t. d. (99).}$$

76. Którégokolwiek sposobu będziemy używali, do rozwiązywania troykątów, sposobu Ležandra, albo Delambra zawsze przyydzimy do swojego celu, z tą tylko różnicą, że rozwiązując sposobem Ležandra będziemy otrzymywali łuki koł wielkich kuli ziemskiéy, używając zaś sposobu Delambra, będą nam wypadały cięciwy tychże łuków, to jest krawędzie wielościanu wpisanégo w kulę ziemską.

77.) Gdy się już dość znacznie oddalimy od wymierzonej podstawy, od której rozpoczęliśmy rachunek dla więkšej dokładności, za prawdziwą długość boków troykąta należy brać średni wypadek między wypadkami otrzymanými z rozmaitych ciągów troykątów, którym takowé boki są wspólne. Albo jeźli kraj jest dość obszerny, w każdej jego części można wymierzyć osobną podstawę, a sprawdzwszy one jedną przez drugą, i zapewniwszy się o ich dokładności, każdą część kraju odnosić do podstawy w niéy zawartéy. Tak uczynił Delambre w rachowaniu swégo południka; część jego północną odnosił do podstawy wymiérzonej przy Melun, a część południową do podstawy przy Perpignan.

78.) Mając już wyrachowané wzajemne odległości wszystkich stanowisk, możnaby układać rys całego planu kréśląc troykąty z wyrachowanych odległości, lecz używając tégo sposobu popełniona omyłka w oznaczeniu jednégo troykąta, wszystkie troykąty, do których oznaczenia boki pierwszego wpływają, oddali od prawdziwego ich położenia, chociażby w ich kréśleniu nayściśléysza regularność była zachowaną, což mówić, jeźli się w każdym troykącie błąd popełni a do tego jescze w jednym kierunku? w tedy plan odrysowany bardzo fałszywé dawałby nam wyobrażenie o rzeczywistém miéysc położeniu. Należy przeto wszystkie punkta tak oznaczać, iżby oznaczenie jednégo nie zależało bynajmniéy od oznaczenia innych; na ten koniec przez którykolwiek punkt mający się oznaczyć, wyobraża się przechodząca linija południowa i druga do niéy pro-topadła, od tych dwóch linii rachuje się odległość wszystkich punktów mających się nakarcie oznaczyć, to jest wszystkich wierzchołków troykątów; co łatwo jest otrzymać, wiedząc wszystkie rzeczy w każdym troykącie, i azymut jednego boku, to jest kąt zawarty między bokiem troykąta a linią południową. Takowé odległości

nie są linjami prostymi, ale łukami, równie jak odległości stanowisk; przeto znajdziemy je z troykatów kulistych prostokątnych mających za jedno ramie kąta prostego, łuk prostopadły do południka ziemskiego ze stanowiska poprowadzony a za drugie ramie część ziemskiego południka zawartą między tym łukiem a punktem przecięcia się z bokiem troykąta idącym od stanowiska, używając do rozwiązywania tych troykatów, albo sposobu zwyczajnego, albo sposobu podanego przez Leżandra.

Niektórzy Geografowie uważając wszystkie troykąty za prostokréslné, i całą ich sieć jakby leżącą na jednéj płaszczyźnie, każdego punktu odległość od linii południowéy i od prostopadléy do linii południowéy znajdowali w liniach prostych, z troykatów prostokątnych mających za przeciwprostokątne boki głównych troykatów, a za ramiona linije proste prowadzone przez wszystkie wierźchołki troykatów, jednę prostopadłą a drugą równoległą do linii południowéy. Tym sposobem odległość wszystkich miéysc we Francyi od linii południowéy i od prostopadléy do niéy przez obserwatorium Paryzkie przechodzący została wyrachowaną przez Kassyniego, lecz sposób takowy co do scisłości w oznaczaniu punktów ustępuje poprzedzającemu.

79.) Dla znalezienia azymutu trzeba się już udawać do obserwacyi astronomicznych; i tak z końca którégokolwiek boku za pomocą wysokości odpowiadających jakiegokolwiek gwiazdy można znaleźć moment przeyscia jéy przez południk, w tym kierunku ustawivszy lunetę południkową, oznaczyć na ziemi południk przez miéysce obserwacyi przechodzący, jak zrobili w Pensylwanii Mason i Dixon przedłużając go i mierząc przez cały stopień ziemski; wzięty kąt między takowym południkiem a bokiem troykąta, będzie prawdziwym tego boku azymutem. Ten sposób nie jest zupełnie dogodny, bo wymaga długiéy pracy i zabiera wiele czasu, a nad to w kraju mieszkalnym nie wszędzie można południk ziemski oznaczyć. Nierównie jest prędzsy sposób znalezienia azymutu za pomocą słońca lub gwiazdy, na ten koniec obiera się stanowisko, którégó szerokość geograficzna jest doskonale znajomą, na niem wymiérza się kąt między bokiem na tym stanowisku kończącym się a środkiem słońca lub gwiazdą, kiedy się one znajdują blisko poziomu, i uważa się dokładnie czas obserwacyi, a wiedząc także za pomocą wysokości odpowiadających prawdziwy moment przeyscia słońca lub gwiazdy w tym dniu przez południk, znajomy będzie kąt godzinny w czasie obserwacyi, z tego kąta godzinnego, z odległości bieguna od nadglównika obserwatora, i z wiadomego z tablic porządnie wyrachowanych zboczenia słońca lub gwiazdy, znajdzie się przez trygonometrią kulistą azymut słońca lub gwiazdy uważany od północy; biorąc między tym azymutem a kątem piérwiéy wymiérzonym i sprowadzonym do poziomu różnicę, jeżeli bok troykąta przypada między południkiem a słońcem, lub południk między bokiem a słońcem, biorąc zaś obu tych samych kątów summę, jeżeli słońce znajduje się między południkiem a bokiem, otrzymamy azymut boku troykąta.

Szukanie azymutu za pomocą słońca, należy przekładać nad szukanie jego za pomocą gwiazdy, gdyż obserwacya słońca uwalnia nas od oświecania przedmiotu, między którym kąt się wymiérza, i w przypadku tylko niejasnego widzenia w dzień przedmiotu, należy się udać do nocnéy obserwacyi.

Czas jedną jest z rzeczy istotnych do znalezienia azymutu; należy go pilnie rachować, bo błąd popelniony na 1" czasu, daje błąd 15" w łuku. Dla otrzymania dokładnego azymutu, trzeba go wyciągać z licznych obserwacyi, biorąc w końcu wypadek średni ze wszystkich znalezionych; nad to trzeba go wyprowadzać raz ze słońca zachodzącego, drugi raz ze słońca wschodzącego. Lecz dla uniknienia niepewnych skutków łamania się światła w czasie znajdowania się słońca blisko poziomu, bierze się pospolicie azymut, kiedy słońce na kilka już stopni podniesioné jest nad poziom. Używając gwiazdy, należy jey zboczenie, znajdujące się w tablicach poprawić z cofania

się punktów równonocnych, z wahaniami się osi ziemskiej i z aberracyi. Obserwacje azymutu, ponieważ są delikatne i trudne, powinny zatem być robione z największą, jaka tylko być może dokładnością.

80.) Po znalezieniu odległości każdego punktu od linii południowej i od prostopadłej do niej przez jakikolwiek punkt przechodzący, można już na karcie wszystkie punkta oznaczać bez żadnej zawisłości jednych od drugich. Karta tym sposobem odrysowana przedstawiać będzie miejsca w położeniu odpowiadającym ich położeniu wzajemnemu, lecz nie da żadnego wyobrażenia o położeniu miejsc względem czterech stron świata, i nie można je związać z kartą przedstawiającą inną część powierzchni ziemi. Dla tej przyczyny jednego przynajmniej miejsca, długość i szerokość geograficzną trzeba jak najdokładniej oznaczyć, a z nich długość i szerokość miejsc innych przez rachunek wyprowadzić.

81.) Długość geograficzną znajduje się obserwując fenomen niebieski pokazujący się w jednym momencie wszystkim mieszkańcom ziemi, u których widziany być może, jakim jest zaćmienie księżyca ziemskiego, lub księżyców jowiszowych. Dwa obserwatorowie za pomocą zegarów dobrze i jednostajnie urządzonych uważają moment, w którym cień ziemi dotyka się całego tarczy księżyca, lub następnie różnych jego plam znacznych, albo uważają moment zanurzenia się w cień lub z niego wyścia księżyców jowiszowych, a różnica czasu między momentami dotknięcia cienia całej tarczy lub tej samej plamy księżyca ziemskiego, albo między momentami zanurzenia się w cień lub wynurzenia się księżyca jowiszowego, jest różnicą między długościami geograficznymi obu tych miejsc, na których obserwacje były czynione. — Zaćmienie księżyców jowiszowych, lepiej jest używać aniżeli zaćmienia księżyca ziemskiego, bo tego ostatniego zaćmienie rzadko się przydarza, a nad to dla powolnego i niewyraźnego posuwania się cienia, trudno jest z dokładnością oznaczyć moment zetknięcia się jego z tarczą księżyca, lub z jakąkolwiek na nim plamą. Zaćmienie zaś księżyców jowiszowych nie równie dokładnie może być oznaczone, często bowiem przypada i prędko się odbywa osobliwie księżyca pierwszego, który w godzinach 42 i minutach 28, swój bieg kończy. — Zakrycia także gwiazd stałych lub słońca przez księżyc mogą równym sposobem pokazać nam różnicę między długościami geograficznymi. Aże zakrycia gwiazd i zaćmienie słońca nie przypadają w tym samym czasie w różnych miejscach, przeto z obserwacji dochodzi się przez rachunek moment złączenia czyli nowiu, to jest moment w którym środek ziemi, środek księżyca ziemskiego, i środek słońca lub gwiazdy znajdują się na jednej płaszczyźnie, który to moment jeden jest dla całej ziemi; różnica między czasami przypadania tego momentu na różnych miejscach pokazuje różnicę długości geograficznej.

82.) Szerokość geograficzną znaleźć można za pomocą gwiazd nigdy niezachodzących, obserwując wysokość ich nad poziom w czasie największego ich górowania i największego zniżenia, to jest w czasie ich przejęcia przez południk, odrzuciwszy od każdej wysokości skutek łamania się światła, a pozostałości średni wypadek wyciągnięty z licznych i pilnie odbytych obserwacji pokaże nam wysokość bieguna nad poziom, czyli szerokość geograficzną miejsca. — Można ją także otrzymać za pomocą słońca lub gwiazdy, której zboczenie jest wiadome; znalazłszy bowiem przez obserwację wysokość gwiazdy lub słońca nad poziom, w czasie ich przejęcia przez południk i od tej wysokości odjawszy zboczenie, jeżeli jest północne lub do niej przydawszy jeżeli jest południowe, znajdziemy wysokość równika nad poziom, której dopełnienie do kąta prostego będzie szerokością geograficzną miejsca, na którym obserwacja czyniona była.

83.) Mając już sposobami podanymi znaną długość i szerokość geograficzną miejsca jednego, możemy z nich przez rachunek wyprowadzić długość i szerokość miejsc

innym sposobem następnym; Niech będzie miéysce M, którego wiemy długość i szerokość geograficzną; trzeba znaleźć długość i szerokość miéysca A; zakładamy iż z wymiaru lub przez rozwiązanie troykątów, wiadoma jest odległość ΔM . Przez punkt M wyobrażamy przechodzący południk BC, i koło do niego prostopadłe, którego częścią jest łuk DM. Z punktu A prowadzimy do południka BC i do koła doń prostopadłego DM, łuki prostopadłe AC, AD; czyli co jest dostatecznym jeden łuk AC; w troykącie kulistym AMC mając kąt C prosty, bok AM, wiadomy i kąt AMC, który jako azymut boku AM powinien być piérwíey znaleziony, znajdziemy wartość boku AC i CM. Jeżeli naznaczymy punkt B za biegun, łuk BM jest dopełnieniem szerokości geograficznój miéysca, obróciwszy więc łuk MC na stopnie, wiedząc z kąd inąd ile jeden stopień południka w szerokości geograficznój miéysca zamyka takich miar, w jakich oznaczona jest linija MC i do łuku BM dodawszy, będziemy mieli łuk BC. Prowadzę przez punkt A południk AB, tworzy się ztąd troykąt ABC, w którym kąt C jest prosty, bok BC wiadomy i bok AC także wiadomy, ponieważ wyrachowany bok AC w miarach, obrócić możemy na łuk za pomocą wiadomój z kąd inąd wartości jednego stopnia koła wielkiego prostopadłego do południka BC w miéyscu C, znajdziemy więc kąt ABC, i bok AB; kąt ABC jako zawarty między południkami miéysc A i C, pokazuje różnicę między ich długościami geograficznymi; łuk zaś AB będąc odległością miéysca A od bieguna, odjęty od kąta prostego daje miéysca A szerokość geograficzną.

Zamiast obracania linii AC, na łuk koła wielkiego prostopadłego do południka, obrócić ją możemy na stopnie długości pod szerokością miéysca C, przez co będziemy mieli kąt ABC, to jest długość miéysca A przybliżoną, (bo właściwie mówiąc, znaleziona liczba stopni odpowiada szerokości miéysca C, lecz nie miéysca A); więc w troykącie ABC, mając kąty C, B, i bok BC, znajdziemy bok AB, a tém samym i szerokość geograficzną miéysca A, lecz tylko przybliżoną; mając ją, obracamy znowu liniją AC na stopnie pod szerokością miéysca A, a przeto będziemy mieli kąt ABC, więc w troykącie ABC znajdziemy bok AB, a ztąd szerokość geograficzną miéysca A. Takowa powtórnie znaleziona długość i szerokość mogą już być wzięte za prawdziwe. — Ten sposób chociaż nie prosto wiedzie do rzeczy szukanych, jednak daje wypadki równie dokładne jak sposób poprzedzający.

84.) Du Sejour podaje jeszcze sposób jeden znalezienia różnic między długościami i szerokościami dwóch miéysc z danych odległości jednego miéysca od południka i od prostopadłej do tegoż południka miéysca drugiego. Wyprowadzenie od samych początków całego sposobu byłoby niezmiernie długie, więc tylko wyłożę wzory do znalezienia rzeczy szukanych służące. Niech B oznacza biegun ziemi, S środek, FE część równika. Niech będą dwa południki BAE, BCF, ziemskié, przechodzące przez miéysce A, którego szerokość i długość geograficzna jest znajoma, i przez miéysce C, którego znamy tylko odległość CG, od południka miéysca A, i odległość GA od prostopadłej do tegoż południka przez punkt A przechodzącej. — Na osi ziemskiéy wyobrażamy utworzoną kulę, którą nazywamy kulą wpisaną w kulę ziemską. Przez południki ziemskie BAE, BCF, i przez oś BS wyobrażamy przechodzące płaszczyzny, przecinając się one z powierzchni kuli w pisanéy tworzą na niéy południki odpowiednie Bae, Bef. Płaszczyzna także równika EFS, przecinając kulę wpisaną oznaczy na niéy część równika odpowiednią ef. Z punktów A, G, C, spuściwszy prostopadłe na oś BS, otrzymamy na południkach kuli w pisanéy punkta a, g, c, odpowiadające punktóm A, G, C; łuki AE, CF, oznaczają prawdziwé szerokości geograficzne miéysc A, C; łuki zaś ae, cf, na kuli w pisanéy oznaczają tych miéysc szerokości geograficzne nazwane poprawnymi. Łuk EF, na równiku, czyli kąt EBF między południkami BE, BF, oznacza różnicę między długościami prawdziwymi miéysc A i C; łuk zaś ef, czyli kąt eBf na kuli w pisanéy ozna-

Fig. 23. cza różnicę między długościami tychże miéysc poprawnemi. — Sam zaś sposób jest następnym:

1^{od} Z danéy prawdziwéy szerokości AE miéysca A, znajduję szerokość poprawną ae zapomocą wzoru: $\text{Sty. szer. popr.} = \frac{\text{sty. szer. prawdziwéy}}{\text{połowa osi większý}} (rr)$ i tę szerokość poprawną dla skrócenia nazywam L.

2^{re} Łuku AG wyrażonégo w miarach podłużnych znajduję wartość w stopniach, a z niéy wyprowadzam wartość łuku ag odpowiadającégo na kuli wpisany, przez wzór $ae = AG^\circ - \frac{\alpha}{4} (AG^\circ - 206265''. \text{dosta } (2L + AG) \text{ wst } AG)$; (ss) ilość α , oznacza mimośrod południka prawdziwégo ziemskiégo, biorąc ziemię za ellipsoidę, to jest oznacza mnogość z summy połowy osi większý i połowy osi mniejszý, przez różnicę między połowami tychże osi. — Mając ag, znajdziemy Bg, albowiem $Bg = Ba + ag$.

3^{cie} Łuku także CG wyrażonégo w miarach podłużnych znajduję wartość w stopniach, a z niéy wyprowadzam wartość łuku cg na kuli wpisany, do czégo służy wzor:

$$cg = CG^\circ - \frac{\alpha}{4} \text{dosta}^2 Bg \left(CG + \frac{206265''. \text{wst. } 2 CG}{2} \right) (tt)$$

4^{te} W troykacie Bgc znając Bg, ge i kąt prosty g, znajdě szerokość cf punktu c, to jest szerokość poprawną miéysca C i kąt gBc, to jest różnicę między długościami punktów a, i c, za pomocą wzorów.

$$\text{wst:cf} = \text{dosta:Bg. dosta:ac. (uu). Sty:gBc} = \frac{\text{sty:cg}}{\text{wst:Bg}} (ww).$$

Mając szerokość i długość poprawną miéysca C znajdziemy długość i szerokość jego prawdziwą przez wzory;

Sty. szer.prawd. = sty. szer.poprav \times połowa osi większý; to jest $\text{Sty:CF} = \text{Sty:cf} \times \text{Ed}$.

$$GBC = gBc - \frac{\alpha}{2}. \text{wst Bg. cg. (xx) czyli dla małej różnicy między cg a CG.}$$

$$GBC = gBC - \frac{\alpha}{2}. \text{wst Bg. CG.}$$

85.) Lezandr i Delambre podali inné jescze wzory, nierównie krótszé od wzorów Pana Du-Sejour a przeto zasługującé na piérszeństwo. Uważają ani ziemię za ellipsoidę, a południki za ellipsy.

Podług Lezandra. Niech będzie miéysce A, którego szerokość geograficzna jest znajoma i którą zakładam = S; niech będzie łuk AC = n prostopadły do południka BAE; trzeba znaleźć szerokość punktu C leżącého na końcu łuku AC, którą nazywam = S'; długość czyli raczý różnicę między południkami miéysc AE, i AF, która niech będzie = D; i kąt BCA = Z czyli azymut łuku CA. — Mimośrod ellipsy oznaczającý południk ziemski niech będzie = m; promień krzywości łuku leżącého przy punkcie A, a tém samym i całého prawie łuku AC, niech będzie = p. Liczba sekund znajdujących się w łuku równym promieniowi niech będzie = P''; będą przeto wzory:

- (rr) Tome I. § 4.
 (ss) Tome II. § 28. liczba (3).
 (tt) Tome II. § 49. liczba (3).
 (uu) Tome II. § 85. liczba (1).
 (ww) Tome II. § 85. liczba (2).
 (xx) Tome II. § 60. liczba (1) i (2).

Traité analytique des mouvemens apparens des corps celestes par M. Dionis du Sejour Conseiller de grand' chambre à Paris 1786. 1789 in 4to.

$$S' = S - \frac{1}{2} P'' \frac{n^2}{p^2} \text{ sty } S - \frac{1}{2} P'' m^2 \frac{n^2}{p^2} \text{ wst } S. \text{ dosta } S.$$

$$D = \frac{P'' n}{p. \text{ dosta } S} \left(1 - \frac{1}{3} \frac{n^2}{p^2} \text{ sty}^2 S \right).$$

$$Z = 1^{k.p.} - P'' \frac{n}{p} \text{ sty } S + \frac{1}{3} P'' \frac{n^3}{p^3} \text{ sty } S \left(\frac{1}{2} + \text{sty}^2 S \right)$$

Jeźliby zaś szerokość miejsca C była dana, na znalezienie szerokości miejsca A, i azymutu łuku BA; służą wzory następujące:

$$S = S' + \frac{1}{2} P'' \frac{n^2}{p^2} \text{ sty } S' + \frac{1}{2} P'' m^2 \frac{n^2}{p^2} \text{ wsta } S'. \text{ dosta } S'.$$

$$Z = 1^{k.p.} - P'' \frac{n}{p} \text{ sty } S' - \frac{1}{3} P'' \frac{n^3}{p^3} \text{ sty } S' \left(1 + \frac{1}{2} \text{sty}^2 S' \right)$$

Jeźliby szerokość miejsca A, nie była dana, ale tylko odległość x tego miejsca od prostopadłej przechodzący przez główne miejsce karty, którego szerokość jest znajoma, w takowym razie należy tę odległość obrócić na stopnie, i do szerokości miejsca głównego dodać, lub od niej odjąć, podług tego, jak rzeczona odległość jest północną lub południową względem prostopadłej miejsca głównego. Obrócić zaś możemy tę odległość na stopnie używając wzoru: $\delta = \frac{P'' x}{P} \left(1 - \frac{1}{2} m^2 \text{ wst}^2 S \right)$, w którym δ oznacza liczbę szukanych stopni; P promień równika. Ponieważ mimośród ellipsy oznaczający południk jest mały, wyrazy przeto zamykające m^2 we wzorach podanych do znalezienia szerokości, mogą być opuszczone. — Wzór służący do oznaczenia promienia krzywości P, jest następujący $P = \sqrt{(1 - m^2 \text{ wst}^2 S)}$.

86.) Wzory Delambra które przytoczę, są równie ściśle jak poprzedzające i bynajmniej nie zależą od odległości prostopadłych od południka i od prostopadłej do tegoż południka, lecz między niemi zachodzi ta różnica, iż Ležandr za odległość dwóch punktów, bierze łuk koła wielkiego zawarty między ich pionowemi, Delambra zaś za tę odległość, uważa cięciwę tegoż samego łuku. Niewiele wprawdzie różni się łuk od swojej cięciwy w robotach mierniczych, bo uważają się łuki nienazbyt długie; zatem można brać rzecz jedną za drugą; chcąc jednak zupełną zachować ścisłość, nigdy różnicy między łukiem a cięciwą zaniedbywać nie należy. — Promień równika w miarach zwyczajnych, jakiemi się linije wymierzały na gruncie, niech będzie = P. Mimośród ellipsy oznaczający południk = m. Połowa osi większej téj ellipsy = 1. Łuk wyrażony w sekundach zawarty między jednym miejscem, którego szerokość, długość i azymut są wiadome, a drugim, którego szerokości, długości i azymutu szukamy = δ . Cięciwa ten łuk podpierająca = C. Szerokość wiadoma jednego miejsca = S, szerokość szukana drugiego miejsca = S'. Długość znajoma jednego miejsca = D, długość szukana drugiego miejsca = D'. Długość bierze się ze wschodu na zachód od 0° do 4ch kątów prostych. Azymut miejsca jednego znajomy = Z, azymut miejsca drugiego szukany = Z', rachując je także od południka na zachód.

87.) Wzory do znalezienia azymutu podane przez Delambra są następujące:

$$1^{od.} Z' = 2^{k.p.} + Z - \delta. \text{ wst } Z. \text{ sty. } S - \frac{1}{2} \delta^2 \text{ wst. } Z. \text{ dosta } Z \left(1 + 2 \text{sty}^2 S \right) - \frac{5}{6} \delta^3 \text{ wst } Z. \text{ sty } S - \delta^3. \text{ wst } Z. \text{ sty}^3 S + 2\delta^3 \text{ wst}^3 Z. \text{ sty } S + \frac{4}{3} \text{ wst}^3 Z. \text{ sty}^3 S. \text{ (yy).}$$

Ten wzór jest dokładny, lecz w rachunku bardzo niedogodny dla swojej długości — Trzeba wiele czasułożyć na znalezienie wartości wyrazu 4tego, 5go, 6go i t. d. które się po większej części nawzajem niszczą i bardzo małą dają wartość, osobliwie jeżeli δ jest małe. U Delambra po założeniu $\delta=1^\circ$, zaledwo czynią $=0",25$; więc tego wzoru można wtedy tylko używać, kiedy potęgi trzecie mogą być opuszczone. Zakładając ten warunek podaje Delambre wzór krótszy lecz już nie tak ścisły, następujący:

$$2^{\text{re}}. Z' = 2^{\text{k.p.}} + Z - \frac{\delta \cdot \text{wst } Z \cdot \text{wst } \frac{1}{2}(S' + S)}{\text{dosta } S'} \quad (\text{zz}).$$

Azymut znaleziony za pomocą tego wzoru przez Delambra jest $0",2$ większy od azymutu wyrachowanego przez wzor poprzedzający. (a')

$$\text{Ilość zaś } \delta \text{ znajdziemy za pomocą wzoru } \delta = \frac{C}{P \cdot \text{wst } 1''} (1 - \frac{1}{2} m^2 \cdot \text{wst}^2 S).$$

3cie. Wzór bardzo regularny i dokładny jest także
 $Z' = 2^{\text{k.p.}} + Z - M + N.$

$$M = \left(\frac{\text{sty } \frac{1}{2} \delta}{\text{wst } 1''} \right) \cdot \text{sty } \left(\frac{1}{2} \text{k.p.} + \frac{1}{2} S \right) \text{wst } Z - \left(\frac{\text{sty}^2 \frac{1}{2} \delta}{\text{wst } 2''} \right) \cdot \text{sty}^2 \left(\frac{1}{2} \text{k.p.} + \frac{1}{2} S \right) \text{wst } 2 Z + \\ + \left(\frac{\text{sty}^3 \frac{1}{2} \delta}{\text{wst } 3''} \right) \text{sty}^3 \left(\frac{1}{2} \text{k.p.} + \frac{1}{2} S \right) \text{wst } 3 Z - \text{i t. d.}$$

$$N = \left(\frac{\text{sty } \frac{1}{2} \delta}{\text{wst } 1''} \right) \text{dosty } \left(\frac{1}{2} \text{k.p.} + \frac{1}{2} S \right) \text{wst } Z + \left(\frac{\text{sty}^2 \frac{1}{2} \delta}{\text{wst } 2''} \right) \text{sty}^2 \left(\frac{1}{2} \text{k.p.} + \frac{1}{2} S \right) \text{wst } 2 Z \\ + \left(\frac{\text{sty}^3 \frac{1}{2} \delta}{\text{wst } 3''} \right) \text{dosty } \left(\frac{1}{2} \text{k.p.} + \frac{1}{2} S \right) \text{wst } 3 Z + \text{i t. d. (b')}$$

Przez ten wzór rachować można azymut mając same tylko ilości dané w zadaniu. Dwa wyrazy początkowe są prawie zawsze dostateczne. Wyraz czwarty jest zawsze nieznacznym, lecz chcąc go otrzymać, mając wyrazy pierwsze, dość jest tylko poszukać dwóch jeszcze logarytmów; i ta jest wyższość szeregów regularnych nad pierwszą formułą złożoną z mnożstwa wyrazów tego samego porządku, i których nie można przedłużać bez znacznego powiększenia pracy.

4te. Podaje jeszcze Delambre wzór ścisły i skończony następujący: $Z' = 2^{\text{k.p.}} (Z + x)$

$$\text{wst } x = \frac{2 \text{wst } Z \cdot \text{dosta } Z \cdot \text{dosta } S \cdot \text{dosta}^2 \frac{1}{2} \delta + \text{wst } \delta \cdot \text{wst } Z \cdot \text{wst } S}{\text{dosta } S'} \quad (\text{c}').$$

Ten wzór jest niedogodny, bo wiele pracy wymaga a niekiedy w praktyce mniej pewny, dla tego nie może iść w porównanie ze wzorem poprzedzającym.

5te. $Z' = 2^{\text{k.p.}} + Z - \delta \cdot \text{wst } Z \cdot \text{sty } S - \frac{1}{4} \delta \cdot \text{wst } \delta \cdot \text{wst } 2 Z.$

88.) Do wynalezienia długości geograficznej mamy wzór podany od Delambra.

(zz) Page 24.

(a') Page 39.

(b') Page 30 et 42.

(c') Page 27.

(d') Page 23.

Base du système métrique par Delambre 1810 Tome III.

$$1^{od}. D = \frac{\delta \cdot \text{wst } Z - \delta^2 \cdot \text{wst } Z \cdot \text{dosta } Z \cdot \text{sty } S - \frac{1}{3} \delta^3 \cdot \text{wst } Z \cdot \text{sty}^2 S}{\text{dosta } S} + \frac{\frac{4}{3} \delta^3 \cdot \text{wst } Z \cdot \text{dosta}^2 Z \cdot \text{sty}^2 S + \frac{4}{3} \delta^3 \cdot \text{wst } Z \cdot \text{dosta}^2 S}{\text{dosta } S} \quad (d')$$

Ten wzór ma té same niedogodności, jakie są przywiązane do wzoru pierwszego na rachowanie azymutu. Lecz w robotach mniej ścisłych dwa wyrazy początkowe mogą być dostateczne. Nierównie jest dogodniejszy w rachowaniu i najszybszą dający wartość wzór następny:

2^{re}. $D = M + N$ (e'). Ilości M i N, są téż same, jakie były we wzorze trzecim podanym na rachowanie azymutu.

89.) Mając już wyrachowaną długość geograficzną na znalezienie szerokości geograficznej mamy wzory Delambra

$$1^{od}. S' = S - (x + y)$$

$$y = \left(\frac{\text{sty}^2 \frac{1}{2} D}{\text{wst } 1''} \right) \text{wst } 2 (S - x) - \left(\frac{\text{sty}^4 \frac{1}{2} D}{\text{wst } 2''} \right) \text{wst } 4 (S - x) + \left(\frac{\text{sty}^6 \frac{1}{2} D}{\text{wst } 3''} \right) \text{wst } 6 (S - x) - D$$

$$\log x = \log \text{sty } x + \frac{2}{3} \log \text{dosta } x. \quad \text{sty } x = \text{sty } \delta \cdot \text{dosta } Z. \quad (f')$$

Pierwszy wyraz tego szeregu jest dostateczny zakładając nawet $\delta = 1^\circ$ co się nigdy w działaniach geodezycznych nie trafia.

$$2^{re}. S' = S - \left(\delta \cdot \text{dosta } Z + \frac{1}{2} \delta \cdot \text{wst } \delta \cdot \text{wst}^2 Z \cdot \text{sty } S \right) (1 + m^2 \cdot \text{dosta}^2 S)$$

$$3^{cie}. \text{wst } dS, \text{ czyli } dS = - \text{wst } \delta \cdot \text{dosta } Z - \text{wst } \delta \cdot \text{wst } Z \cdot \text{wst } S \cdot \text{sty} \frac{1}{2} D. \quad (g')$$

Ten wzór skończony jest prosty i w rachunku dogodny.

Podał także Delambre na znalezienie różnicy między szerokościami szukanymi wzór następny:

$$dS = \delta \cdot \text{dosta } Z - \frac{1}{2} \delta^2 \cdot \text{wst } 1'' \cdot \text{wst}^2 Z \cdot \text{sty } S - \frac{1}{6} \delta^3 \cdot \text{wst}^2 1'' \cdot \text{wst}^4 Z \cdot \text{dosta } Z (1 + 3 \text{sty}^2 S) \quad (h')$$

Jeżeli δ wyrażone jest w sążniach, dS będzie różnicą równoleżników w sążniach,

wtedy na miéyscu $\text{wst } 1''$, trzeba będzie położyć $\frac{1}{N}$; ilość N oznacza normalną w sążniach.

Jeżeli δ dané jest w sekundach, dS oznacza różnicę szerokości. — Ten wzór jest dostateczny.

90.) Wszystkie te wzory dawałyby wartość dokładną gdyby ziemia była kulą doskonałą, lecz spłaszczenie jéy przy biegunach sprawuje odmianę chociaż nie wielką.

Różnica między azymutem rachowanym na kuli i na sferoidzie kulistém ma wyrażenie $\frac{1}{4} e^2 \delta \cdot \text{sty } \delta \cdot \text{wst } 2 Z \cdot \text{dosta}^2 S$, (i'); gdzie $e^2 = 2a$ znaczy spłaszczenie ziemi, to jest ilość którą ós ziemski jest mniejsza od średnicy równika. Takowa różnica będąc trzeciego porządku jest zawsze nieznaczna, i może być zaniedbaną; przeto azymuty odniesione jeden do linii pionowéy, drugi do linii pochyléy łączący dané miéysce z końcem pionowéy miéysca drugiego, można brać za równé między sobą.

91.) Szerokość geograficzną rachowaną na sferoidzie, za pomocą troykąta kulistého zrobioného w ostrosłupie mającym wierżchołek u spodu normalnéy należy poprawić; téy maléy poprawki wyrażenie jest następne.

(e') Page 27.

(f') Page 28.

(g') Page 29.

(h') Page 21 et 34.

(i') Base du Sys. metr. Tome II. 1807. page 672.

$\frac{1}{2}e^2$. wst δ . dosta Z . dosta $^2S - \frac{1}{2}e^2$. wst $^2\delta$. dosta 2Z , wst S . dosta $S + e^4$. wst δ . dosta Z .
wst 2S . dosta 2S . (k')

Pierwszy wyraz téj poprawki jest zawsze dostateczny w działaniach geodezycznych, albowiem z niepewności, jaka pozostaje, względem prawdziwego kształtu ziemi, w użyciu téj poprawki, wynikną zawsze błędy daleko znaczniejsze od błędów pochodzących z opuszczenia dalszych wyrazów. Można więc przestać na odjęciu pierwszego jéy wyrazu od szerokości S wyrachowaney, biorąc ziemię za doskonałą kulę.

92.) Długość geograficzna dla spłaszczenia ziemi nie odmienia się, ponieważ krzywosc dwóch południków mniéj więcéy regularna nie odmienia w żaden sposób kąta zawartego między niemi w ich spólném przecięciu się, to jest na osi ziemi.

93.) Leczk skutek' eliptyczności ziemi jest bardzo znaczny w obracaniu na sekundy odległości δ między dwoma znakami zawartéy. Na kuli dosé jest podzielić wst δ wyrażoną w sążniach, przez promień ziemi wyrażony także w sążniach. Na sferoidzie zaś robota jest nieco dłuższa, albowiem :

$$\text{wst } \delta' = \frac{\text{wst } \delta (1 - \frac{1}{2} e^2 \cdot \text{wst}^2 S')}{P} \quad (l')$$

Normalne czyli pionowe obu końców łuku wymierzonego na powierzchni ziemi nie zbiegają się razem na osi; zatém kąt zawarty między normalną jednégo końca łuku a linią łączącą spod téj normalnéy z drugim końcem łuku zawsze jest mniéjszy od wartości łuku wymierzonego na powierzchni ziemi ilością, która rośnie jak kwadraty wstaw szerokości. Dla obracania więc dokładnie na sekundy łuków miérzonych na powierzchni ziemi trzeba koniecznie znać doskonale kształt ziemi, czyli jéy spłaszczenie. Mniéj ścisła znajomość kształtu ziemi, mały wprawdzie bład sprawi w obracaniu na sekundy łuku miérzonego, a mniéjszy jeszcze w szukaniu różnic tak między długościami jak między azymutami, pomimo tego jednak dla kształtu sferoidycznego rachowané azymuty po znacznym ciągu trykątów nigdy się nie zgodzą z wymierzonymi.

94.) Dla prędszego znalezienia rzeczy szukanych za pomocą wzorów Ležandra i Delambra wyrachowané są przez Piussana w jego dziele *Traité de Géodesie* tablice zamykające wartość mnożników które wchodzą do składu wzorów, jakoto :

$$\frac{1}{P \cdot \text{wst } 1''} (1 - \frac{1}{2} m^2 \cdot \text{wst}^2 S); \quad \text{sty } S; \quad \frac{1}{4} \text{wst } 2 Z; \quad \frac{2 \cdot \text{sty } S}{\text{dosta } S'}$$

95.) Szerokość, długość i azymut naylepiéy jest znajdować miéysca przypadającego w środku karty, a ztąd idąc na wszystkie strony rachować azymuty boków wszystkich troykątów, szerokość ich wierzchołków i różnicę między ich długościami geograficznymi.

96. Ponieważ w wyprowadzone azymuty, szerokości i długości miéysc innych bład wciśnięć się może, należy przeto po końcach całego łańcucha z troykątów uformowanego, naylepiéy w kierunku południka, dla sprawdzenia znaleźć jakichkolwiek miéysc azymut i szerokość geograficzną; powinny się one zgadzać, albo blisko przystępować do azymutów i szerokości wyrachowanych; wyciągniéte z dobrych obserwacyj powinnyby się zupełnie zgodzić, gdyby kształt i nierówność ziemi były należycie znajomé. Dla sprawdzenia także dobrze odbytych wszystkich działań wymiérza się druga podstawa lub więcéy w dosé znaczny odległości od piérwszéy złączona z ciągiem troykątów. Tak Kassyni robiąc kartę Francyi wymiérzał 19 podstaw sprawdzających w ró-

(k') Tome II. page 670. } Base du syst. métrique.
(l') Tome III. page 33. 43. }

żnych miéyscach; Anglicy roku 1784 wyprowadzając całe swoje rachunki z podstawy wymierzony przy Hounslow-heat, dla sprawdzenia wymierzili podstawę przy Romney-marsh. U Delambra podstawa przy Perpignan służyła do sprawdzenia rachunków wyciągnionych z podstawy przy Melun. — Zgodność wypadków otrzymanych z rachunku i z wymiaru praktycznego podstawy sprawdzający dowodzi dokładności roboty.

97.) Znalazłszy sposobami wyżey podanými, długość i szerokość geograficzną miéysc wszystkich znaczniejszych, mających się na karcie umieszczać, układa się główny rys całej karty. Dla oznaczenia innych punktów także znaczniejszych, robią się na bokach trójkątów głównych składających sieć całego kraju, trójkąty mniejsze nazywane trójkątami drugiego porządku, do brania ich kątów bardzo wygodnie służy także koło powtarzające, lecz kąty tych trójkątów mniey już wymagają poprawy; dokładność w nich o 5", lub 6" jest dostateczną, kiedy w głównych trójkątach starać się należy o dokładność 1", lub naywięcéy 2". Dość jest poprawić je z mimosrodu lunety, i sprowadzić do środka stanowisk, a do poziomu wtedy tylko sprowadzać, kiedy odległości od nadgłównika nie są dość znaczne. Summa kątów w każdym trójkącie przywodzi się do 2 kątów prostych, rozdzielając przewyżkę lub niedostatek na trzy równe części, a boki znajdują się tak, jak trójkątów prostokreślnych. Ztąd rachuje się odległość wierzchołków tych trójkątów od linii południoney, oraz znajduje się ich długość i szerokość, po czém umieszczają się na karcie stosownie do głównego rysu, a tak oznaczają się całe trójkąty drugiego porządku; nakoniec do boków tych trójkątów stosują się wszystkie szczegóły w obrębie ich znajdujące się i zdjęte na papier stolikiem lub innými sposobami od Geometrów w miernictwie używanými.

D O D A T K I.

98.) *Sposób znalezienia liczby stopni w łuku wyrażonym w częściach promienia, i wzajemnie.*

Okrąg koła można uważać dwojako, albo jako podzielony na stopnie, albo jako podzielony na takie części, na jakie jest podzielony promień tegoż koła, wyobrażając sobie albo okrąg koła wyprostowany, albo promień zgięty na okręgu; bardzo często się wydarza dochodzić liczby stopni znajdujących w łuku wyrażonym w częściach promienia, i wzajemnie szukać liczby części promienia mieszczących się w łuku wyrażonym przez stopnie. Na ten koniec trzeba wiedzieć ile się zamyka stopni w łuku równym promieniowi, czyli, jak się mówi pospolicie, wpromieniu; a to wiedząc rozwiążemy wyższe zadanie przez następną proporcją: jak się ma liczba miar podłużnych zawartych wpromieniu, który nazywam P, do liczby takichże miar znajdujących się w danym łuku, który kładę=L; tak się ma liczba sekund zawartych w promieniu czyli raczcy w łuku równym promieniowi, którą wyrażam przez P'', do liczby sekund będących w danym łuku, którą zakładam=L''; to jest będzie, P: L=P'': L''; ztąd $L'' = \frac{L \cdot P''}{P}$; $L = \frac{L'' \cdot P}{P''}$.

Liczbę sekund zamykających się w łuku równym promieniowi, wyrazić możemy przez $\frac{P}{\text{łuk } 1''}$, to jest $P'' = \frac{P}{\text{łuk } 1''}$, aże wstawa łuku bardzo małego niczém się prawie nie różni od samego łuku, więc biorąc wst 1'' zamiast łuku 1'', będzie $P'' = \frac{P}{\text{wst } 1''}$, to wyrażenie kładąc na miejscu P'', w poprzedzające łuków wartości otrzymujemy $L'' = \frac{L}{\text{wst } 1''}$; $L = L'' \cdot \text{wst } 1''$

Te wzory i wyżey otrzymane pokazują, że dla znalezienia liczby sekund znajdujących się w jakimkolwiek łuku, trzeba liczbę miar podłużnych zawartych w danym łuku, albo rozmnożyć przez liczbę sekund będących w promieniu, a tę mnogość podzielić przez liczbę miar podłużnych zawartych w promieniu, albo podzielić tylko przez wstawę łuku jedney sekundy; a przeciwnie dla znalezienia liczby miar podłużnych zamykających się w jakimkolwiek łuku, trzeba liczbę sekund znajdujących się w danym łuku, albo rozmnożyć przez liczbę miar podłużnych składających promień, i tę mnogość podzielić przez liczbę sekund zawartych wpromieniu, albo rozmnożyć tylko przez wstawę łuku jedney sekundy. — Lecz zakładając promień P=1; poprzedzające wyrażenia zamienią się w następné.

$$P'' = \frac{1}{\text{łuk } 1''} = \frac{1}{\text{wst } 1''}; \quad L'' = L \cdot P'' = \frac{L}{\text{wst } 1''}; \quad L = \frac{L''}{P''} = L'' \cdot \text{wst } 1''. \quad (\alpha)$$

to jest: że liczbę miar podłużnych zawartych w jakimkolwiek łuku, albo mnożąc przez liczbę sekund będących w łuku równym promieniowi czyli w promieniu, albo dzieląc przez wstawę łuku jednéj sekundy, otrzymujemy liczbę sekund znajdujących się w tymże łuku; a przeciwnie liczbę sekund zamykających się w łuku, albo dzieląc przez liczbę sekund będących w promieniu, albo mnożąc przez wstawę łuku jednéj sekundy, znajdujemy liczbę miar podłużnych mieszczących się w tymże łuku.

Liczbę sekund zamykających się w łuku równym promieniowi znajdziemy z następnéj proporcji: jak się ma okrąg koła wyrażony w częściach promienia, do promienia, tak się ma liczba stopni zamykających się w całym okręgu koła, do liczby stopni zamykających się w łuku równym promieniowi. Zakładając promień=1; będzie okrąg koła =6,283184; zatem wyższa proporcja tak się wyrazi, 6,283184: 1=4^{k.p.}: P", czyli 3,141592: 1

$$=2^{k.p.}: P", \text{ ztąd } P" = \frac{2^{k.p.}}{3,141592}$$

używając podziału sześćdziesiątkowégó, to jest kładąc 1^{k.p.} = 90°, wypada

$$P" = \frac{180^\circ}{3,141592} = 57^\circ. 17'. 44", 8 = 3437', 7335. = 206264", 8,$$

używając zaś podziału setnégo, to jest kładąc 1^{k.p.} = 100°, otrzymujemy:

$$P" = \frac{200^\circ}{3,141592} = 63^\circ. 66'. 19", 77237 = 636619", 77237$$

w podziale sześćdziesiątkowym.

$$P" = 206264", 8; \log. P" = 5,31442513317; \text{wst } 1" = 0,000048481; \log. \text{wst } 1" = 4,6855749.$$

w podziale setnym

$$P" = 636619", 77237; \log. P" = 5,80388012297; \text{wst } 1" = 0,000015704; \log. \text{wst } 1" = 4,1961199.$$

Wzory wyrażone pod literą (α) pospolicie się rozwiązują przez logarytmy, przeto chcąc znaleźć wartość łuku w stopniach, trzeba wziąć z tablic logarytmu liczby części promienia zamykających się w danym łuku, dodać do tego logarytmu logarytm P", albo odjąć logarytm wst 1", w pierwszym razie summa, w drugim różnica, będzie logarytmem liczby sekund znajdujących się w łuku, liczba odpowiadająca temu logarytmowi znaleziona w tablicach logarytmów liczb naturalnych, będzie liczbą sekund żadaną, którą łatwo jest obrócić na stopnie lub minuty. — Przeciwnie chcąc znaleźć wartość łuku w częściach promienia, trzeba liczbę stopni i minut danégo łuku zamienić na sekundy, znaleźć téj liczby sekund logarytm w tablicach logarytmów liczb naturalnych, odjąć od niego logarytm P", albo dodać do niégo logarytm wst 1", w pierwszym razie różnica, w drugim summa będzie logarytmem liczby części promienia zamykających się w danym łuku, odpowiadająca liczba temu logarytmowi, będzie liczbą szukaną.

99. Z wiadomych dwoch boków i kąta zawartégo w troykącie prostokątnym znaleźć przez szeregi wartość kątów innych.

Niech będą trzy boki troykąta prostokréślnego a, b, c; kąty im przeciwné A, B, C; dané są np. boki a, b, i kąt C; trzeba znaleźć kąt B.

Na znalezienie kąta B, mamy proporcja

$$a: b = \text{wst } A: \text{wst } B = \text{wst } (B+C): \text{wst } B. \text{dosta } C \div \text{dosta } B. \text{wsta } C: \text{wst } B$$

$$\text{ztąd } a. \text{wst } B = b. \text{wst } B. \text{dosta } C \div b. \text{dosta } B. \text{wst } C; \text{ ztąd } \frac{\text{wst } B}{\text{dosta } B} = \frac{b. \text{wst } C}{a - b. \text{dosta } C}$$

aże wsta $v=e$ $\frac{+\sqrt{-1} \quad -\sqrt{-1}}{2\sqrt{-1}}$; dosta $v=e$ $\frac{+\sqrt{-1} \quad -\sqrt{-1}}{2}$ (m')

takowe przeto wartości wstawy i dostawy w ilościach wykładniczych urojonych kładąc na ich miejscu w poprzedzające z równanie otrzymujemy:

$$\frac{e \frac{+B\sqrt{-1} \quad -B\sqrt{-1}}{2\sqrt{-1}}}{\frac{+B\sqrt{-1} \quad -B\sqrt{-1}}{2\sqrt{-1}}} = \frac{b \left(e \frac{+C\sqrt{-1} \quad -C\sqrt{-1}}{2\sqrt{-1}} \right)}{\frac{+C\sqrt{-1} \quad -C\sqrt{-1}}{2\sqrt{-1}}}$$

$$\frac{e \frac{+B\sqrt{-1} \quad -B\sqrt{-1}}{2}}{\frac{+e}{2}} = a - b \left[\frac{e \frac{+C\sqrt{-1} \quad -C\sqrt{-1}}{2}}{\frac{+e}{2}} \right]$$

czyli $e \frac{B\sqrt{-1} \quad -B\sqrt{-1}}{e \quad +e} = \frac{b \left[e \frac{C\sqrt{-1} \quad -C\sqrt{-1}}{e \quad -e} \right]}{2a - b \left[e \frac{C\sqrt{-1} \quad -C\sqrt{-1}}{e \quad +e} \right]}$

dzieląc licznik i mianownik pierwszój strony przez $e \frac{-B\sqrt{-1}}{+e}$, a w drugiój wykonywając wskazane mnożenie, będzie:

$$\frac{e \frac{2B\sqrt{-1}}{e \quad -1}}{e \frac{2B\sqrt{-1}}{e \quad +1}} = \frac{be \frac{C\sqrt{-1} \quad -C\sqrt{-1}}{C\sqrt{-1} \quad -C\sqrt{-1}}}{2a - be \quad -be}, \text{ ztąd}$$

$$\frac{2B\sqrt{-1}}{2ae} \cdot \frac{2B\sqrt{-1}}{-2a - 2} \cdot \frac{C\sqrt{-1}}{be} \cdot \frac{-C\sqrt{-1}}{+be} \cdot \frac{C\sqrt{-1}}{-e} \cdot \frac{-C\sqrt{-1}}{be} \cdot \frac{-C\sqrt{-1}}{+be} =$$

$$= e \frac{2B\sqrt{-1}}{be} \cdot \frac{C\sqrt{-1}}{-e} \cdot \frac{2B\sqrt{-1}}{be} \cdot \frac{-C\sqrt{-1}}{be} \cdot \frac{-C\sqrt{-1}}{be} \cdot \frac{-C\sqrt{-1}}{-be}$$

po uproszczeniu będzie: $2ae \frac{2B\sqrt{-1}}{-2e} \cdot \frac{C\sqrt{-1}}{be} = 2a - 2be$

ztąd $e \frac{2B\sqrt{-1}}{a - be} = \frac{-C\sqrt{-1}}{C\sqrt{-1}}$; biorąc z obu stron logarytmy wypada

(m') Teorya Rach. Algeb. Tom I, §. 55 kar. 285.

$$2B\sqrt{-1} \cdot \log. e = \log. \left[a - be^{-C\sqrt{-1}} \right] - \log. \left[a - be^{C\sqrt{-1}} \right];$$

log. e, jako logarytm gruntu kładąc = 1, prawą zaś stronę rozwijając podług znanego wzoru, $\log.(a-x) = \log. a - \frac{x}{a} - \frac{x^2}{2a^2} - \frac{x^3}{3a^3} - \text{it. d.}$ mamy

$$2B\sqrt{-1} = \log. a - be^{-C\sqrt{-1}} - \frac{b^2 C^2}{2a^2} - \frac{b^3 C^3}{3a^3} - \text{it. d.}$$

$$- \log. a + be^{C\sqrt{-1}} + \frac{b^2 e^{2C\sqrt{-1}}}{2a^2} + \frac{b^3 e^{3C\sqrt{-1}}}{3a^3} + \text{it. d.}$$

$$\text{zta} \quad B = \frac{b}{a} \left(\frac{e^{C\sqrt{-1}} - e^{-C\sqrt{-1}}}{2\sqrt{-1}} \right) + \frac{b^2}{2a^2} \left(\frac{e^{2C\sqrt{-1}} - e^{-2C\sqrt{-1}}}{2\sqrt{-1}} \right) +$$

$$+ \frac{b^3}{3a^3} \left[\frac{e^{3C\sqrt{-1}} - e^{-3C\sqrt{-1}}}{2\sqrt{-1}} \right] + \text{it. d.}$$

aż wstⁿ v = $e^{\frac{nv\sqrt{-1}}{2\sqrt{-1}}} - e^{-\frac{nv\sqrt{-1}}{2\sqrt{-1}}}$ jak wiemy o tém z Trygonometrii; przeto

$$B = \frac{b}{a} \text{wst } C + \frac{b^2}{2a^2} \text{wst } 2C + \frac{b^3}{3a^3} \text{wst } 3C + \text{it. d.}$$

Jest to wartość kąta B wyrażona przez szereg, który tém bardziéj będzie malejącym im mnieysza jest ilość b, względem ilości a. Ta wartość wyrażona jest w częściach promienia, mnożąc ją przez P'', lub przez $\frac{1}{\text{wst } 1''}$, znajdziemy ten kąt w stopniach,

$$\text{b} \frac{\text{wst } C}{a \text{wst } 1''} + \frac{b^2 \text{wst } C}{2a^2 \text{wst } 1''} + \frac{b^3 \text{wst } C}{3a^3 \text{wst } 1''} + \text{it. d.}$$

+ 100.) Sposób rozwiązania troykątów kulistych których boki są bardzo małe względem promienia kuli.

Niech będzie troykąt kulisty, którego trzy kąty są A, B, C, boki tym kątom przeciwné a, b, c, są bardzo małe względem promienia kuli; takowy troykąt jako mało różniący się od prostokréślnego, może być rozwiązany jak prostokréślny, lecz wypadki z tego rozwiązania otrzymane nie są ściśle prawdziwé, bo kąty kulisté, chociażby nie wielka była ich kulistość, zawsze są większé od kątów odpowiednich, w troykacie prostokréślnym, mającym boki równé w długości bokóm troykąta kulistego, przeto i

summa trzech kątów troykąta kulistego zawsze jest większa od dwóch kątów prostych; więc rozwiązując troykąt kulisty jak troykąt prostokréslny, zaniedbuje się przewyżka summy trzech kątów w troykącie kulistym nad dwa kąty proste. Zatem dla otrzymania wypadków bardziéy przybliżających się do prawdziwych, należy uważać na wzmiankowaną przewyżkę, do czego następný wyprowadzimy sposób:

Niech będzie p , promień kuli, na który się znajduje troykąt z bokami a, b, c , jeźli wyobrazimy troykąt podobny do pierwszego wykreslony na kuli, który promień $= 1$, boki tégo troykąta wypadając z proporcyy, $p : 1 = a : \frac{a}{p} = b : \frac{b}{p} = c : \frac{c}{p}$; będą $\frac{a}{p}, \frac{b}{p}, \frac{c}{p}$.

Mamy w trygonometrii kulistey twierdzenie: że w troykącie kulistym jakimkolwiek dostawa którégokolwiek kąta równa się różnicy między kwadratem promienia, rozmnożonym przez dostawę boku przeciwnego, a iloczynem z promienia przez dostawy boków przyległych, podzielony przez muogóść ze wstaw tychże samych boków; aże kładniemy pro-

$$\text{mien} = 1, \text{ będzie więc, dostawa } A = \frac{\text{dosta } \frac{a}{p} \cdot \text{dosta } \frac{b}{p} \cdot \text{dosta } \frac{c}{p}}{\text{wst. } \frac{b}{p} \cdot \text{wst. } \frac{c}{p}}$$

lecz dostawa $v = 1 - \frac{v^2}{2} + \frac{v^4}{2 \cdot 3 \cdot 4} - \text{it. d.}$; wstawa $v = v - \frac{v^3}{2 \cdot 3} + \text{it. d.}$ kładąc przeto w poprzedzającym zrównaniu zamiast wstaw i dostaw ich wartości wyrażone w szeregach będzie:

$$\text{dosta } A = \frac{1 - \frac{a^2}{2p^2} + \frac{a^4}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot p^4} - \left(1 - \frac{b^2}{2p^2} + \frac{b^4}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot p^4} \text{ it. d.} \right) \left(1 - \frac{c^2}{2p^2} + \frac{c^4}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot p^4} - \text{it. d.} \right)}{\left(\frac{b}{p} - \frac{b^3}{2 \cdot 3 \cdot p^3} - \text{it. d.}\right) \left(\frac{c}{p} - \frac{c^3}{2 \cdot 3 \cdot p^3} + \text{it. d.}\right)}$$

wykonywając rzeczywiście wskazane mnożenie i zaniedbując wyrazy mające wymiar ilości a, b, c , większy nad czwarty wypada:

$$\text{dosta } A = \frac{1 - \frac{a^2}{2p^2} + \frac{a^4}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot p^4} - 1 + \frac{b^2}{2p^2} - \frac{b^4}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot p^4} - \frac{c^2}{2p^2} - \frac{b^2 c^2}{4p^4} - \frac{c^4}{2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot p^4}}{\frac{bc}{p^2} - \frac{b^3 c}{2 \cdot 3 \cdot p^4} - \frac{bc^3}{2 \cdot 3 \cdot p^4}}$$

$$\text{czyli dostawa } A = \frac{\frac{b^2 + c^2 - a^2}{2p^2} + \frac{a^4 - b^4 - c^4}{24p^4} - \frac{b^2 c^2}{4p^4}}{bc \left(1 - \frac{b^2 - c^2}{6p^2}\right)}$$

wyraz $\left(1 - \frac{b^2 - c^2}{6p^2}\right)$, będący w mianowniku przenoszę dodlicznika, z wykładnikiem -1 , rozwijam go na szereg podług wzoru Newtona, przez ten szereg mnożę licznik; czyli co na jedno wychodzi mnożę licznik i mianownik tego ułamku przez $1 + \frac{b^2 + c^2}{6p^2}$; i z téy mnogości w obu razach biorąc tylko wy-

razy, które nie zamykają wymiarów ilości a, b, c , większych od czwartych, otrzymuję :

$$\text{dosta } A = \frac{\frac{b^2+c^2-a^2}{2p^2} + \frac{a^4-b^4-c^4}{24p^4} - \frac{b^2c^2}{4p^4} + \frac{b^4+b^2c^2-a^2b^2+b^2c^2+c^4-a^2c^2}{2p^2 \cdot 6p^2}}{\frac{bc}{p^2}}$$

przyrowadzając w liczniku dalsze wyrazy po trzech początkowych, do jednego mianownika i mnożąc licznik i mianownik przez p^2 będzie :

$$\text{dosta } A = \frac{b^2+a^2-c^2}{2bc} + \frac{a^4+b^4+c^4-2b^2c^2-2a^2b^2-2a^2c^2}{24bc p^2}. \quad (\alpha)$$

Ponieważ w trójkącie prostokréślnym dostawa kąta jednego tak się ma do promienia, jak summa kwadratów z boków obejmujących kąt dany, mniéj kwadratem boku trzeciego, do podwójnego prostokąta z boków obejmujących kąt dany; przeto wyobrażając trójkąt prostokréślny, którego boki byłyby w długości równe bokóm a, b, c , trójkąta kulistého, a kąty przeciwne tym bokóm nazywając A', B', C' , będzie, z przy- czyny promienia założonego $=1$;

$$\text{dosta } A' : 1 = \frac{b^2+c^2-a^2}{2bc}; \quad \text{z tąd dosta } A' = \frac{b^2+c^2-a^2}{2bc} \quad (\beta)$$

podnosząc obie strony do potęgi drugiéj, wypada

$$\text{dosta } A'^2 = \frac{b^4+2b^2c^2+c^4-2a^2b^2-2a^2c^2+a^4}{4b^2c^2}$$

aże $\text{dosta } A'^2 = 1 - \text{wst } A'$. przeto

$$1 - \text{wst } A' = \frac{b^4+2b^2c^2+c^4-2a^2b^2-2a^2c^2+a^4}{4b^2c^2}, \quad \text{z tąd}$$

$$4b^2c^2 \cdot \text{wst } A' = 2a^2b^2+2a^2c^2+2b^2c^2-a^4-b^4-c^4 \quad (\gamma)$$

z równanie zatém (α) , kładąc w niem za wyraz piérwszy wartość (β) , a za wy- raz drugi wartość (γ) , zamienia się w następné :

$$\text{dosta } A = \text{dosta } A' - \frac{4b^2c^2 \cdot \text{wst } A'}{24bc p^2} = \text{dosta } A' - \frac{bc \text{ wst } A'}{6p^2}. \quad (\delta)$$

Kąt prostokréślny A' mniéjszy iest od kulistého A ; trzeba więc do niego dodać kąt jakiś mały x , iżby się stał równy kulistému; co czyniąc będzie $A = A' + x$, z tąd $\text{dosta } A = \text{dosta } (A' + x) = \text{dosta } A' \cdot \text{dosta } x - \text{wst } A' \cdot \text{wst } x$. dla małości łuku x , biorąc $\text{dosta } x = 1$, $\text{wst } x = x$; będzie $\text{dosta } A = \text{dosta } A' - \text{wst } A' \cdot x$.

z tąd $x = \frac{\text{dosta } A'}{\text{wst } A'} - \frac{\text{dosta } A}{\text{wst } A'}$, za $\text{dosta } A$, kładąc wartość (δ) , otrzymujemy

$$x = \frac{\text{dosta } A'}{\text{wst } A'} - \frac{\text{dosta } A'}{\text{wst } A'} + \frac{bc \cdot \text{wst } A'}{6p^2 \text{ wst } A'} \quad \text{z tąd } x = \frac{bc \cdot \text{wst } A'}{6p^2};$$

$$\text{przeto } A = A' + x = A' + \frac{bc \cdot \text{wst } A'}{6p^2}.$$

Podobnie postępując można wyprowadzić

$$B = B' + \frac{\text{ac. wst } B'}{6p^2}; \quad C = C' + \frac{\text{ab. wst } C}{6p^2}, \text{ więc}$$

$$A + B + C = A' + B' + C' + \frac{\text{bc. wst } A'}{6p^2} + \frac{\text{ac. wst } B'}{6p^2} + \frac{\text{ab. wst } C'}{6p^2}$$

ażé $A' + B' + C' = 2^{k.p.}$, jako summa trzech kątów w troykącie prostokréślnym, przeto

$$A + B + C - 2^{k.p.} = \frac{\text{bc. wst } A'}{6p^2} + \frac{\text{ac. wst } B'}{6p^2} + \frac{\text{ab. wst } C'}{6p^2}$$

to jest, różnica między summą trzech kątów w troykącie kulistym, a dwoma kątami prostémi jest; $\frac{\text{bc. wst } A'}{6p^2} + \frac{\text{ac. wst } B'}{6p^2} + \frac{\text{ab. wst } C'}{6p^2}$; té zaś trzy wyrazy są równé między sobą, albowiem w troykącie prostokréślnym którego boki są a, b, c, biorąc za podstawę b, wysokość będzie = c. wst A' , albo = a. wst C' , zatém powierzchnia tégo troykąta będzie = $\frac{\text{bc. wst } A'}{2}$; albo = $\frac{\text{ac. wst } C'}{2}$; biorąc zaś za podstawę bok a, wysokość będzie = c. wst B' ; a powierzchnia = $\frac{\text{ac. wst } B'}{2}$; więc każdy z trzech wyrazów

$\frac{\text{bc. wst } A'}{6p^2} + \frac{\text{ac. wst } B'}{6p^2} + \frac{\text{ab. wst } C'}{6p^2}$, oznacza powierzchnię troykąta prostokréślného, którego bokami są a, b, c, podzieloną przez potroiny kwadrat z promienia; nazywając tę powierzchnię = α , poprzedzającé zrównania tak się wyrażą

$$A + B + C - 2^{k.p.} = \frac{\alpha}{3p^2} + \frac{\alpha}{3p^2} + \frac{\alpha}{3p^2} = \frac{\alpha}{p^2} \quad (\varepsilon)$$

$$A = A' + \frac{\alpha}{3p^2}; \quad B = B' - \frac{\alpha}{3p^2}; \quad C = C' + \frac{\alpha}{3p^2}; \quad \text{ztd}$$

$$A' = A - \frac{\alpha}{3p^2} \quad B' = B - \frac{\alpha}{3p^2} \quad C' = C - \frac{\alpha}{3p^2}; \quad (\zeta)$$

Zrównanie (ε) pokazuje nam, że w troykącie kulistym, którego boki są malé względem promienia kuli, na której się on znajduje, przewyżka summy trzech kątów kulistych nad dwa kąty prosté, równa się powierzchni troykąta prostokréślného z bokami równie długimi, jak boki troykąta kulistého, podzielonéj przez kwadrat z promienia.

Ze zrównań zaś (ζ) wypada bardzo ważne następne twierdzenie: *Jeżeli są dwa troykąty, jeden kulisty z bokami bardzo małémi względem promienia kuli, na której się znajduje, a drugi prostokréślny, którego boki są równé w długości bokóm troykąta pierwszego; kąty troykąta prostokréślného, równé są kątóm odpowiednym troykąta kulistého zmniejszonym trzecią częścią przewyżki summy wszystkich trzech kątów kulistych nad dwa kąty prosté, i wzajemnie kąty troykąta kulistého równé są kątóm odpowiednym w troykącie prostokréślnym powiększonym trzecią częścią rzezonéj przewyżki.*

Za pomocą tego twierdzenia możemy rozwiązanie troykątów kulistych małych sprowadzić do rozwiązania troykątów prostokréślnych sposobem następnym: Mając w troykącie kulistym dwa boki i kąt, lub bok i dwa kąty, lub trzy boki, i wyobrażając sobie troykąt prostokréślny, z bokami i kątami równemi bokóm i kątóm danym troykąta kulistého, znajdziemy jego powierzchnię, która dla małéj krzywości troykąta kulistého bardzo malo różni się od prawdziwéj jego powierzchni; dzieląc ją przez kwa-

draż z promienia kuli, będziemy mieli przewyżkę summy trzech kątów kulistych nad dwa kąty proste, trzecią jej część odjąwszy od każdego z kątów danych trójkąta kulistego otrzymamy kąty trójkąta prostokréślnego, potem sposobem zwyczajnym znajdziemy inne boki i kąty; boki znalezione w trójkącie prostokréślnym bez żadnej odmiany, a kąty powiększone trzecią częścią przewyżki będą szukanymi bokami i kątami trójkąta kulistego.

101.) *W trójkącie kulistym którego dwa boki nie wiele się różnią od czwartej części okręgu koła znaleźć kąt między niemi zawarty.*

Niech będą trzy boki trójkąta kulistego a, b, c ; kąty im przeciwne A, B, C ; zakładamy że boki a i b , mało się różnią od czwartej części okręgu koła, trzeba oznaczyć kąt C zawarty między niemi. Gdyby boki a i b , były zupełnie równe czwartej części okręgu koła kąt C tyleby ważył, ile bok trzeci jemu przeciwny c , to jest gdyby był $a = 1^{kp}$, $b = 1^{kp}$; byłby też $C = c$ a ponieważ boki a i b , mało się różnią od czwartej części okręgu koła, przeto i wartość kąta C nie wiele się różni od wartości boku c . Różnice między bokami a i b , a czwartymi częściami okręgu koła niech będą względnie w, v ; różnica między kątem C a bokiem c , niech będzie x ; zatem będzie $a = 1^{kp} + w$; $b = 1^{kp} + v$; $C = c + x$. — Wiadomo z trygonometrii kulistey, że w trójkącie kulistym dostawa któregokolwiek kąta, równa się różnicy między mnogością z kwadratu promienia przez dostawę boku przeciwnego, a mnogością z promienia przez dostawę boków przyległych, podzielony przez mnogość z wstaw tychże samych bo-

ków; zakładając promień = 1, będzie dosta $C = \frac{\text{dosta } c - \text{dosta } a \cdot \text{dosta } b}{\text{wst } a \cdot \text{wst } b}$

Za a, b, C , kładąc ich wartości założone wypada

$$\text{dosta } (c+x) = \frac{\text{dosta } c - \text{dosta } (1^{kp} + w) \text{dosta } (1^{kp} + v)}{\text{wst. } (1^{kp} + w) \cdot \text{wst } (1^{kp} + v)} = \frac{\text{dosta } c - \text{wst } w \cdot \text{wst } v}{\text{dosta } w \cdot \text{dosta } v}$$

Łuki w i v , dla ich małości biorąc za ich wstawy; a za dosta w i dosta v , kładąc ich wartości wyrażone wszeregach $(1 - \frac{w^2}{1.2} - \frac{w^4}{1.2.3.4} - \text{i t. d.})$ i $(1 - \frac{v^2}{1.2} - \frac{v^4}{1.2.3.4} - \text{i t. d.})$ i w mnogości ztąd wypadający opuszczając potęgi wyższe nad drugą, otrzymujemy

$$\text{dosta } (c+x) = \frac{\text{dosta } c - w \cdot v}{1 - \frac{1}{2}w^2 - \frac{1}{2}v^2}$$

przenosząc mianownik do licznika z wykładnikiem -1 , i rozwijając go podług wzoru Newtona na szereg, będzie: dosta $(c+x) = (\text{dosta } c - w \cdot v) (1 + \frac{1}{2}w^2 + \frac{1}{2}v^2 + \text{i t. d.})$

wykonywając wskazane mnożenie i opuszczając potęgi ilości w i v , wyższe nad drugą wypada: dosta $(c+x) = (1 + \frac{1}{2}w^2 + \frac{1}{2}v^2) \cdot \text{dosta } c - w \cdot v$

czyli dosta: c . dosta: x — wst: c . wst: $x = \text{dosta } c + (\frac{1}{2}w^2 + \frac{1}{2}v^2)$ dosta $c - w \cdot v$
dla małości łuku x , biorąc dosta $x = 1$, wst. $x = x$ będzie

$$x \cdot \text{wst } c = wv - [\frac{1}{2}w^2 + \frac{1}{2}v^2] \text{dosta } c, \text{ ztąd } x = \frac{wv - [\frac{1}{2}w^2 + \frac{1}{2}v^2] \text{dosta } c}{\text{wst: } c}$$

zakładam $(w+v)=p$; $(w-v)=q$; te zrównania dodając jedno do drugiego i odciągając wypada $2w=p+q$; $2v=p-q$; ztąd $w=\frac{1}{2}(p+q)$; $v=\frac{1}{2}(p-q)$, przeto

$$x = \frac{\frac{1}{2}(p+q) \frac{1}{2}(p-q) - \frac{1}{2} \left(\frac{1}{4}(p+q)^2 + \frac{1}{4}(p-q)^2 \right)}{\text{wst. } c}$$

$$= \frac{\frac{1}{4}(p^2 - q^2) - \frac{1}{4}p^2 \cdot \text{dosta: } c - \frac{1}{4}q^2 \cdot \text{dosta: } c}{\text{wst. } c} = \frac{p^2}{4} \left(\frac{1 - \text{dosta: } c}{\text{wst: } c} \right) - \frac{q^2}{4} \left(\frac{1 + \text{dosta: } c}{\text{wst: } c} \right)$$

wiemy z Algiebrzy że: $\frac{\text{wst: } c + \text{wst: } b}{\text{dosta: } c + \text{dosta: } b} = \text{sty } \frac{c+b}{2}$; $\frac{\text{wst: } c - \text{wst: } b}{\text{dosta: } b - \text{dosta: } c} = \text{dosty: } \frac{c+b}{2}$

kładąc w tych wzorach $b=0$, mamy $\frac{\text{wst: } c}{\text{dosta: } c + 1} = \text{sty } \frac{c}{2}$; $\frac{\text{wst: } c}{1 - \text{dosta: } c} = \text{dosty } \frac{c}{2}$;

czyli $\frac{\text{dosta: } c + 1}{\text{wst: } c} = \frac{1}{\text{sty } \frac{c}{2}} = \text{dosty: } \frac{c}{2}$; $\frac{1 - \text{dosta: } c}{\text{wst: } c} = \frac{1}{\text{dosty } \frac{c}{2}} = \text{sty } \frac{c}{2}$

Te dwa wyrażenia wprowadzając w ostatnią wartość wyprowadzoną na ilość x otrzymujemy $x = \frac{1}{4}p^2 \cdot \text{sty } \frac{c}{2} - \frac{1}{4}q^2 \cdot \text{dosty } \frac{c}{2}$; to jest $x = \frac{1}{4} \cdot (w+v)^2 \cdot \text{sty } \frac{c}{2} - \frac{1}{4} \cdot (w-v)^2 \cdot \text{dosty } \frac{c}{2}$.

102.) Jeżeli zaś założymy, iż mamy wtym troykacie boki a, b, c i kąt między nimi zawarty C , a chcemy znaleźć bok trzeci c przeciwny kątowi C ; będziemy podobnie rozumowali jak względem kąta C ; to jest gdyby boki a, b , były równe każdy czwartéj części okręgu koła, bok c tyleby ważył ile kąt C ; aże boki a, b , nie wiele się różnią od czwartéj części okręgu koła, przeto i wartość boku c mało co jest mniejszą od wartości kąta C . Różnice między bokami a, b , a czwartémi częściami okręgu koła nazywam w, v , różnicę między wartością kąta C , a wartością boku c , nazywam x ; będzie więc $a = 1^{\text{k.p.}} + w$; $b = 1^{\text{k.p.}} + v$; $c = C - x$. — Wiemy z trygonometrii kulistej że

$$\text{dosta: } c = \frac{\text{dosta: } c - \text{dosta: } a \cdot \text{dosta: } b}{\text{wst: } a \cdot \text{wst: } b} \text{ ztąd } \text{dosta: } c = \text{dosta } C \cdot \text{wst: } a \cdot \text{wst: } b + \text{dosta: } a \cdot \text{dosta: } b;$$

za a, b, c , kładąc ich wartości założone otrzymamy.

$$\text{dosta } (C-x) = \text{dosta } C \cdot \text{wst } (1^{\text{k.p.}} + w) \text{wst } (1^{\text{k.p.}} + v) + \text{dosta } (1^{\text{k.p.}} + w) \text{dosta } (1^{\text{k.p.}} + v)$$

czyli $\text{dosta } (C-x) = \text{dosta } C \cdot \text{dosta } w \cdot \text{dosta } v + \text{wst } w \cdot \text{wst } v$.

łuki w i v , dla ich małości, biorąc za ich wstawy, a za $\text{dosta } w$, i $\text{dosta } v$ kładąc ich wartości wyrażone wszeregach $\left(1 - \frac{w^2}{1.2} - \frac{w^4}{1.2.3.4} \text{ i t.d.}\right)$, i $\left(1 - \frac{v^2}{1.2} - \frac{v^4}{1.2.3.4} \text{ i t.d.}\right)$ i w mnogości ztąd wypadający opuszczając potęgi wyższe nad drugą mamy:

$$\text{dosta } (C-x) = \text{dosta } C \left(1 - \frac{w^2}{1.2} - \frac{v^2}{1.2}\right) + wv$$

czyli $\text{dosta } C \cdot \text{dosta } x + \text{wst } C \cdot \text{wst } x = \text{dosta } C - \text{dosta } C \left(\frac{1}{2}w^2 + \frac{1}{2}v^2\right) + wv$ dla małości łuku x , biorąc $\text{dosta } x = 1$, $\text{wst } x = x$, wypada:

$$\text{dosta } C + x \cdot \text{wst } C = \text{dosta } C - \text{dosta } C \left(\frac{1}{2}w^2 + \frac{1}{2}v^2\right) + wv$$

$$\text{ztąd } x = \frac{wv - \left(\frac{1}{2}w^2 + \frac{1}{2}v^2\right) \text{dosta } C}{\text{wsta } C}$$

przyszliśmy więc do podobnego wyrażenia, jakieśmy otrzymali szukając kąta C z tą tylko różnicą, iż zamiast boku c , mamy kąt C ; robiąc więc podobne przerobienia, jakieśmy tam odbywali, otrzymamy w końcu $x = \left(\frac{w+v}{2}\right)^2 \cdot \text{sty } \frac{C}{2} - \left(\frac{w-v}{2}\right)^2 \cdot \text{dosty } \frac{C}{2}$; którą wartość odjąwszy od wartości kąta C , znajdziemy wartość boku c .

Przykład rozwiązania trójkąta kulistego.

Niech będzie trójkąt kulisty ABC, w którym mamy bok $BC=6075,90006$ sążnióm;
 kąt $B=75^{\circ}. 39'. 29''$, 83 ; $C=63^{\circ}. 43'. 53''$, 82 .

103.) 1^{od} Rozwiązując go jak trójkąt prostokątny.

kąt $B=75^{\circ}. 39'. 29''$, 83 .

kąt $C=63^{\circ}. 43'. 53''$, 82 .

summa kątów $(B+C)=139^{\circ}. 23'. 5''$, 65 .

przeło kąt $A=40^{\circ}. 36'. 56''$, 55 .

wst A : wst $C=BC : BA$.

log. $BC=3,7836106$

log. wst. $C=9,9526413$

dop. log. wst $A=0,1864313$

log. $AB=5,9226852$

log. $8569,1=5,9226788$

44

wst A : wst $B=BC : AC$.

log. $BC=3,7836106$

log. wst $B=9,9862501$

dop. log. wst $A=0,1864313$

log. $AC=3,9562920$

log. $9042,5=3,9562885$

55.

wypada bok $AB=8569,18$ sążnióm; bok $AC=9042,57$ sążnióm.

104.) 2^o Rozwiązując sposobem zwyczajnym.

Dla znalezienia wartości boku BC w stopniach układam następną proporcją

$P : P'' = BC : BC''$.

log. $BC = 3,7836106$

log. $P'' = 5,3144251$

dop. log. $P = 3,4859399$

log. $BC'' = 2,5839756$

log. $383'',68 = 2,5839692$

64

mamy przeło

$BC''=283'',6856=6'. 23'',68$

$\frac{1}{2}BC''=191'',8424=3'. 11'',84$

Na znalezienie boków AC i AB, mamy w trygonometrii wzory następane:

wst $\frac{1}{2}(B+C)$: wst $\frac{1}{2}(B-C) = \text{sty } \frac{1}{2}BC : \text{sty } \frac{1}{2}(AC-AB)$.

dosta $\frac{1}{2}(A+C)$: dosta $\frac{1}{2}(B-C) = \text{sty } \frac{1}{2}BC : \text{sty } \frac{1}{2}(AC+AB)$.

$B=75^{\circ}. 39'. 29''$, 83 .

$C=63^{\circ}. 43'. 53''$, 82 .

$B+C=139^{\circ}. 23'. 5''$, 65 .

$\frac{1}{2}(B+C)=69^{\circ}. 41'. 31''$, $82,5$.

log. sty $\frac{1}{2}BC = 6,9685197$

log. wst $\frac{1}{2}(B-C) = 9,0167037$

dop. log. wst $\frac{1}{2}(B+C) = 0,0278706$

log. sty $\frac{1}{2}(AC-AB) = 6,0131740$

log. sty $0',21'' = 6,0077942$

53798

wypada $\frac{1}{2}(AC''-AB'')=0',21'',2664$.

z ąd $AC''=9'. 51'',0296$ |

$B=75^{\circ}. 39'. 29''$, 83 .

$C=63^{\circ}. 43'. 53''$, 82 .

$B-C=11^{\circ}. 55'. 56''$, 04 .

$\frac{1}{2}(B-C)=5^{\circ}. 57'. 58''$, 005 .

log. sty. $\frac{1}{2}BC = 6,9685197$

log. dosta $\frac{1}{2}(B-C) = 9,9976412$

dop. log. dosta $\frac{1}{2}(B+C) = 0,4595907$

log. sty $\frac{1}{2}(AC+AB) = 7,4257516$

log. sty $9'. 9'' = 7,4251482$

6034

$\frac{1}{2}(AC''+AB'')=9' 9'',7632$

z ąd $AB''=8'. 48'',4968$ |

Dla znalezienia liczby sążni zamykających się w bokach AC i AB, wyrażonych przez stopnie, układamy następnę proporcye:

$P'' : P = AC'' : AC.$ $\log. AC'' = 2,7566586$ $\log. P = 6,5140601$ $\text{dop. log. } P'' = 4,6855749$ $\log. AC = 3,9562936$ $\log. 9042,6 = 3,9562933$	$P'' : P = AB'' : AB.$ $\log. AB'' = 2,7230424$ $\log. P = 6,5140601$ $\text{dop. log. } P'' = 4,6855749$ $\log. AB = 3,9226774$ $\log. 8369,0 = 3,9226756$
--	--

przeto będzie AC=9042,60 sążnióm; AB=8369,07 sążnióm.

Kąt A otrzymamy z proporcji wst AB'' : wst AC'' = wst C : wst A.

$\log. \text{wst } C = 9,9526413$ $\log. \text{wst } BC'' = 7,2695498$ $\text{dop. log. wst } AB'' = 2,5913834$ $\log. \text{wst } A = 9,8135745$ $\log. \text{wst } (40^\circ.36'.50'') = 9,8135531$	więc kąt A=40° 36'. 58", 69 $\frac{214}{214}$ $\frac{214}{214}$ $\frac{214}{214}$
---	--

105.) 3ie Rozwiązując podług Leżandra

Powierzchnia troykąta kulistego ABC, uważając go jak prostokreślny jest

$$\frac{BC^2 \cdot \text{wst } B \cdot \text{wst } C}{2 \cdot \text{wst } (B+C)}$$

$\log. BC = 3,7836106$ $\log. BC^2 = 7,5672212$ $\log. \text{wst } B = 9,9862501$ $\log. \text{wst } C = 9,9526413$ $\text{dop. log. } 2 = 9,6989700$ $\text{dop. log. wst } (B+C) = 0,1864313$ $\log. \text{powierzchni} = 7,3915139$	$\log. BC = 3,7836106$ $\log. BC^2 = 7,5672212$ $\log. \text{wst } B = 9,9862501$ $\log. \text{wst } C = 9,9526413$ $\text{dop. log. } 2 = 9,6989700$ $\text{dop. log. wst } (B+C) = 0,1864313$ $\log. \text{powierzchni} = 7,3915139$
--	--

Przewyżka kulista, to jest różnica między summą wszystkich trzech kątów kulistych a dwoma kątami prostými, jest = powierzchni ABC X $\frac{P''}{P^2}$.

$\log. P = 6,51406013$ $\log. P^2 = 3,02812031$ $\text{dop. log. } P^2 = 6,9718797$ $\log. P'' = 5,3144251$ $\log. \text{powierz.} = 7,3915139$ $\log. \text{przewyżki} = 9,6778187$ $\log. 0,47623 = 9,6778167$	więc szukana przewyżka = 0",4762 $\frac{1}{3}$ przewyżki = 0",1587
--	---

Odejmując trzecią część przewyżki kulistey od kątów troykąta kulistego, otrzymamy kąty, które nazywać można poprawionými, to jest kąty troykąta prostokreślnego i tak będzie
 B=75°. 39'. 29", 83—0", 159=75°. 39'. 29", 671
 C=63°. 43'. 33", 82—0", 159=63°. 43'. 33", 661
 A=2^{k.p.}— (B+C) = 2^{k.p.}— 139°. 23'. 3", 532=40°. 56'. 56", 668

Z takowych kątów poprawionych i z boku wiadomego BC, znajdziemy boki AB i AC, za pomocą trygonometrii płaskiej przez proporcye:
 wst A : wst C = BC : AB. wst A : wst B = BC : AC.

$$\begin{aligned} \log. BC &= 3,7836106 \\ \log. \text{wst } C &= 9,9526411 \\ \text{dop. log. wst } A &= 0,1864309 \\ \log. AB &= 3,9226822 \\ \log. 8569,1 &= 3,9226788 \\ & \quad \underline{\quad\quad\quad 34} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \log. BC &= 3,7836106 \\ \log. \text{wst } B &= 9,9862500 \\ \text{dop. log. wst } A &= 0,1864309 \\ \log. AC &= 3,8562911 \\ \log. 9042,5 &= 3,9562685 \\ & \quad \underline{\quad\quad\quad 26} \end{aligned}$$

mamy zatem bok $AB = 8569,165$ sążnióm; bok $AC = 9042,554$ sążnióm

106.) 4^{to} Rozwiązując podług Delambra.

Bok BC sprowadzam do cięciwy. Różnica między bokiem BC, a jego cięciwą jest = $\frac{BC^3}{24 P^2}$

$$\begin{aligned} \log. BC &= 3,7836106 \\ \log. BC^3 &= 1,3508518 \\ \text{dop. log. } 24 &= 8,6197787 \\ \text{dop. log. } P^2 &= 6,9718797 \\ & \quad \underline{\quad\quad\quad 6,9525003} \end{aligned}$$

Różnica między bokiem BC, a jego cięciwą jest = 0,00087
bok BC = 6075,90006
więc cięciwa BC = 6075,89919

log. 0,00087 = 6,9424991
Rozwiązuję trójkąt kulisty ABC sposobem trójkąta prostokréślnego i znajduję boki AB i AC; szukam potem wartości tych boków w sekundach przez proporcye

$$\begin{aligned} P : P'' &= AB : AB'' \\ \log. AB &= 3,9226831 \\ \log. P'' &= 5,5144251 \\ \text{dop. log. } P &= 3,4859399 \\ \log. AB'' &= 2,7230481 \\ \log. 528'',50 &= 2,7230450 \\ & \quad \underline{\quad\quad\quad 31} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P : P'' &= AC : AC'' \\ \log. AC &= 3,9562920 \\ \log. P'' &= 5,5144251 \\ \text{dop. log. } P &= 3,4859399 \\ \log. AC'' &= 2,7566570 \\ \log. 573'',02 &= 2,7566513 \\ & \quad \underline{\quad\quad\quad 57} \end{aligned}$$

więc $AB'' = 528'',5038$; $AC'' = 571,0275$.

Różnica między kątem kulistym C, a kątem odpowiednym między cięciwami jest = $\left[\frac{AC'' + BC''}{4} \right]^2 \cdot \frac{\text{sty } \frac{1}{2} C}{P''} - \left[\frac{AC'' - BC''}{4} \right]^2 \cdot \frac{\text{dosty } \frac{1}{2} C}{P''}$

$$\begin{aligned} \frac{1}{4} (AC'' + BC'') &= \frac{1}{4} (571'',0275 + 383'',6856) = 238'',6783 \\ \frac{1}{4} (AC'' - BC'') &= \frac{1}{4} (571'',0275 - 383'',6856) = 46'',8355 \\ C &= 63^\circ.43'.35'',82. \quad \frac{1}{2} C = 31^\circ.51'.46'',91 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \log. \frac{1}{4} (AC'' + BC'') &= 2,3778127 & \log. \frac{1}{4} (AC'' - BC'') &= 1,6705748 \\ \log. \left(\frac{1}{4} (AC'' + BC'') \right)^2 &= 4,7556257 & \log. \left(\frac{1}{4} (AC'' - BC'') \right)^2 &= 3,3411496 \\ \log. \text{sty } \frac{1}{2} C &= 9,7931763 & \log. \text{dosty } \frac{1}{2} C &= 10,2065237 \\ \text{dop. log. } P'' &= 4,6855749 & \text{dop. log. } P'' &= 4,6855748 \\ & \quad \underline{\quad\quad\quad 9,2346768} & & \quad \underline{\quad\quad\quad 8,2332482} \end{aligned}$$

$$\log. 0'',17166 = 9,2346691 \quad \log. 0'',017109 = 8,2332216$$

przeto różnica szukana jest = $0'',17166 - 0'',017109 = 0'',15455$
a kąt C między cięciwami będzie = $63^\circ.43'.35'',82 - 0'',15455 = 63^\circ.43'.33'',665$

Różnica między kątem kulistym B, a kątem odpowiednym między cięciwami

$$\text{jest} = \left[\frac{AB'' + BC''}{4} \right]^2 \cdot \frac{\text{sty } \frac{1}{2} B}{P''} - \left[\frac{AB'' - BC''}{4} \right]^2 \cdot \frac{\text{dosty } \frac{1}{2} B}{P''}$$

$$\begin{aligned} \frac{1}{4} (AB'' + BC'') &= \frac{1}{4} (528'',5038 + 383'',6856) = 228'',0474 \\ \frac{1}{4} (AB'' - BC'') &= \frac{1}{4} (528'',5038 - 383'',6856) = 36'',2046 \end{aligned}$$

$$B = 75^{\circ}.59'.29'', 83. \quad \frac{1}{2}B = 47^{\circ}.49'.44'', 915$$

$$\log. \frac{1}{4}(AB'' + BC'') = 2,3580250 \quad \log. \frac{1}{4}(AB'' - BC'') = 1,5587633$$

$$\log. (\frac{1}{4}(AB'' + BC''))^2 = 4,7160500 \quad \log. (\frac{1}{4}(AB'' - BC''))^2 = 3,1175266$$

$$\log. \text{sty } \frac{1}{2}B = 9,8901384 \quad \log. \text{dosty } \frac{1}{2}B = 10,1098616$$

$$\text{dop. log. } P'' = 4,6855749 \quad \text{dop. log. } P'' = 4,6855749$$

$$9,2917633 \quad 7,9129651$$

$$\log. 0''19577 = 9,2917461 \quad \log. 0'',008184 = 7,9129603$$

$$\text{więc szukana różnica} = 0''19577 - 0'',008184 = 0'',187586$$

przeto kąt B między cięciwami będzie = $75^{\circ}.59'.29'', 83 - 0''1876 = 75^{\circ}.59'.29'', 6424$
 ztąd kąt A = $2^{k.p.} - (B + C) = 2^{k.p.} - 139^{\circ}.23'.3'', 308 = 40^{\circ}.36'.56'', 692$

Mamy teraz do rozwiązania trójkąt prostokrotny ABC, z cięciw złożony, w którym wszystkie kąty płaskie i bok BC są wiadome; na znalezienie w nim boków AC i BC, ułożymy proporcye:

$$\text{wst. A : wst B} = BC : AC$$

$$\log. BC = 3,7836106$$

$$\log. \text{wst B} = 9,9862500$$

$$\text{dop. log. wst A} = 0,1864304$$

$$\log. AC = 3,9562910$$

$$\log. 9042,5 = 3,9562885$$

25

$$\text{wst A : wst C} = BC : AB$$

$$\log. BC = 3,7836106$$

$$\log. \text{wst. C} = 9,9526411$$

$$\text{dop. log. wst A} = 0,1864304$$

$$\log. AB = 3,9226821$$

$$\log. 8369,1 = 3,9226788$$

33

przeto cięciwa AC = 9042,554; cięciwa AB = 8369,165

Różnica między łukiem AC i jego cięciwą jest = $\frac{AC^3}{24 \cdot P^2}$.

Różnica między łukiem AB, i jego cięciwą jest = $\frac{AB^3}{24 \cdot P^2}$.

$$\log. AC = 3,9562911$$

$$\log. AC^3 = 1,8688733$$

$$\text{dop. log. } 24 = 8,6197887$$

$$\text{dop. log. } P^2 = 6,9718797$$

$$7,4605417$$

$$\log. 0,0028876 = 7,4605370$$

zatem łuk AC = $9042,5583 + 0,00288 = 9042,5566$ sążnióm

łuk AB = $8369,16521 + 0,00228 = 8369,1675$.

$$\log. AB = 3,9226822$$

$$\log. AB^3 = 1,7680466$$

$$\text{dop. log. } 24 = 8,6197887$$

$$\text{dop. log. } P^2 = 6,9718797$$

$$7,3597150$$

$$\log. 0,0022893 = 7,3597027$$

z bok C między cięciwami będzie = $9042,5566 - 8369,1675 = 673,3891$ sążnióm

z bok B między cięciwami będzie = $9042,5566 - 8369,1675 = 673,3891$ sążnióm

z bok A między cięciwami będzie = $9042,5566 - 8369,1675 = 673,3891$ sążnióm

$$\log. 673,3891 = 2,8287100$$

$$\log. 673,3891^3 = 3,1175266$$

WYKLAD RZECZY ZAWARTYCH W CAŁÉM DZIELE.

1.)	Korzyści z kart geograficznych i ich potrzeba.	1
2.)	Do zrobienia karty geograficznój trzeba dwie rzeczy umieć wykonać	1
3.)	Wzajemne odległości mięysć znaydują się przez rachunek.	1
4.)	Kray dzieli się na troykąty, z których uklada się główny rys kraju.	1
5.)	Główne troykąty powinny być ile można naywiększe	2
6.)	Troykąty powinny być równoboczne, lub takie iżby kąty nie były mnieysze od 22°. 30'	2
7.)	Im więcey się używa troykątów, tém mnieyszy błąd wypada.	2
8.)	Na wierzecholkach troykątów ustawiają się znaki.	2
9.)	Lampy lub ognie są naylepszymi znakami do widzenia.	3
10.)	Niedogodności takowych znaków	3
11.)	Powinny być naylepięy widziane znaków wierzecholki.	3
12.)	Znaki używane od Delambra, Swanberga i proponowane przez Bordę.	3
13.)	Wysokość i szerokość znaków używana od Delambra.	4
14.)	Kierunek scian znaku.	4
15.)	Sposób poznania na jakie przedmioty znak będzie się odbijał.	4
16.)	Na każdym stanowisku biorą się kąty dwojakięgo gatunku.	5
17.)	Warunki dobroci kątów położenia	5
18.)	Sprawdzać kąt położenia do poziomu.	5
19.)	Znaleść różnicę między kątem położenia, wymierzonym a sprowadzonym do poziomu.	7
20.)	Przypadki w których kąt położenia nie potrzebuje żadnój poprawki.	8
21.)	Odległość od nadglównika sprowadzić do punktu innęgo na tój samęj linii pionowey leżącęgo.	8
22.)	Odległość od nadglównika sprowadzić do punktu innęgo na tym samym poziomie leżącęgo.	9
23.)	Odległość od nadglównika sprowadzić dopunktu leżącęgo na odmiennęj linii pionowey i na odmiennęj płaszczyznie poziomęj.	10
24.)	Jakim kątomierzem kąt położenia wymierzony nie potrzebuje sprowadzania do poziomu.	10
25.)	Sprawdzać kąt położenia do środka stanowiska.	10
26.)	Przypadki w których kąt położenia nie potrzebuje żadnęgo sprowadzania.	11
27.)	Drugi sposob sprowadzania kąta położenia do środka stanowiska.	12
28.)	Znaleść odległość stanowiska od osi znaku i kąt kierunkowy, ^{od} kiedy stanowisko przypada na linię prostopadtęj do środka boku znaku wielokątneęgo	13
29.)	2 ^{re} Kiedy przypada na boku przedłużonym.	14
30.)	3 ^{cie} Kiedy przypada zewnątrz i z nięgo można widzieć oba końce średnicy	14
31.)	4 ^{te} Kiedy można widzieć jeden bok tylko.	14
32.)	5 ^{te} Kiedy można widzieć jeden koniec boku.	15
33.)	6 ^{te} Kiedy podstawa znaku jest kołem.	15

34.)	Sprowadzić ramiona kąta wymierzonego do środka znaków uważanych ¹ od	15
35.)	2 ^{re} Kiedy są okrągłe	16
36.)	W dniu pogodnym, kiedy najlepiej wymierzać kąty położenia	18
37.)	Kąt wymierzony niezawsze jest kątem prawdziwym.	18
38.)	Wymiar kątów trzeba powtarzać.	19
39.)	Do brania kątów koło powtarzając najlepiej jest narzędziem	19
40.)	Poprawić kąt wymierzony kołem powtarzającym ¹ od kiedy dolna tylko luneta jest mimośrodkowa.	19
41.)	2 ^{re} Kiedy obie lunety są mimośrodkowe.	21
42.)	Można ułożyć tablicę poprawek.	21
43.)	Do rozwiązywania trójkątów trzeba wymierzyć podstawę z niemi się łączącą.	22
44.)	Wymiar podstawy jest działaniem najważniejszym.	22
45.)	Podstawę oznaczyć naprzód trzeba kółkami.	22
46.)	Pręty być mogą z jakiegokolwiek twardej materji.	22
47.)	W robotach zwyczajnych kładą się one w zetknięciu z sobą, w robotach zaś ważnych, w pewnej od siebie odległości.	23
48.)	Długość prętów sprowadzać do poziomu.	23
49.)	Wymiar podstawy odbywać zwolna	24
50.)	Sposób kładzenia prętów w linii prostej.	24
51.)	W mierzeniu podstawy należy mieć wzgląd na temperaturę.	24
52.)	Znaleść długość podstawy stosownie do temperatury.	25
53.)	Podstawę nieleżącą na płaszczyźnie pionowej przyprowadzić do tej płaszczyzny	26
54.)	Końce podstawy oznaczać znakami stałemi.	27
55.)	Podstawa wymierzona jest częścią wielokąta, lecz bierze się za łuk koła wielkiego.	27
56.)	Postawa nie leżąca na jednym południku lub równoleżniku jest podwójnej krzywosci.	28
57.)	W robotach małej wagi, podstawę wymierzoną można brać za linię prostą.	29
58.)	Podstawę należy sprowadzić do poziomu morza.	29
59.)	Sposób oznaczenia skutku łamania się światła.	30
60.)	Linija krzywa oznaczająca łamanie się światła jest podwójnej krzywosci.	30
61.)	Odległość dwóch miejsc obrócić na łuk.	31
62.)	Znaleść różnice między wysokościami dwóch miejsc czyniąc obserwacje na obu miejscach.	31
63.)	Znaleść różnice między wysokościami dwóch miejsc, z jednego tylko miejsca.	31
64.)	Inny sposób znalezienia takowej różnicy z jednego stanowiska.	32
65.)	Znaleść wysokość znaku nad powierzchnią morza.	33
66.)	W równoważeniu zupełnie doskonałym, co trzeba byłoby zachować.	33
67.)	Barometr może także służyć do znalezienia wysokości miejsca	34
68.)	Podstawa sprowadza się do morza	34
69.)	Trójkąty na powierzchni ziemi chociaż są sferoidyczne, można jednak rozwiązywać jak kuliste.	34
70.)	Sposób Lezandra.	34
71.)	Sposób dawniej używany.	35
72.)	Sposób Delambra.	35
73.)	Kąt kulisty sprowadzić do kąta zawartego między cięciwami.	35
74.)	Znaleść różnicę zachodzącą między kątem cięciwy a kątem kulistym	35
75.)	Podstawę która jest łukiem sprowadzić do cięciwy	36

76.)	Używając sposobu <i>Lezandra</i> wypadają łuki kół wielkich, ze sposobu zaś <i>Delambra</i> otrzymujemy krawędzie wielościannu wpisanego w kulę.	36
77.)	W trójkątach oddalonych znacznie od podstawy, co należy brać za prawdziwą długość boków. — Niekiedy wymierza się kilka podstaw.	36
78.)	Znaleść odległość wierzchołków każdego trójkąta od linii południowej i od prostopadłej do niej.	36
79.)	Sposób znalezienia azymutu	37
80.)	Trzeba mieć długość i szerokość geograficzną miejsc, które się mają na karcie oznaczać.	38
81.)	Znaleść długość geograficzną miejsca jakiegokolwiek.	38
82.)	Znaleść szerokość geograficzną miejsca.	38
83.)	Mając długość i szerokość geograficzną miejsca jednego, wyrachować długość i szerokość miejsc innych.	38
84.)	Sposób do tego podany przez <i>Diusezura</i> (<i>Du Sejour</i>).	39
85.)	Sposób <i>Lezandra</i> .	40
86.)	Sposób <i>Delambra</i> .	41
87.)	Wzory podane przez <i>Delambra</i> do szukania azymutu.	41
88.)	Wzory do szukania długości geograficznej.	42
89.)	Wzory do szukania szerokości geograficznej.	43
90.)	Poprawka azymutu jest nieznaczna.	43
91.)	Poprawka szerokości.	43
92.)	Długość nie potrzebuje poprawki.	44
93.)	Wzór do obracania na sekundy łuku wyrażonego w sążniach.	44
94.)	Dla prędszego rachunku wyrachowane są tablice w dziele <i>Puissana</i> .	44
95.)	Naylepiej zaczynać robotę od miejsca leżącego w środku kraju.	44
96.)	Dla sprawdzenia działań wymierzają się nowe podstawy w znaczney od pierwszej odległości i znajduje się także miejsca innych azymut i szerokość geograficzna.	44
97.)	Po ułożeniu głównego rysu, inne miejsca oznaczają się robiąc trójkąty mniejsze i używając zwyczajnych sposobów mierniczych.	45

D O D A T K I.

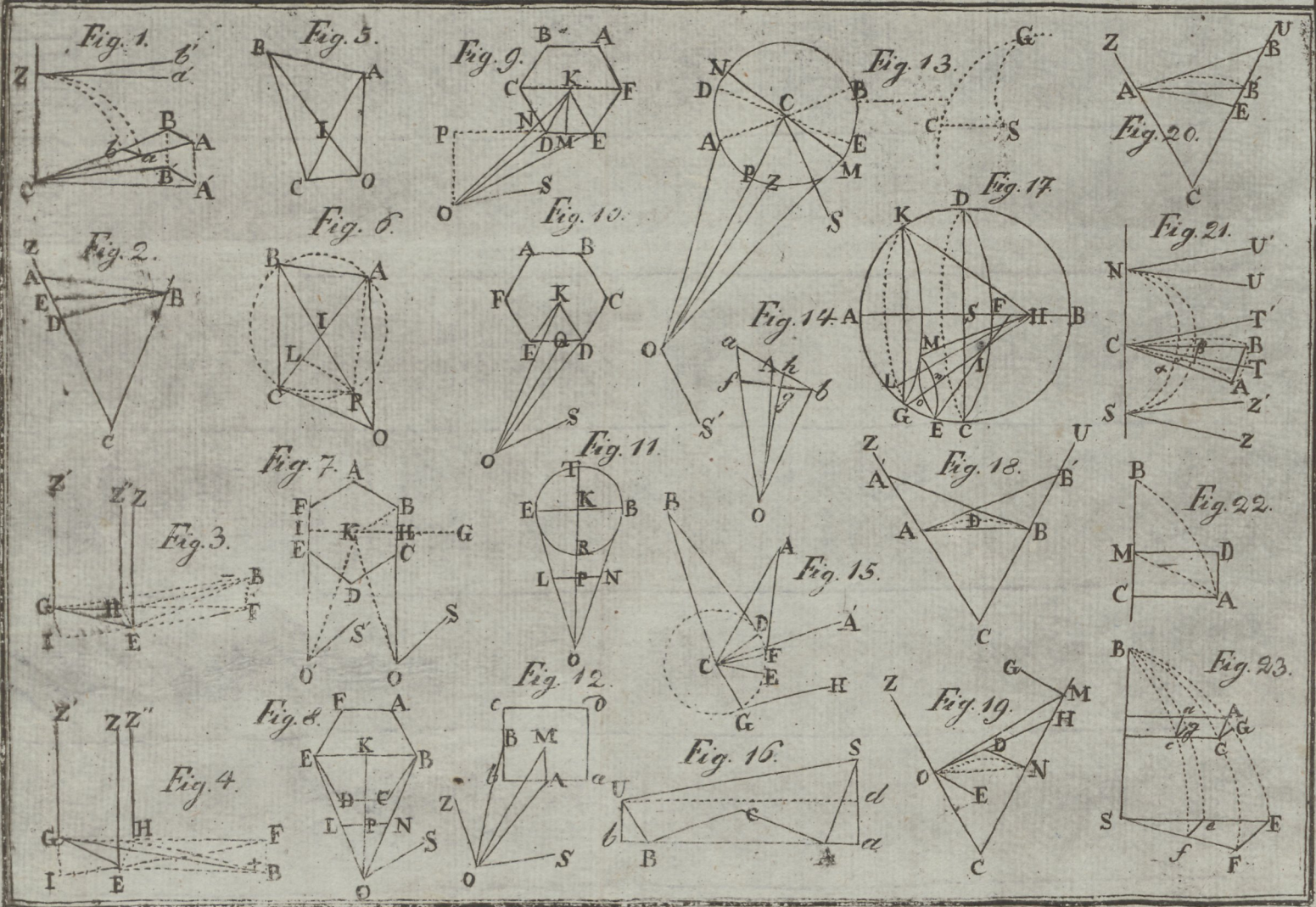
98.)	Znaleść liczbę stopni w łuku wyrażonym w częściach promienia.	46
99.)	Z wiadomych dwóch boków i kąta zawartego między niemi w trójkącie prostokreślnym znaleźć inne kąty przez szeregi.	47
100.)	Rozwiązać trójkąt kulisty, którego boki są bardzo małe względem promienia kuli.	49
101.)	W trójkącie kulistym mając trzy boki, z których dwa nie wiele się różnią od czwartych części okręgu koła, znaleźć kąt między niemi zawarty.	53
102.)	W trójkącie kulistym mając kąt i dwa przy nim boki nie wiele się różniące od czwartych części okręgu koła, znaleźć bok trzeci.	54

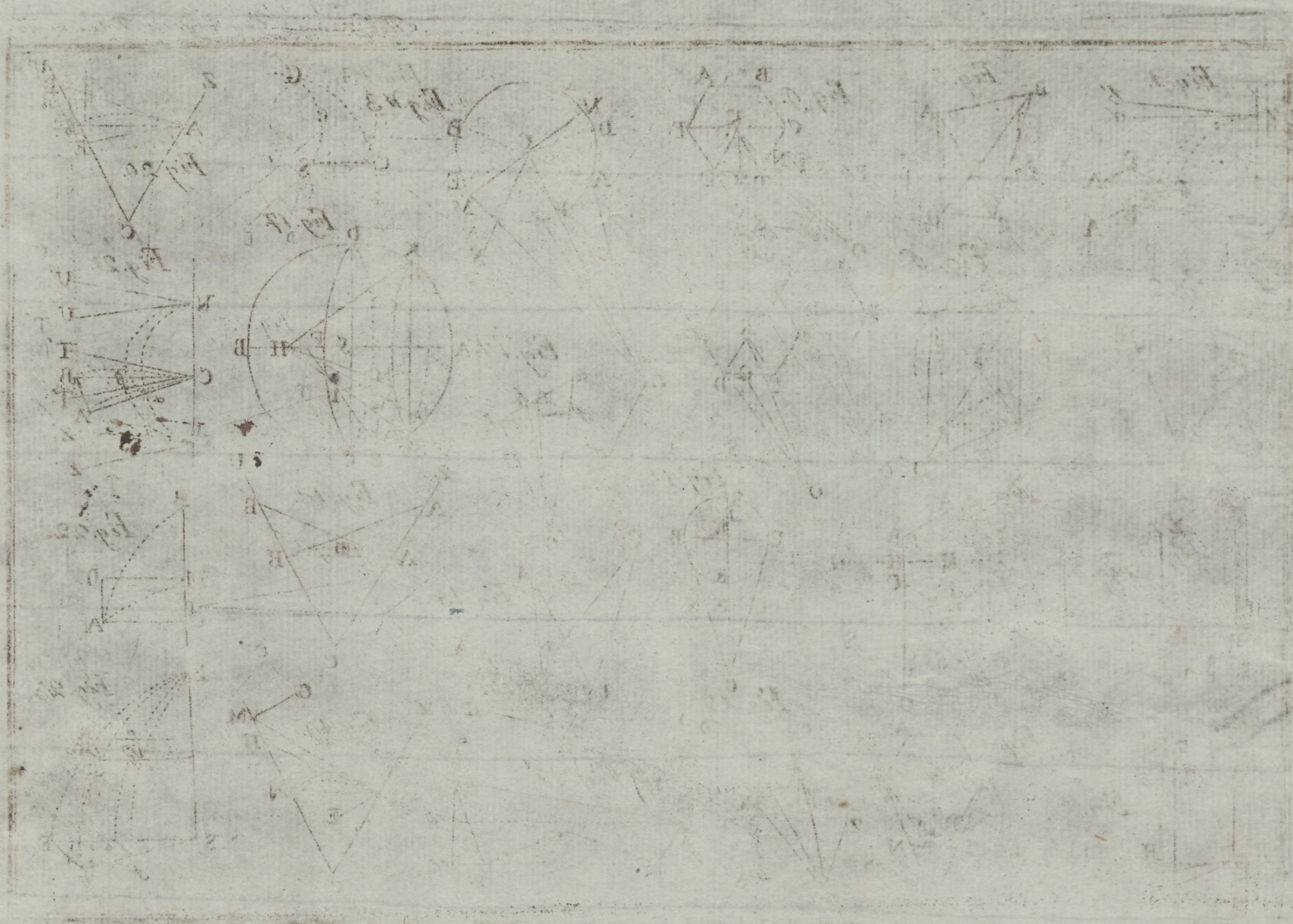
Przykład rozwiązania trójkąta kulistego.

103.)	1 ^{od} Rozwiązując jak trójkąt prostokreślny.	55
104.)	2 ^{re} Sposobem zwyczajnym.	55
105.)	3 ^{cie} Sposobem <i>Lezandra</i> .	56
106.)	4 ^{te} Sposobem <i>Delambra</i> .	58

OMYŁKI DO POPRAWY.

strona	wiersz	jest	poprawić	strona	wiersz	jest	poprawić
2	z góry 33 i 35	rejestru	różnice różnicę	30	17	ABA'≡E.	ABA'=E'
1	31	nieodzielne	nieoddzielne	—	19	VBA—D	VBA=D
2	przyp. (g)	Legendre	Legendre	—	21	otrzymujemy=E	otrzymujemy E
6	19	$\frac{Za+ba+Za-Zb}{2}$	$\frac{Za+ba+Zb-Zb}{2}$	31	14	France	France
—	33	zamię	ramię	—	36	O'	O
7	3	wst $\frac{1}{2}Z$	wst $\frac{1}{2}Z$	32	15	napoczątku wierszu	położyć znak równości =
8	33	po wyrazie kąta	dodać wymierzonego od wierzchołka kąta	—	47	punkta	punktu
9	12	sprowadzanego	szukanego	39	10	miejsca,	miejsca M,
—	23	Z'GB	Z'GB	—	33	miejsca	poprowadzonéy z miejsca
10	10	plaszczynach	plaszczynach	40	8	ae	ag
—	31	orzymamy	otrzymamy	—	15	ge	gc
12	7	po wyrazie jeszcze	dodać Delambra	—	21	Ed	ES
—	25	wst OP	wst COP	—	30	AE i AF	BE i BF
13	30,	w samym jego	przypadający na srodku	41	3	n^3	$\frac{n^3}{p^3}$
15	43	QMO ²	$\frac{2}{2}MO^2$	42	16	(b')	(c')
—	23	po wyrazie połowie	dodać w kierunku płaszczyny pionowéy	—	24	(c')	(b)
16	ostatni	po wyrazie mowi	skasować nawias	—	14	trrykatów	troykatów
17	2	wst 1	wst 1"	44	38 i 39	powinnyby się zupełnie zgodzić	zupelnieby się zgodziły
—	5	$\frac{1}{2}COS$	$\frac{1}{2}OCS$	46	7	znaydujących	znaydujących się
—	23	różnych	równych	47	12	P'	P"
19	38	ta, luneta	ta luneta	18	z dołu 4	przy końcu wiersza	
20	28	$P' = \frac{1}{wst 1''}$	$P'' = \frac{1}{wst 1''}$	—	—	$\sqrt{-1}$	$\sqrt{-1}$
21	28	przyległe	przyległym	—	—	.be	—be
22	27	ustanowieniem	ustawieniem	50	z góry 17	w liczniku $1 - \frac{a^2}{2p^2}$	$1 - \frac{a^2}{2p^2}$
—	32	cała	cała	—	20	w liczniku $\frac{c^2}{2p^2}$	$+\frac{c^2}{2p^2}$
—	ostatni	Meridieun	Meridienne	—	22	do licznika	do licznika
26	39	1 ^{k.p.} CBA	1 ^{k.p.} —CBA	51	25	wts A'	wst A'
27	8	Mając linią VT.	Mając linią VS	52	14	$\frac{\alpha}{p^2}$	$\frac{\alpha}{p^2}$
—	12	$\frac{u^2}{2}$	$\frac{u^2}{2}$	53	z dołu 3	$\frac{1}{2}V^2$	$\frac{1}{2}V^2$
—	18	52)	54.)				
29	26	Perpignau	Perpignan				





63909



63909

528.1/5

63909



LMA VRUBLEVSKIŲ BIBLIOTEKA



002 00435931 3

